

Les Réveils

1. Analyse de la séquence d'enchères 1X passe passe ?

Pour réveiller, surtout sur une ouverture au palier de 1 à la couleur, il faut prendre en compte que votre partenaire n'a pu se manifester donc :

- il n'a pas de quoi intervenir par une enchère de 1 à la couleur (pas de couleur 5^{ème} correct et (ou) moins de 9H).
- il n'a pas pu contrer : long dans la couleur adverse et pas de support pour les trois autres couleurs, dans ce cas il attend une réaction de votre part si vous êtes court dans la couleur d'ouverture.
- Il a moins de 9H, une main plate, et c'est l'ouvreur qui possède certainement 18 à 19H

Dans l'immense majorité des cas, il vous faudra réveiller dès que vous possédez "quelque chose" de tant soit peu intéressant (minimum 7 à 8H)

2. Les principes de réveil sur l'ouverture de 1 à la couleur

Nous énoncerons les principes de base suivants pour intervenir :

- Avec **2 cartes ou moins** dans la couleur d'ouverture, **REVEIL OBLIGATOIRE** à partir de 7-8H.
- Avec **3 cartes ou plus** dans l'ouverture: **REVEIL SOUHAITABLE** à partir de 9-10H

La technique : comment réveiller?

- Par une couleur au palier de 1 : ces réveils dénie une belle ouverture (maxi 12H et 5 cartes dans la couleur)
- Réveil par 1SA : cette enchère promet de 10 à 12H sans belle couleur 5^{ème}
- Par une couleur au palier de 2 sans saut : à partir de 10H avec une belle couleur 6^{ème}
- Par une couleur au palier de 2 avec saut : promet une belle ouverture avec une belle couleur 6^{ème}
- Par contre : avec des mains tricolores courte dans l'ouverture adverse, on contrera à partir d'une main de 8H. Sinon tous les autres de mains non bicolores (cf enchères précisées ci-dessous), mains illimitées.
- Réveil par 2SA : naturel, montrant une main de 17-18H

Pour résumer : le contre ne promet pas l'ouverture mais un réveil de 1 à la couleur dénie une belle ouverture.

Les enchères de bicolore, système simple se rapprochant des Michaels Cue Bid précisé :

- Ouverture de 1♣ : 2♣ Bicolore ♦/♥ et 2♦ Bicolore **Majeure**
- Ouverture de 1♦ : 2♦ Bicolore **Majeure**
- Ouverture de 1♥ : 2♥ Bicolore ♣/♠ et 3♣ Bicolore ♦/♠
- Ouverture de 1♠ : 2♠ Bicolore ♣/♥ et 3♣ Bicolore ♦/♥

Ces enchères de bicolore se font à partir d'une main de 6 perdantes comme en intervention en deuxième position car votre partenaire est soit long dans la couleur adverse, soit il n'a pas d'enchère de contre et c'est l'ouvreur qui est fort.

**Exemples d'application :****Donne 1 :**

Vous êtes en Sud, votre jeu est le suivant et la séquence d'enchères vous est donnée.

♠ RD1064	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ V9		1♦	Passe	Passe
♦ D53	?			
♣ 1032				

Votre enchère : _____

Donne 2 :

Vous êtes en Sud, votre jeu est le suivant et la séquence d'enchères vous est donnée.

♠ D2	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ R105		1♥	Passe	Passe
♦ A10743	?			
♣ V95				

Votre enchère : _____

Donne 3 :

Vous êtes en Sud, votre jeu est le suivant et la séquence d'enchères vous est donnée.

♠ A1083	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ 2		1♥	Passe	Passe
♦ RV72	?			
♣ V973				

Votre enchère : _____

Donne 4 :

Vous êtes en Sud, votre jeu est le suivant et la séquence d'enchères vous est donnée.

♠ AD3	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ RV6		1♥	Passe	Passe
♦ A1075	?			
♣ D102				

Votre enchère : _____

Donne 5 :

Vous êtes en Sud, votre jeu est le suivant et la séquence d'enchères vous est donnée.

♠ AR83	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ AD2		1♥	Passe	Passe
♦ RV7	?			
♣ V97				

Votre enchère : _____

Donne 6 :



Vous êtes en Sud, votre jeu est le suivant et la séquence d'enchères vous est donnée.

♠ ARV83	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ 2		1♥	Passe	Passe
♦ RV1098	?			
♣ V9				

Votre enchère : _____

Donne 7 :

Vous êtes en Sud, votre jeu est le suivant et la séquence d'enchères vous est donnée.

♠ ARV983	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ 532		1♥	Passe	Passe
♦ RD7	?			
♣ V2				

Votre enchère : _____

Donne 8 :

Vous êtes en Sud, votre jeu est le suivant et la séquence d'enchères vous est donnée.

♠ AR83	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ AD2		1♥	Passe	Passe
♦ RV7	?			
♣ V97				

Votre enchère : _____

3. La suite des enchères après un réveil

On décale de 4 points les zones de réponse après un contre de réveil par rapport à un contre d'appel. Donc les enchères à saut se feront à partir de 12H, la suite étant dictée par le jugement.

Exemples d'application :

Donne 1 :

Vous êtes en Sud, votre jeu est le suivant et la séquence d'enchères vous est donnée.

♠ R8	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ AV73				1♦
♦ R752	Passe	Passe	contre	Passe
♣ 1032	?			

Votre enchère : _____

Donne 2 :

Vous êtes en Sud, votre jeu est le suivant et la séquence d'enchères vous est donnée.

♠ RV7	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ D8				1♥
♦ RV83	Passe	Passe	contre	Passe
♣ A1062	?			

Votre enchère : _____

**Donne 3 :**

Vous êtes en Sud, votre jeu est le suivant et la séquence d'enchères vous est donnée.

	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ RD				
♥ AV5				1♦
♦ 962	Passe	Passe	1♥	Passe
♣ RV864	?			

Votre enchère : _____

Donne 4 :

Vous êtes en Sud, votre jeu est le suivant et la séquence d'enchères vous est donnée.

	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ R942				
♥ D1084				1♦
♦ 7	Passe	Passe	1SA	Passe
♣ RV732	?			

Votre enchère : _____

Donne 5 :

Vous êtes en Sud, votre jeu est le suivant et la séquence d'enchères vous est donnée.

	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ 109864				
♥ V72				1♥
♦ 4	Passe	Passe	2SA	Passe
♣ AD53	?			

Votre enchère : _____

Donne 6 :

Vous êtes en Sud, votre jeu est le suivant et la séquence d'enchères vous est donnée.

	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ AV74				
♥ RV83		1♦	Passe	Passe
♦ R7	contre	Passe	2♣	Passe
♣ D96	?			

Votre enchère : _____

Donne 7 :

Vous êtes en Sud, votre jeu est le suivant et la séquence d'enchères vous est donnée.

	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ RV87				
♥ 2		1♥	Passe	Passe
♦ ADV7	contre	Passe	1♠	Passe
♣ AV97	?			

Votre enchère : _____

Donne 8 :

Vous êtes en Sud, votre jeu est le suivant et la séquence d'enchères vous est donnée.

	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ A6				



♥ ARD102

♦ 107

♣ RDV9

contre

?

1♦

Passe

Passe

1♠

Passe

Passe

Votre enchère : _____

Références bibliographiques :

Bien Enchérir en défense Michel BESSIS/Norbert LEBELY

Cours de compétition Jean Paul BALIAN