

7. Quelques conventions utiles

0. Préambule :

L'objectif de ce cours est de vous donner trois conventions utiles pour :

- Récupérer un fit 5-3 après 1m - 1M - 1SA & 1m - 1M - 2SA.
- Proposer une manche après ouverture Majeure en Troisième ou quatrième position.

Ces trois conventions sont basées sur l'utilisation d'un relais Forcing à bas palier en vue de la description de la main du déclarant en termes de Fit et de force.

1. Le Roudi :

Il s'agit d'une convention qui va nous permettre de retrouver des Fits 5-3 en situation d'espoir ou de certitude de manche. Cette convention a été développée par Jean Marc ROUDINESCO au début des années 1990.

Les séquences concernées sont : **1 mineure** passe **1 Majeure** passe **1 Sans Atout**

Le but est de transférer à l'enchère de 2 Trèfles une signification particulière : partenaire nous avons un espoir de manche, veuillez-vous décrire.

Un bon schéma vaut mieux qu'un long discours :

Exemple 1 :

S	O	N	E	♠ ARX32
1T	passe	1P	passe	♥ R43
1SA	passe	2T		♦ X2
				♣ VX9

Ici vous avez un bon espoir de manche à Pique si votre partenaire n'est pas minimum et s'il possède 3 cartes à Pique.

Les réponses à ce relais à 2 Trèfles :

2♦ : je n'ai pas 3 cartes dans ta couleur

2♥ : j'ai 3 cartes dans ta couleur et suis minimum (12H)

2♠ : j'ai 3 cartes dans ta couleur et suis maximum (13-14H)

Voici la suite des enchères, la manche sera atteinte sans difficulté.

Exemple 2 :

S	O	N	E	♠ D98
1T	pas	1P	pas	♥ ADX2
1SA	pas	2T	pas	♦ 3
2P				♣ RD872

Les inférences de la convention :

Toutes les enchères du répondant au palier de 2 seront des enchères déniaient un espoir de manche. Pour retrouver le Fit à Trèfle, il a été convenu que l'enchère de 2SA après 1SA serait un Texas Trèfle afin de jouer dans cette couleur.

Exemple 3 :

S	O	N	E	♠ RVX2
1T	pas	1P	pas	♥ X2
1SA	pas	2SA		♦ X9
				♣ DV765

Pour jouer le contrat de 3 Trèfles.

Exemple 4 :

S	O	N	E	♠ RVX82
1T	pas	1P	pas	♥ DX
1SA	pas	2P		♦ VX9
				♣ 765

Pour jouer le contrat de 2 Piques.

Toutes les enchères du répondant au palier de 3 seront Forcing de manche avec un espoir de chelem : voyons cela sur plusieurs exemples.

Exemple 5 :

S	O	N	E	♠ RVX872
1T	pas	1P	pas	♥ AD
1SA	pas	3P		♦ VX9
				♣ A5

Vous avez un espoir de chelem à Pique pour peu que le partenaire ne soit pas minimum.

Exemple 6 :

S	O	N	E	♠ RVX87
1K	pas	1P	pas	♥ AD
1SA	pas	3T		♦ 2
				♣ AVX75

Pour montrer ce beau bicolore 5-5 noir, afin que le partenaire puisse juger sa main en vue d'un chelem possible.

2. Le Drury :

Cette convention va s'employer après une ouverture du partenaire en Troisième ou Quatrième. Le répondant, qui a passé d'entrée va utiliser le relais à 2 Trèfles pour vérifier la valeur de l'ouverture du partenaire.

Le 2 Trèfle Drury, relais artificiel, indique :

- soit un fit de 3 cartes et 11-12HLD (exceptionnellement 2 cartes avec un honneur second).
- soit un Fit de 4 cartes de 11-13HLD dans une main plate 4333 ou 4432.
- soit une bonne couleur à Trèfle et pas de fit, avec 10H.

Exemple 1 :

♠ RV9	S	O	N	E
♥ AD74	pas	pas	1P	pas
♦ VX92			2T	
♣ X9	Vous devez indiquer à votre partenaire que vous êtes fittés avec 12HLD et un espoir de manche si celui-ci n'est pas minimum.			

Les inférences de la convention :

- Tous les fits directs sont faibles et en accord avec la loi des atouts.
- Tous les sauts dans une autre couleur sont des enchères de rencontre décrivant une belle couleur 5^{ème} associé à un Fit quatrième et un gros espoir de manche.
- Le relais à 2 Sans Atout indiquera une main Fittée par 4 cartes avec un singleton.

Après ce relais à 2 Trèfles, l'ouvreur répond comme suit :

- Répétition de la Majeure au palier de 2, 6 cartes

- Répétition à saut de la Majeure, belle couleur au moins sixième dans une main de deuxième zone et plus.
- Annonce de 2 cœurs après ouverture de 1 Pique et relais à 2 Trèfles, bicolore au moins 5-4 de 13-14H minimum.
- Annonce des Sans Atouts au palier de 2, main régulière d'au moins 15H, avec des arrêts dans toutes les couleurs.
- Annonce de 3 Trèfles, attention c'est un bicolore cher garantissant au moins 18HL.
- Les enchères au palier de 3 Carreau ou 3 Cœur (après ouverture de 1 Pique) indiquent des bicolores 5-5 d'au moins 18HL.
- **La réponse de 2 Carreau se fera dans tous les autres cas.**

2.1 les réponses au relais à 2 Carreau de l'ouvreur :

Le répondant précise la texture de son Drury :

- Misfitté et long à Trèfle, il nomme 2SA (11-12HL) ou insiste à 3 Trèfles.
- Avec trois cartes dans la Majeure d'ouverture, il fitte au palier de 2.
- Avec 4 atouts et 10-11H réguliers répartis, il fitte au palier de 3.
- Avec 4 atouts et une force à Carreau, il annonce 3 Carreaux.
- Avec 4 atouts et une force dans l'autre Majeure, il annonce 2 piques sur une ouverture à Cœurs et 3 Cœurs sur une ouverture à Pique.
- Attention au cas particulier, deux cartes par un gros honneur dans la Majeure d'ouverture, on fitte au palier de 2 ou on nomme 2 Cœurs si nous avons des cœurs longs.

Voyons tout ceci sur des exemples :

Exemple 2 :

	S	O	N	E
♠ 7	pas	pas	1P	pas
♥ 97	2T	pas	2K	pas
♦ AV82	3T			
♣ RDX752				

Rien d'autre à faire que de signaler cette longueur à Trèfle.

Exemple 3 :

	S	O	N	E
♠ 2	pas	pas	1P	pas
♥ AV97	2T	pas	2K	pas
♦ RV98	2SA			
♣ DX76				

Les Arrêts Carreau et Cœur vous permettent d'envisager ce contrat.

Exemple 4 :

	S	O	N	E
♠ A2	pas	pas	1P	pas
♥ AVX97	2T	pas	2K	pas
♦ VX98		2C		
♣ 62	Cette enchère montre un semi Fit Pique avec 5 cartes à Cœur correcte (Sinon 2 cœurs en réponse à 1 Pique).			

Le Drury permet de ne pas dépasser les paliers de 2 Cœur ou 2 Piques si l'ouvreur est faible. Si l'ouvreur n'est pas faible, il pourra développer son jeu de façon naturelle sans oublier que le Fit n'est pas intégralement établi.

Exemple 5 :

	S	O	N	E
♠ RV975	pas	pas	1P	pas
♥ A97	2T	pas	2K	pas
♦ AD98		3K		
♣ 6	Belle ouverture avec ce bicolore, le partenaire jugera sa main.			

Quelques réponses avec 4 atouts :

Exemple 6 :

	S	O	N	E
♠ RV32	pas	pas	1P	pas
♥ A97	2T	pas	2K	pas
♦ VX4		2SA		
♣ DX9	Fitté 4 cartes, régulier avec des honneurs répartis.			
	Remarque : si vous avez 11H et 2 Piques, mettez 1SA au 1^{er} tour.			

Exemple 7 :

	S	O	N	E
♠ DX43	pas	pas	1P	pas
♥ D7	2T	pas	2K	pas
♦ ADVX		3K		
♣ 532	Fitté 4 cartes, force d'honneur à Carreau.			

2.2 les inférences du Drury :

Voyons maintenant quelques enchères limites ou de manches :

Exemple 8 :

♠ DX43 **S** **O** **N** **E**
 passe passe 1P passe
 ♥ 7 2SA

♦ RD98 4 cartes à Pique avec un singleton. Si l'ouvreur est intéressé par le singleton, il relai à 3 Trèfles.

♣ DX32

La suite est la suivante :

- 3 Carreau : singleton Carreau
- 3 Cœurs : singleton Cœur
- 3 Piques : singleton Pique

Attention, sur les cœurs, le manque d'espace implique que l'enchère de 3 Cœurs indique soit un singleton à Pique, soit un singleton à Trèfle.

Exemple 9 :

♠ DX43 **S** **O** **N** **E**
 passe passe 1P passe
 ♥ 72 3K

♦ RD982 4 cartes à Pique avec une belle couleur à Carreau, style enchère de rencontre.

♣ DX

Exemple 10 :

♠ DX432 **S** **O** **N** **E**
 passe passe 1P passe
 ♥ A2 3SA

♦ A82 L'enchère de 4 Piques avec 2 As.

♣ X2

3. Le Check Back Stayman :

Il va nous permettre de retrouver un Fit Majeur 5-3 dans les séquences suivantes :

1 mineure 1 Majeure

2 Sans Atout

Bien entendu, nous aurons une certitude de manche : en effet compte tenu du palier atteint nous ne pouvons plus nous arrêter avant la manche. Le système classique :

- L'annonce de l'autre mineure est conventionnellement une recherche de Fit dans la Majeure du répondant.
- Le soutien de la mineure d'ouverture est naturel.

- La répétition au palier de 3 de la Majeure est un espoir de chelem.

Voyons quelques exemples :

Exemple 1 :

♠ RVX92	S	O	N	E
	1K	passé	1P	passé
♥ A97	2SA	passé	3T	
♦ X98				
♣ 92				

Vous devez indiquer à votre partenaire que vous avez 5 cartes à Piques.

La suite des enchères pour le répondant :

- 3 ♦ : 3 cartes à Pique et 4 cartes à Cœur
- 3 ♥ : Non fitté à Pique, 4 cartes à Cœur
- 3 ♠ : Fitté Pique par 3 cartes sans 4 cartes à Cœur
- 3SA : ni 4 cartes à Cœur, ni 3 cartes à Pique

Exemple 2 :

♠ RVX92	S	O	N	E
	1T	passé	1P	passé
♥ A97	2SA	passé	3K	
♦ X98				
♣ 92				

Vous devez indiquer à votre partenaire que vous avez 5 cartes à Piques.

La suite des enchères pour le répondant :

- 3 ♥ : Non fitté à Pique, 4 cartes à Cœur
- 3 ♠ : Fitté Pique par 3 cartes
- 3SA : ni 4 cartes à Cœur, ni 3 cartes à Pique

4. Exercices d'application :

4.1 les enchères :

Donne 1 :

♠ D93	S	O	N	E
	passé	passé	1C	passé
♥ DX54	?			
♦ V5				
♣ RDVX				

Donne 2 :

	S	O	N	E
♠ 3	1C	passe	1P	passe
♥ ADX64	?			
♦ R5				
♣ AR87				

Donne 3 :

	S	O	N	E
♠ 93	2K	passe	2C	passe
♥ RX954	3SA	passe	?	
♦ DVX52				
♣ 6				

Donne 4 :

	S	O	N	E
♠ AV	2SA	passe	3C	passe
♥ RV54	?			
♦ RD9				
♣ ADVX				

Donne 5 :

	S	O	N	E
♠ RV42			passe	passe
♥ R94	1K	passe	3T	passe
♦ AVX9	?			
♣ 73				

4.2 Le jeu de la carte :4.21 Le jeu Avec le mort :

Pour cet exemple, écoutez attentivement les enchères et essayer de reconstituer la main du déclarant. Un indice un Roi sec se fait toujours !

Problème n° 649 : Exécution rapide

♠ R 8 2
♥ R 9
♦ D 9 7 5 2
♣ D 6 5

N		E
O		
	S	

♠ A 10 9 7 5 4
♥ V
♦ A 10 6 4
♣ V 3

Les enchères, Est donneur, personne vulnérable :

S	O	N	Est
1♠	3♥	3♠	1♥
4♠	fin		4♥

3♥ : alerté comme barrage.

Entame : Roi de ♦.

Le Roi de ♦ d'Ouest est sec, manifestement. Comment éviter de perdre quatre levées ?
Ph. C.

Solution la semaine prochaine

4.22 Le jeu en défense :

♠ -

♥ X92

♦ RD9763

♣ V986

Les enchères :

Sud **Ouest** **Nord** **Est**

1T

4P **Fin**

Entame : Dame ♥



♠ X7

♥ AR84

♦ A84

♣ D742

Bibliographie :

La Majeure Cinquième et tous ses secrets : P SOULET et T ROUFFET

Donnes du Figaro Magazine : P.CRONIER

Promenade en Majeures 5^{ème} : R.BERTHE