

*Développements et inférences de 1♣/1♦ passe 2♣/2♦  
Bicolore 5♥-4♠ voir 5♥-5♠ de 6-10H*

### 1 Les développements

Ceux ci sont simples, le capitaine de la séquence ne peut être que l'ouvreur (il connaît le potentiel des deux mains). Développements naturels en vue de trouver le meilleur contrat.

Toutefois, si l'ouvreur a une main forte il peut demander la valeur de la réponse du partenaire par l'enchère de 2SA :

- 3♣ = 5-4 mini
- 3♦ = 5-5 mini
- 3♥ = 5-4 maxi
- 3♠ = 5-5 maxi

### 2 Les inférences lorsque l'on a un soutien mineure dans le silence adverse :

#### *2.1 ouverture de 1♣*

On emploie l'enchère de 1♦, qui peut cacher un soutien mineur fort, dans ce cas il n'y a pas de majeure 4<sup>me</sup>. Le problème consiste à déterminer les autres soutiens :

- 2♦ : soutien limite à ♣ déniait une majeure 4<sup>me</sup>, dans une main irrégulière (sinon on annonce les Sans Atouts)
- 3♣ : soutien faible, tendance barrage.

On recherche en priorité une manche à Sans Atout.

#### *2.1 ouverture de 1♦*

Pour le soutien fort on va passer par l'enchère de 2♣ dont les développements sont donnés ci-dessous :

Rappels des développements :

Sans être forcing de manche, cette séquence implique de jouer pratiquement au palier de 3 : le but est de retrouver le fit 4-4 en Majeure ou de jouer la manche à 3SA de la bonne main.

⇒ Les séquences non forcing :

1K 2T                      ou    1K 2T  
2K 2SA                      2K 3T

**règle : on répète 2K avec 4 ou 5 cartes dans la zone 12-13 points avec un doubleton non gardé (main 3253 ou 3244).**

⇒ Les séquences forcing :

1K 2T  
2K 3K                      soutien forcing indiquant 4 cartes par un honneur.

1K 2T  
2K 2C                      nouvelle forcing de manche, on considère dans un premier la présence de 4 cartes à Cœur chez le répondant ⇒ **Le saut à 4 cœur est interdit.**

Les réponses sont naturelles indiquant une force, afin de jouer 3SA de la bonne main. L'ouvreur répond comme suit :

- 3C = 4 cartes à cœur sans arrêt pique.
- 3P = 4 cartes à cœur avec arrêt pique.
- 3SA = pas 4 cartes à cœur avec arrêt pique.
- 3m = soutien ou unicolore sans arrêt pique ni 4 cartes à cœur.

1K 2T

2K 2P nouvelle forcing de manche, idem séquence précédente, mais un problème lié à la place disponible apparaît. Conventionnellement, la redemande de 3C indique 4 cartes à pique et un arrêt Cœur, 3P dénie cet arrêt.

1K 2T

2C/P forcing de manche, idem bicolore cher mais atténué.

1K 2T

2SA forcing de manche, toutes les deuxièmes enchères du répondant sont naturelles.

Pour les soutiens limites, on va employer l'enchère de 3♣, la main sera toujours irrégulière sans majeure quatrième. L'enchère de 3♦ directement, indiquant un barrage avec une main irrégulière.

### 3 Les inférences sur le Roudi

Séquence : 1m - 1P -  
              1SA - 2C

Ce soutien devient limite 4♥-5♠ dans une main 11 12 HL