

*Développements et inférences de 1♣/1♦ passe 2♣/2♦  
Bicolore 4♥-5♠ de 6-10H*

### 0 Préambule

Cette convention permet de décrire des bicolores 4C 5P de 6 10H. De plus, elle permet de garder confidentielle la main de l'ouvreur.

Il nous reste maintenant à décrire, les mains fittées fortes en mineures, les soutiens limites et les soutiens en barrage.

### 1 Les développements

Ceux ci sont simples, le capitaine de la séquence ne peut être que l'ouvreur (il connaît le potentiel des deux mains). Développements naturels en vue de trouver le meilleur contrat.

### 2 Les inférences lorsque l'on a un soutien mineure fort dans le silence adverse :

#### *2.1 ouverture de 1♣*

On emploie l'enchère de 1♦, qui peut cacher un soutien mineur fort, dans ce cas il n'y a pas de majeure 4<sup>ème</sup>. Donc tout fit différé, sera forcing de manche quel que soit le palier du soutien.

Le problème consiste à déterminer les autres soutiens :

- 2♦ : soutien limite à ♣ déniait une majeure 4<sup>ème</sup>, main irrégulière (sinon 2SA).
- 3♣ : soutien faible de type barrage

On recherche en priorité une manche à Sans Atout.

#### *2.1 ouverture de 1♦*

- Le soutien fort sera exprimé par 1♦ passe 2♣

Il me semble préférable de ne pas prendre l'enchère de 3♣ qui prend trop d'espace. Donc on va enchérir comme si 2♣ provenait d'une séquence simple du SEF. On va utiliser les mêmes développements, mais en gardant à l'esprit que le répondant peut cacher un soutien mineure fort.

- 3♦ : soutien faible de type barrage
- 2SA : peut cacher un soutien limite dans une main régulière (5332, voir 6332)
- 1SA : peut cacher un soutien limite dans une main irrégulière

### Rappels des développements :

Sans être forcing de manche, cette séquence implique de jouer pratiquement au palier de 3 : le but est de retrouver le fit 4-4 en Majeure, le fit forcing à carreau ou de jouer la manche à 3SA de la bonne main.

⇒ Les séquences non forcing :

1K 2T                      ou                      1K 2T  
2K 2SA                      2K 3T

**règle : on répète 2K avec 4 cartes dans la zone 12-13 points avec un doubleton non gardé (attention aux ouvertures de 12 H 13H avec 3 cartes à Carreau). Donc,**

les ouvertures de 1K avec 3 cartes, supporteront l'enchère suivante de 2SA après 2T du partenaire, forcing de manche.

⇒ Les séquences forcing :

1K 2T  
2K 3K soutien forcing sans majeure 4<sup>ème</sup>.

1K 2T  
2K 2C nouvelle forcing de manche, on considère dans un premier la présence de 4 cartes à Cœur chez le répondant ⇒ **Le saut à 4 cœur est interdit.** Les réponses sont naturelles indiquant une force, afin de jouer 3SA de la bonne main. L'ouvreur répond comme suit :

- 3C = 4 cartes à cœur sans arrêt pique.
- 3P = 4 cartes à cœur avec arrêt pique.
- 3SA = pas 4 cartes à cœur avec arrêt pique.
- 3m = soutien ou unicolore sans arrêt pique ni 4 cartes à cœur.

1K 2T  
2K 2P nouvelle forcing de manche, idem séquence précédente, mais un problème lié à la place disponible apparaît. Conventionnellement, la redemande de 3C indique 4 cartes à pique et un arrêt Cœur, 3P déniait cet arrêt.

1K 2T  
2C/P forcing de manche, idem bicolore cher mais atténué.

1K 2T  
2SA forcing de manche, toutes les deuxièmes enchères du répondant sont naturelles.

## 2 Les inférences lorsque l'on a un soutien mineure fort, les adversaires interviennent :

Séquence : 1m 1X ?

Je propose le Cue bid pour indiquer un bon soutien et une main Forcing de manche. Toutes les autres enchères ne sont pas Forcing de manche. Seul le contre peut être ambigu.

Exemple :

1K 1C 2C 3C  
passe passe X

On part du principe que Cue bider puis contrer implique 100% punitif.

Mais

1K 1C 2C 3C  
passe passe 4K

Séquence forcing de manche