

## Les Ouvertures de 2T et 2K : les développements

### 1. Introduction :

Le but de ce cours est de vous donner quelques éléments essentiels pour vous permettre d'améliorer votre système d'enchères. Bien entendu, une foule de systèmes plus ou moins compliqués et plus ou moins descriptifs existent. Ceux proposés sont assez simple en terme de mémorisation.

On rappelle que sur une ouverture de 2T, c'est le répondant qui décide du contrat final.

Par contre, sur 2K, c'est l'ouvreur qui décide du contrat final.

### 2. L'ouverture de 2T :

#### 2.1 Les conditions d'utilisation :

Elle consiste avec des mains unicolores, de 20-23H ou 8 levées de jeu, des mains régulières de 22-23H ou des mains bicolores Majeures de 3 perdantes, d'ouvrir de 2T : le partenaire relais à 2K.

Voici quelques exemples :

2♣	2♦	Ici vous avez 6 cœurs et 21H.	76
2♥		<b>Ouvrez de 2T, suivi de 2C</b>	<b>ADV972</b>
			<b>AR10</b>
			<b>AR</b>
2♣	2♦	Ici vous avez 22H et une main régulière	<b>R1072</b>
2SA		<b>Ouvrez de 2T suivi de 2SA</b>	<b>AD9</b>
			<b>RDV10</b>
			<b>AR</b>
2♣	2♦	Ici vous avez 8 levées de jeu	2
2♥		<b>Ouvrez de 2T suivi de 2C</b>	<b>AV108532</b>
			<b>RD2</b>
			<b>AD</b>

**Mais, avec des mains comportant 8 cartes en Majeures et 2 As, on ouvrira de 2T avant d'enchérir au palier de 4 dans la Majeure.**



2♣ 2♦ Ici vous avez 8 belles cartes à cœur, 2  
4♥ Ouvrez de 2T suivi de 4C ARV108532  
V10  
A2

Mais, avec des mains comportant 7 cartes en Majeures et 8 ½ levées de jeu, on ouvrira de 2T avant d'enchérir au palier de 3 dans la Majeure.

2♣ 2♦ Ici vous avez 8 1/2 levées de jeu 2  
3♥ Ouvrez de 2T suivi de 3C ARD10853  
V10  
AD2

Attention, pour une mineure, il est conseillé d'avoir 7 cartes dans la couleur et 8 ½ levées de jeu.

2♣ 2♦ Ici vous avez 7 belles cartes à carreau, 2  
3♦ Ouvrez de 2T suivi de 3K A2  
AR109852  
AD2

Attention, si vous avez une majeure 5<sup>ème</sup> moche et 20 à 23H, une main régulière 5332, n'hésitez pas à ouvrir de 2SA ou 2T suivi de 2SA si les points s'y prêtent.

2♣ 2♦ Ici vous avez 23HL et une main 5332 RD5  
2SA Ouvrez de 2T suivi de 2SA AV1087  
AD10  
AD

Attention, enchère artificielle de 3SA = bicolore Majeure de 3 perdantes.

2♣ 2♦ Main de 3 perdantes maxi et 5-5 Majeure RDV105  
3SA Ouvrez de 2T suivi de 3SA ARD108  
A9  
9

## 2.2 La deuxième enchère du répondant :

Il va décrire sa main en partant du principe qu'il doit estimer le contrat final : il est capitaine de la séquence d'enchères.

2♣ 2♦

2♥/♠

- passe : main minimale, pas de manche possible
- saut à la manche : arrêt absolu
- 3 dans la Majeure : espoir de chelem
- 4SA : Blackwood
- 3x : contrôle ou belle couleur annexe

2♣ 2♦

3♣/♦

- passe : main minimale, pas de manche possible
- saut à la manche : arrêt absolu
- 3SA : pour les jouer
- 4SA : Blackwood
- 3x : contrôle ou belle couleur annexe

2♣ 2♦

2SA

Mêmes développements que sur une ouverture de 2SA.

### 3. L'ouverture de 2K :

#### 3.1 Les conditions d'utilisation :

Elle consiste avec des mains unicolores, de 9 minimum (Majeures) ou 10 minimum (mineures) levées de jeu, des mains régulières de 24H et plus ou des mains bicolores de deux perdantes maximum. On rappelle que les ouvertures de 1 à la couleur vont jusqu'à l'ouverture de 2K. En particulier, pour les bicolores limitées à 3 perdante, on ouvrira de 1 à la couleur avant de faire un saut à 3 dans l'autre couleur indiquant une main forcing de manche (le partenaire a déjà parlé).

*Le capitaine de la séquence est l'ouvreur, il est seul à connaître le contrat final*

#### 3.2 Les réponses :

Elles consistent à décrire les As et la force de la main.

2♥ : main faible (pas d'As, ni 2 rois), si irrégulière 2 rois ou 8 H et plus

2♠ : un As et pas de jeu

2SA : 8H ou 2 rois et une main régulière sinon 2C.

**3♣ : un As et au moins un roi**

**3♦ : deux As**

Ces réponses sont volontairement limitées car cette enchère est dévoreuse d'espace et ne permet rarement à l'ouvreur de décrire au mieux sa main.

### **3.3 La redemande de l'ouvreur :**

#### *3.31 Sa main est régulière :*

Il enchérit à Sans Atout au palier adéquat

AV98	Sud	Ouest	Nord	Est
<b>AR</b>	<b>2♦</b>	pas	<b>2X</b>	pas
<b>AD10</b>	<b>2SA</b>			

**ARV9**

**Si le répondant met 2SA ou 3T ou 3K, l'ouvreur met 3SA qui est forcing : le répondant n'a pas le droit de passer, même s'il a 0 point.**

***Attention, un saut de l'ouvreur à la manche ou 4SA est un arrêt absolu.***

#### *3.32 La suite des enchères :*

Même principe que sur une ouverture de 2SA (Stayman et Texas), si l'ouvreur met 3SA, enchères identiques mais à un palier au dessus donc :

- **4♣** : Stayman
- **4♦ / 4♥** : Texas cœur/pique
- **4♠ / 5♣** : Texas ♣/♦ pour jouer le chelem

#### *3.33 Sa main est unicolore :*

Il annonce sa couleur à bas palier. Le répondant annonçant son jeu en faisant attention que la couleur du partenaire est autonome (il accepte de jouer en face d'un singleton). Donc la conclusion à la manche indique un jeu minimal de la première réponse (confirmation ou affirmation). Toute autre enchère indique une belle couleur, une force d'honneur en vue de décrire au mieux sa main pour le contrat optimal.

***Attention, un saut de l'ouvreur à la manche est un arrêt absolu.***

#### *3.34 Sa main est bicolore :*

Elle ne doit pas comporter plus de deux perdantes italiennes. L'ouvreur répond par sa première couleur (en principe la plus longue) et attend la description du jeu de son partenaire en vue de se décrire sa deuxième couleur.

Une réponse codifiée. L'ouvreur a **6♥ & 4♠**, sur la séquence suivante :



AD98	Sud	Ouest	Nord	Est
AR10854	2♦	passe	2♥	passe
A	3♠			
AR				

### 5. Exercices d'enchères :

Pour chaque main ci-dessous, indiquez l'enchère de Sud

♠ A8	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ ADV10987	2K	passe	2C	passe
♦ RD5	?			
♣ A				

♠ AD  
♥ RDV3  
♦ ARD7  
♣ R62

♠ AR86  
♥ RD10742  
♦ AR  
♣ A

♠ 8  
♥ AR10987642  
♦ A2  
♣ 4

♠ RD73

*JLN*



♥ AD76

♦ ARD

♣ RD

### 6. La redemande du répondant :

#### Donne 1 :

♠ 5	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ 842	2K	passe	3T	passe
♦ R5	3SA	passe	?	
♣ ADV10762				

Quelle est votre enchère

#### Donne 2 :

♠ A62	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ 10934	2K	passe	2P	passe
♦ 8	2SA	passe	?	
♣ 107432				

Entame du Roi de Pique. A vous !

#### Donne 3 :

♠ 1092	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ V7	2K	passe	3T	passe
♦ AR102	3SA	passe	?	
♣ 10983				

#### Donne 4 :



♠ D1092	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ -	2K	passe	2C	passe
♦ R10762	2SA	passe	?	
♣ DV109				

**Bibliographie :**

**Cours de compétition : Jean Paul BALIAN**

**Donnes du Figaro : Philippe CRONIER**

**La Majeure 5<sup>ème</sup> gagnante et tous ses secrets : Philippe Soulet & Thierry Rouflet**