

Le 2 Carreau multi et ses inférences

Dans le système Français, les enchères de 2 Trèfles et 2 Carreaux sont utilisées pour décrire des mains fortes. Au niveau compétition, cela pose un problème évident car les réponses sur 2 Carreaux élèvent inutilement le palier des enchères et on se retrouve souvent au palier de 4 pour retrouver un Fit. Depuis plusieurs décennies les anglo saxons utilisent une seule enchère pour les mains fortes qui est celle de 2 Trèfles.

En utilisant l'enchère de 2 Carreaux, pour certains types de mains faibles ou fortes, nous allons libérer les enchères de 2 Cœurs et 2 Piques pour les utiliser sur des mains faibles et bicolores (beaucoup plus fréquentes que les unicolores) avec des résultats qui sont prouvés dans tous les grands championnats internationaux. De plus souvent c'est la main forte qui jouera, un plus pour gagner le contrat.

Je vous invite à lire l'article de Pierre SAGUET à ce sujet dans le Bridgeur.

Nous allons vous proposer plusieurs versions de ces ouvertures de deux majeures bicolores dans le cadre du 2 Carreaux multi puis nous vous indiquerons les ouvertures de 2 Carreaux multi et enfin celles de 2 Trèfles forts avec différentes versions dont nous vous détaillerons les avantages et inconvénients. Je vous laisserai bien entendu, le loisir de choisir parmi ces conventions celles qui vous semblent le plus adaptées pour votre style de jeu. Bonne lecture.

Les Ouvertures de 2♥, 2♠ style bicolore

1 Version David HARARI (PU à Orsay au LRI et très bon jouer)

Dans ce contexte, l'ouverture de 2♥/♠ montre exactement 5 cartes dans la majeure (voire 6 très mauvaise) et une mineure au moins quatrièmes dans une valeur inférieure à l'ouverture (suivant la vulnérabilité, proche de l'ouverture si Rouge contre vert, et 6-9H si Vert, mais la majeure doit toujours être présentable). Les développements sont les suivants :

- 2♠ sur 2♥ est non Forcing (misfit), 3♠ sur 2♥ est naturel (6 cartes) propositionnel. Par contre 3♥ sur 2♠ montre 6 cartes et est encourageant et 3SA est conclusif.
- 2SA demande toujours à l'ouvreur d'annoncer sa mineure. Si on fitte ultérieurement la Majeure, c'est propositionnel, si on reparle autrement c'est que l'on est pas fitté dans la Majeure. 2SA suivi d'une enchère au palier de 3 dans l'autre Majeure est forcing jusqu'à 4 en mineure. Et enfin 2SA suivi de 3SA est conclusif.
- 3♦ est naturel (6 cartes) Non forcing.
- 3♣ devient l'enchère forte et fittée (Forcing de manche), l'annonce de la mineure au palier de 4 est alors un bicolore 5-5 positif. Sinon l'ouvreur peut annoncer 3♦/3♥ avec des Carreaux/Trèfles minimum et 3♠/3SA avec des Carreaux/Trèfles maximum (mais quatrièmes).
- 3♥/3♠ sur 2♥/2♠ est compétitif (loie des atouts).
- Les sauts en mineure sur ces ouvertures sont fortes dans la mineure (espoir de chelem), tout Blackwood éventuel sera à l'atout dans cette mineure.
- En cas d'intervention :
 - o Par contre, le Surcontre montre du jeu
 - o 3♣/3♦ sont plutôt des enchères de rencontre (on suggère une défense).
 - o Intervention par une couleur, contre punitif (Cf cours sur le contre).
 - o Intervention à 2♠, 2SA = demande de mineure
 - o Intervention à 2SA, 3♣ = passe ou corrige (proposition d'une défense en mineure)
 - o Intervention >3♣ alors 3SA est pour les jouer

Après toutes ses interventions, 4SA sera toujours un Blackwood dans la Majeure.

2 Version, système de compétition Français (N LHUISSIER et G DE TESSIÈRES)

Dans ce contexte, l'ouverture de 2♥/♠ montre exactement 5 cartes dans la majeure et au moins quatre cartes dans une mineure. Les critères sont identiques aux ouvertures de barrage (règle des 500/800) avec :

- Position Non vulnérable : Bicolore 5-4 5-9H avec 5 points dans les 2 couleurs longues
- Position Non vulnérable : Bicolore 5-5 4-9H avec 2 points dans les 2 couleurs longues
- Position Vulnérable : Bicolore 5-4 6-9H honneurs concentrés dans les deux couleurs, singleton souhaité.
- Position vulnérable : Bicolore 5-5 5-9H avec au moins 5H dans les deux couleurs longues

Les développements :

Toute enchère de Fit dans la Majeure est un arrêt (loi des atouts)

L'enchère de 3♣ est passe ou corrige.

L'enchère de 2SA est au moins propositionnelle de manche, les réponses de l'ouvreur sont :

- 3♣ = 5M-4♣ minimum
- 3♦ = 5M-4♦ minimum
- 3♥ = 5M-4♣ maximum (possibilité de 5-5)
- 3♠ = 5M-4♦ maximum (possibilité de 5-5)

Sur un retour à 3M du répondant, c'est un arrêt.

L'enchère de 3♦, ayant été libérée par l'enchère de 3♣, est une proposition de manche dans la Majeure.

Les changements de couleurs sont naturelles et Forcing

L'enchère de 4SA n'est pas un Blackwood mais une proposition de jouer 5 en mineure afin de barrer les adversaires.

Toutes les conclusions à la manche sont des arrêts.

Une variante intéressante : L'ouverture de 2♥ Bicolore Majeure

Cette ouverture de 2♥ bicolore majeure est une alternative à celle exposée précédemment. C'est une ouverture destructrice qui commence à avoir de nombreux adeptes.

Les conditions d'ouverture :

- Non vulnérable : au moins 4 cartes de qualité correcte dans chacune des deux majeures. Et un jeu de 4 à 9H.
- Vulnérable, elle est plus sérieuse et promet au moins un bicolore 5-4 de 6 à 9H.

Les réponses et développements :

- **Sans espoir de manche**, le répondant sélectionne la majeure dans laquelle il préfère jouer. Les soutiens au palier de 3 et 4 sont régis par la loi des atouts ce sont des barages).
- **Avec un espoir de manche** : on fait l'enchère de 2SA, avec les développements suivants :
 - o 3♣ : minimum
 - o 3♦ : minimum avec 5 cartes à Pique et quatre cartes à cœur.
 - o 3♥ : maximum avec 5 cartes à Pique et quatre cartes à cœur
 - o 3♠ : maximum avec les deux majeures cinquièmes
 - o 3SA : maximum avec un 4-4 (uniquement en non vulnérable)

Remarque :

Pour une recherche de chelem (très rare) on fera l'enchère de 2SA avant de faire une enchère au palier de 4, on pourra convenir de :

- 4♣ : fit cœur
- 3♦ : fit pique

Les Ouvertures de 2♥, 2♠ style polonais

D'après Marcin LESNIWSKI

1. Introduction :

Une version plus précise, biocolores 5-5 : j'ai recherché des systèmes employant cette convention. Le système est plus sécurisant (Fit facilement trouvé par déduction). Les manches et les chelems avec peu de points son facilement demandables (double fit). Le seul inconvénient est la description de la répartition des couleurs pour le déclarant dès que nous nous sommes décrits et que nous jouons en défense.

Ces biocolores sont des 5-5 avec deux enchères possibles :

- 2♥ : toutes les mains 5-5, 5-6, et 6-5 (les piques sont inclus)
- 2♠ : tous les mains 5♠-5m, 6♠-5m ou 5♠-6m

Au niveau des critères d'ouverture, compte tenu de la puissance des biocolores 5-5 à honneurs concentrés, l'ouverture se fait entre 6H et 9H. A partir de 10H, on respecte forcément la règle des 20 et voir des 22. On vérifiera aussi pour ces ouvertures le nombre de points ZAR (en conformité avec les 26 pour une ouverture au palier de 1).

2. Ouverture 2♥ bicolore faible :

Bicolore 6-9 H avec au moins 5♥-5X (possibilité des ♠) si les honneurs sont concentrés. On accepte les biocolores 6-5 Majeurs.

a. Réponses et redemandes

Les réponses :

N°1	N°3	Signification Enchère
2♥	Passe	Pour les jouer
	2♠	Passer ou corriger (3♠ et 1♥) : main faible
	2SA	Demande de la couleur mineure
	3♣/♦	Naturel forcing
	3♥	Naturel tendance barrage
	3♠	Naturel forcing
	4♥	La manche, tendance gros barrage

Les redemandes de l'ouvreur sur 2SA :

N°1	N°3	Signification Enchère
2♥	2SA	
3♣		5♥ 5♣ (ou plus)
3♦		5♥ 5♦ (ou plus)
3♥		5♥ 5♠
3♠		5♥ 6♠
4♣		5♥ 6♣ (bonne ouverture)
4♦		5♥ 6♦ (bonne ouverture)
4♥		6♥ 5♠

Les redemandes du répondant :

N°1	N°3	Signification Enchère
2 ♥ 2SA 3♣	pas	Pour les jouer
	3 ♦	Fit ♣, ambition de chelem
	3 ♥	Invitation à la manche à ♥
	3 ♠	Fit ♥ ambition de chelem
	3SA	Pour les jouer
	4 ♣	Invitation à la manche à ♣
	4 ♥	Pour les jouer

N°1	N°3	Signification Enchère
2 ♥ 2SA 3♦	pas	Pour les jouer
	3 ♥	Invitation à la manche à ♥
	3 ♠	Fit ♦ ambition de chelem
	3SA	Pour les jouer
	4 ♣	Fit ♥ ambition de chelem
	4 ♦	Invitation à la manche à ♦
	4 ♥	Pour les jouer

N°1	N°3	Signification Enchère
2 ♥ 2SA 3♥	pas	Pour les jouer
	3 ♠	Invitation à la manche à ♠
	3SA	Pour les jouer
	4 ♣	Fit ♥ ambition de chelem
	4 ♦	Fit ♠ ambition de chelem
	4 ♥	Pour les jouer
	4 ♠	Pour les jouer

N°1	N°3	Signification Enchère
2 ♥ 2SA 3♠	pas	Pour les jouer
	4 ♣	Fit ♥ ambition de chelem
	4 ♦	Fit ♠ ambition de chelem
	4 ♥	Pour les jouer
	4 ♠	Pour les jouer

N°1	N°3	Signification Enchère
2 ♥ 2SA 4♣	4 ♦	Fit ♣ ambition de chelem, réponse au blackwood
	4 ♥	Pour les jouer
	4 ♠	Fit ♥ ambition de chelem, réponse au blackwood
	5♣	Pour les jouer

N°1	N°3	Signification Enchère
2 ♥ 2SA 4♦	4 ♥	Pour les jouer
	4 ♠	Fit ♦ ambition de chelem, réponse au blackwood
	4 SA	Fit ♥ ambition de chelem, réponse au blackwood
	5 ♦	Pour les jouer

N°1	N°3	Signification Enchère
2 ♥ 2SA 4♥	passe	Pour les jouer
	4 ♠	Pour les jouer
	4 SA	Fit ♥/♠ ambition de chelem, blackwood 6 clés

En résumé :

L'enchère de 2SA est toujours semi positive (au moins 10H). On assume le fait que le partenaire puisse enchérir au niveau de 4♥.

Après un relais à 2SA et une redemande au palier de 3 en mineure :

- Le soutien à 3♥ est invitationnelle à la manche à ♥
- Le soutien à 4 en mineure est invitationnelle à la manche dans cette mineure

Après un relais à 2SA et une redemande au palier de 3 en majeure :

- Les enchères directes de manche (3SA, 4♥ et 4♠) sont des enchères d'arrêts
- Les enchères en mineure au palier de 4 montrent un fit majeur (4♣ fit ♥ et 4♦ fit ♠) avec des ambitions de chelem.

Après un relais à 2SA et une redemande au palier de 4 :

- Les enchères de manches directes (4♥ et 5 en mineure) sont des enchères d'arrêt.
- Pour montrer des **ambitions de chelem et le fit**, on répond au premier palier disponible (fit dans la couleur la moins chère de l'ouvreur) ou au deuxième palier (fit dans la couleur la plus chère de l'ouvreur), ces enchères fonctionnent comme un blackwood 5 clés.

Pour tout espoir ou certitude de chelem, on passera par l'enchère de 2SA.

b. 2♥ : réponses après interventions adverses**2♥ Contre ?**

Passe = Main faible < 10 H

Surcontre = demande la parole au prochain tour, processus de contre punitif au prochain tour.

2SA : devient positif 15H et plus

2♥- Nouvelle couleur au niveau le plus bas - ?.

Passe = Main faible < 10 H

Contre = 100% punitif (l'ouvreur a décrit et zoné sa main)

=> Autres enchères après intervention du N°2 = idem sans intervention (Cf principes de base des enchères). **2SA** est toujours un relais pour la deuxième couleur, **forcing** mais non **auto forcing**.

3. Ouverture 2♠ bicolore faible :

Bicolore 6-9 H avec 5♠ -5m et toutes les possibilités de 6-5.

a. Réponses et Redemandes

Les réponses :

N°1	N°3	Signification Enchère
2 ♠	Passe	Pour les jouer
	2 SA	Relais, interrogative 2ème couleur
	3♣	Passer ou corriger NF
	3♦	Naturel demande de fit NF
	3♥	Naturel NF

	3♠	Naturel tendance barrage
	3 SA	Pour les jouer
	4♣	Naturel, demande de fit NF
	4♠	Pour les jouer

La redemande de l'ouvreur sur 2SA :

N°1	N°3	Signification Enchère
2♠	2 SA	
3♣		5♠-5♣ (et plus)
3♦		5♠ 5♦ (et plus)
3♥		6♠ 5♣ (même minimum)
3♠		6♠ 5♦ (même minimum)
4♣		5♠ 6♣ main maximale
4♦		5♠ 6♦ main maximale

Les redemandes du répondant :

N°1	N°3	Signification Enchère
2♠ 2SA 3♣	pas	Pour les jouer
	3♦	Fit ♣, ambition de chelem
	3♥	Fit ♠ ambition de chelem
	3♠	Invitation à la manche
	3SA	Pour les jouer
	4♣	Invitation à la manche à ♣
	4♠	Pour les jouer

N°1	N°3	Signification Enchère
2♠ 2SA 3♦	pas	Pour les jouer
	3♥	Fit ♦ ambition de chelem
	3♠	Invitation à la manche à ♠
	3SA	Pour les jouer
	4♣	Fit ♠ ambition de chelem
	4♦	Invitation à la manche à ♦
	4♠	Pour les jouer

N°1	N°3	Signification Enchère
2♠ 2SA 3♥	3♠	Invitation à la manche à ♠
	3SA	Pour les jouer
	4♣	Invitation à la manche à ♣
	4♦	Fit ♣ ambition de chelem, blackwood 5 clés
	4♥	Fit ♠ ambition de chelem, blackwood 5 clés
	4♠	Pour les jouer
	5♣	Pour les jouer

N°1	N°3	Signification Enchère
2 ♠ 2SA 3♠	3SA	Pour les jouer
	4 ♣	Fit ♦ ambition de chelem, Blackwood 5 clés
	4 ♦	Invitation à la manche à ♦
	4 ♥	Fit ♠ ambition de chelem, Blackwood 5 clés
	4 ♠	Pour les jouer
	5 ♦	Pour les jouer

N°1	N°3	Signification Enchère
2 ♠ 2SA 4♣	passe	Pour les jouer
	4 ♦	Fit ♣ ambition de chelem, blackwood 5 clés
	4 ♥	Fit ♠ ambition de chelem, Blackwood 5 clés
	4 ♠	Pour les jouer
	5 ♣	Pour les jouer

N°1	N°3	Signification Enchère
2 ♠ 2SA 4♦	passe	Pour les jouer
	4 ♥	Fit ♦ ambition de chelem, blackwood 5 clés
	4 ♠	Pour les jouer
	4 SA	Fit ♠ ambition de chelem, blackwood 5 clés
	5 ♦	Pour les jouer

b. 2 ♠ réponses après interventions adverses

2♠ contre ?

Passe = Main faible < 10 H

Surcontre = demande la parole au prochain tour, processus de contre punitif au prochain tour.

2SA : devient positif 15H et plus

2♠- Nouvelle couleur au niveau le plus bas - ?.

Passe = Main faible < 10 H

Contre = 100% punitif (l'ouvreur a décrit et zoné sa main)

=> Autres enchères après intervention du N°2 = idem sans intervention (Cf principes de base des enchères). **2SA** est toujours un relais pour la deuxième couleur, **forcing** mais non **auto forcing**.

En résumé :

L'enchère de 2SA est toujours semi positive (au moins 10H), les deux seules enchères négatives sont 3♠ et 3m. On assume le fait que le partenaire puisse enchérir au niveau de 4.

Après une relais à 2SA et une réponse au palier de 3 dans une mineure, 3M est invitationnelle à la manche, ainsi que le soutien à 4 dans cette mineure (invitation à la manche en mineure).

Pour des enchères de chelem on passe par les deux couleurs restantes (s'il y a de la place), et cette enchère fonctionne comme un Blackwood 5 Clés : la moins chère correspondant à la mineure, la plus chère à la Majeure.

Pour tout espoir ou certitude de chelem, on passera par l'enchère de 2SA.

L' Ouverture de 2♦ multi

1. L'ouverture de 2♦ avec un unicolore Majeure faible :

7 types de réponses possibles :

- 2♥ , ce sera la réponse la plus courante
- 2♠ , ce sera la réponse avec 3 cartes à ♥
- 2SA : réponse promettant au moins 16 HLD si fit, sinon 16 H minimum
- 3♥ , ce sera la réponse avec 3 cartes à coeur et à Pique
- 3♠ , sur 2♠ j'aurai dit 3♠, sur 2♥ j'aurai dit 4♥ (Donc 3♠ et 4♥)
- 4♣ , nomme ta majeure en Texas (vous souhaitez recevoir l'entame)
- 4♦ , nomme ta majeure (vous souhaitez que votre partenaire reçoive l'entame)

Les redemandes de l'ouvreur sont les suivantes

Sur 2♥ , ce sera passe ou 2♠

Sur 2♠ , ce sera passe ou 3♥

Le cas le plus intéressant est la réponse de 2SA :

3♣ : ouverture minimum avec 6 cartes à ♥

3♦ : ouverture minimum avec 6 cartes à ♠

3♥ : ouverture maximale avec 6 cartes à ♠

3♠ : ouverture maximale avec 6 cartes à ♥

Le principe est de dévoiler la main faible dont la distribution est connue.

2. L'ouverture de 2♦ avec un gros 2SA (22-23H) :

Sur les 3 premières réponses réponses possibles :

- 2♥ , ce sera la réponse la plus courante
- 2♠ , ce sera la réponse avec 3 cartes à ♥
- 2SA : réponse promettant au moins 16 HLD si fit, sinon 16 H minimum

Sur les deux premières réponses, l'enchère de 2SA avec comme développements les mêmes que sur une ouverture de 2SA.

Sur la réponse de 2SA, on garde stayman et texas, sachant qu'un grand chelem n'est pas loin.

Donc 2♦ passe 2SA passe

3SA passe 4♣ Stayman

4♦/4♥ Texas Majeur

4♠/5♣ Texas mineur

Sur les autres réponses, on répond par SA au palier adéquat. Sur 4♣/♦, il y a certainement un grand chelem.

3. L'ouverture de 2♦ avec un unicolore mineure fort :

Sur les 3 premières réponses réponses possibles :

- 2♥ , ce sera la réponse la plus courante
- 2♠ , ce sera la réponse avec 3 cartes à ♥
- 2SA : réponse promettant au moins 16 HLD si fit, sinon 16 H minimum

Sur les deux premières réponses, 3♣/3♦ indiquent la couleur (7^{ème}) avec au moins 9 levées de jeu.

Sur 2SA, le manque d'espace impose le palier de 4 en mineure (4♣ et 4♦). Cela n'est pas très grave car il y a au minimum un petit chelem.

Même raisonnement sur les enchères de 4♣/♦, il y a certainement un grand chelem.

4. Le Numéro 2 intervient sur L'ouverture de 2♦ :**a. Par contre :**

On ne change pas le système

b. Par une couleur :

Le contre du Numéro 3 est 100% punitif.

La redemande par une couleur est naturelle et forcing un tour

L' Ouverture de 2♣ bivalente

Compte tenu des inférences du 2♦ multi, l'ouverture de 2♣ va intégrer les ouvertures de deux majeures fort (20-23H et 6 cartes ou 8 levées de jeu). Il va falloir adapter un système qui permette de s'arrêter dans une partielle dans le cas d'une main nulle en face de l'ouvreur (dans le système français cela correspond à 2♣ - 2♦ - 2♥/♠ - passe).

Je vous propose quatre systèmes en vous listant les avantages et inconvénients.

Système 1 (d'après D.HARARI):

Les réponses basées sur les réponses paradoxales en majeures :

- 2♦ : au moins 5H ou un As forcing de manche
- 2♥ : moins de 5H (pas d'As), pas de manche possible Négatif à coeur
- 2♠ : moins de 5H (pas d'As) Négatif à pique, apporte une levée à coeur
- 2SA : moins de 5H (pas d'As), apporte une levée à ♠ et à ♥ (fit 4^{ème})
- 3♣/3♦/3♥/3♠ : naturel belle couleur au moins 5^{ème} en majeure ou au moins 6^{ème} en mineures par 2 à 3 honneurs.

Les redemandes de l'ouvreur sont simples : sur 2♥ passe ou 2♠ indiquent une main limitée à 23H ou 8 levées de jeu (on conserve les enchères de 4♥/4♠ du système français). Toute autre enchère est forcing de manche.

Sur un relais à 2♦ les enchères de 2♥/2♠ sont bivalentes (20-23H , 8 levées de jeu ou 24H et plus, 9 levées de jeu et plus).

Système 2 :

Mains forcing de manche (la manche moins une levée ou 24H et plus) ou 2 Fort indéterminé en Majeures (au moins 8 levées de jeu et 6 cartes). Réponses en contrôles italiens

2♦ : 0-2 contrôles

♣ l'ouvreur se décrit comme suit

- 2♥/♠ : 2 fort en Majeures. C'est le répondant qui décide du contrat.
- 2SA/3X : main forcing de manche, c'est l'ouvreur qui décide du contrat.

2♥/♠ : 3 contrôles italiens avec une couleur au moins 5^{ème}.

2SA : 3 contrôles italiens réguliers

3X : 4 puis 5 etc... contrôles italiens

♣ Il y a forcément une manche, c'est l'ouvreur qui décide.

Tous les développements sont naturels.

Système 3 :

Mains forcing de manche (la manche moins une levée ou 24H et plus) ou 2 Fort indéterminé en Majeures (au moins 8 levées de jeu et 6 cartes). Réponses en contrôles italiens.

2♦ : 0-1 contrôles

♣ l'ouvreur se décrit comme suit

- 2♥/♠ : 2 fort en Majeures. C'est le répondant qui décide du contrat.
- 2SA/3X : main forcing de manche, c'est l'ouvreur qui décide du contrat.

2♥ : 2 contrôles italiens

2♠ : 3 contrôles italiens
 2SA : 4 contrôles italiens
 3X : 5 puis 6 etc... contrôles italiens

Systeme 4 :

Mains forcing de manche (la manche moins une levée ou 24H et plus) ou 2 Fort indéterminé en Majeures (au moins 8 levées de jeu et 6 cartes). Réponses en contrôles italiens.

2♦ : 0-1 contrôles

♠ l'ouvreur se décrit comme suit

- 2♥/♠ : 2 fort en Majeures. C'est le répondant qui décide du contrat.
- 2SA/3X : main forcing de manche, c'est l'ouvreur qui décide du contrat.

2♥ : 2 ou 3 contrôles italiens

2♠ : 4 ou 5 contrôles italiens

2SA : 6⁺ contrôles italiens

On revient à un Blackwood aux Rois (déduction simple des As).

Avantages et inconvénients des quatre systèmes :

Pour le système 1 : il prend beaucoup moins d'espace, est plus souple mais moins précis.

Pour le système 2 : beaucoup plus précis, mais dévoreur d'espace, on revient au problème de l'ouverture de 2♦ du système français qui impose le palier de 3 pour connaître la couleur du déclarant.

Pour le système 3 :

C'est un mixte des deux premiers, qui permet d'avoir une idée correcte du niveau du contrat à jouer par l'ouvreur. Il prend moins d'espace que le système 2 mais moins précis que le système 1.

Pour le système 4 :

Système beaucoup plus souple, permettant le jugement des deux joueurs et en particulier du répondant pour des chelems possibles. De plus, il prend beaucoup moins d'espace que les systèmes 2 & 3. Dès qu'il y a une réponse de 2♥ la manche est quasiment certaine, donc l'ouvreur enchérit naturellement.

Remarques :

Remarque 1 : **Pour le Blackwood (cas 1 & 3 uniquement), réponse aux As dès que l'on a moins de 5 contrôles italiens. A partir de 5 contrôles italiens, on revient à un Blackwood aux Rois (déduction simple des As).**

Remarque 2 : Si intervention du N°2, deux cas sont à étudier :

- Cas 1 : intervention en dessous de la manche (jusqu'à 3♠) :
 - o Passe = moins de 5H donc à priori pas de manche
 - o Contre 5H et plus, il y a une manche chez nous
- Cas 2 : intervention au dessus de la manche : contre = négatif, passe = du jeu, cela va nous permettre de récupérer une manche ou une bonne pénalité.

Remarque 3 : Si intervention du N°4 : forcing passe de l'ouvreur et contre punitif. En effet si unicolore de l'ouvreur il l'annonce au palier adéquat.

Quelques exercices d'applications

Afin de parfaire nos réponses voici quelques données assez difficiles qui doivent vous permettre de progresser. C'est le système 4 qui est employé.

Donne 1 :

2	Sud	Ouest	Nord	Est
V532	2T	pas	2C	pas
AD5	3C	pas	?	
D7532				

Donne 2 :

R106	Sud	Ouest	Nord	Est
V72	2T	pas	2K	pas
74	3C	pas	?	
D8642	?			

Donne 3 :

V72	Sud	Ouest	Nord	Est
4	2T	pas	2K	pas
87642	3P	contre	?	
632				

Donne 4 :

AR10852	Sud	Ouest	Nord	Est
64	2T	pas	2P	pas
A3	3K	pas	?	
V54				

Donne 5 :

RD862	Sud	Ouest	Nord	Est
32	2T	pas	2C	pas
A95	3C	pas	?	
743				

Donne 6 :

4	Sud	Ouest	Nord	Est
DV1072	2T	pas	2C	pas
AV9752	2P	pas	?	
7				

Donne 7 :

DV	Sud	Ouest	Nord	Est
AR8654	2T	pas	2P	pas
R5	3P	pas	?	
743				

Donne 8 :

1087	Sud	Ouest	Nord	Est
V10763	2T	pas	2K	pas
62	3P	pas	?	
DV7				

Donne 9 :

V72	Sud	Ouest	Nord	Est
42	2T	pas	2K	pas
976542	3P	pas	?	
63				

Donne 10 :

65	Sud	Ouest	Nord	Est
V75	2T	pas	2K	pas
D963	2SA	pas	?	
10752				

Donne 11 :

V94	Sud	Ouest	Nord	Est
AD8	2T	pas	2C	pas
R83	2P	pas	?	
9752				

Donne 12 :

54	Sud	Ouest	Nord	Est
V104	2T	pas	2K	pas
V10752	3C	pas	?	
R83				

Donne 13 :

952	Sud	Ouest	Nord	Est
RV	2T	pas	2K	pas
D10763	2P	pas	?	
765				

Donne 14 :

A94	Sud	Ouest	Nord	Est
V8743	2T	pas	2K	pas
75	3P	pas	?	
DV2				

Bibliographie :

Les ouvertures au palier de deux : David HARARI

Les bicolores polonais : Marcin LESNIWSKI , article paru dans le Bridgeur

Avantages et inconvénients du 2K multi : Pierre SAGUET, article paru dans le Bridgeur

Cours de compétition : Jean Paul BALIAN

Le système français de compétition : Nicolas LHUISSIER et Godefroy DE TESSIÈRES