

La sécurité Distributionnelle

0. Préambule :

Examinons deux donnes similaires :

Donne A		Donne B	
♠ DV9		♠ DV94	
♥ D104		♥ D10	
♦ RV98		♦ RV98	
♣ 1072		♣ 752	
♠ 62	♠ 10543	♠ 2	♠ 1053
♥ A932	♥ R87	♥ A9432	♥ R8765
♦ 754	♦ 10632	♦ 75	♦ 632
♣ AR95	♣ V6	♣ AR1093	♣ V6
♠ AR87		♠ AR876	
♥ V65		♥ V	
♦ AD		♦ AD104	
♣ D843		♣ D84	

Donne A :

Il y a 25 points d'honneur dans la ligne Nord-Sud et 3SA devrait être une formalité : 4 Piques, 4 Carreaux et un pli à Trèfle ou à Cœur.

Donne B :

Il y a 15 points d'honneur dans la ligne Est-Ouest et le contrat de 4 Cœurs est un contrat gagnant alors que les Nord Sud ne font que 9 levées à l'atout pique.

Constatation Numéro 1 :

Dans un contrat joué à Sans Atout, les points d'honneurs constituent un système d'évaluation relativement fiable.

Dès que les séquences deviennent compétitives (contrats à l'atout), les points H ne sont plus de mise et ce sont les fits et les distributions qui déterminent la hauteur des contrats réalisables dans chaque ligne.

1.La loi des levées totales :

C'est une loi statistique découverte par Jean René VERNES à partir de plusieurs centaines de donnes analysées.

Enoncé :

Lorsque que chaque paire possède un fit (au moins 8 cartes), **le nombre des levées totales d'une donne est approximativement égal au nombre d'atouts détenus par les deux camps.**

Vérification :

Dans la donne B, Nord Sud ont 9 atouts et Est Ouest 10 atouts, ce qui fait 19 levées sur la donne (NS = 9 et EO = 10).

Remarque :

Ce n'est pas le fit 10^{ème} qui produit 10 levées comme le fit 9^{ème} qui produit 9 levées, c'est la somme des atouts des deux camps qui produit les 19 levées.

Echangeons une carte entre deux mains :

- Valet de cœur en Nord et 8 de Carreau en Sud, comptabilisez le nombre de levées de chaque camp et le nombre de levées totales.
- Echangeons le Roi de Carreau entre Nord et le 8 de Carreau en Est, même question.
- Echangeons le Roi de Carreau entre Nord et le 7 de Carreau en Ouest, même question.

2.La sécurité distributionnelle :

C'est une règle de base qui va nous permettre d'enchérir en minimisant le coût de l'erreur lors d'enchères compétitives. La décision de surenchérir ou non doit s'appuyer sur des critères de distribution, l'un deux (et non le moindre) étant la longueur des fits.

De la loi des **Levés Totales** va découler un principe fondamental du bridge compétitif : **la sécurité distributionnelle.**

Enoncé :

EN CAS DE FIT, CHAQUE CAMP SE TROUVE EN SECURITE DISTRIBUTIONNELLE AU PALIER DE SON NOMBRE D'ATOUTS.

Autrement dit, il est bon d'enchérir au palier de :

- **3** avec un fit **9^{ème}**
- **4** avec un fit **10^{ème}** etc....

Inférences :

De deux choses l'une :

- ou bien vous gagnerez votre contrat et tout va bien.
- ou bien vous chuterez votre contrat, mais les adversaires ont forcément un contrat gagnant dans leur ligne.

Correctifs :

Cette loi est tout a fait juste lorsque les points d'honneurs sont à peu près répartis entre les deux camps grosso modo dans la zone 15-25H.

Comme pour toute loi statistique, il convient de lui apporter quelques correctifs qui modifieront le nombre des levées totales et la décision de surenchérir :

- Les doubles fits
- L'excentricité des distributions
- L'emplacement des honneurs

Les deux premiers correctifs augmentent le nombre de levées que vous pouvez réaliser (en général 1 pour une main avec singleton ou chicane dans la couleur des adversaires, de 1 à 2 si un double fit est trouvé).

Par contre, la possession d'honneurs dans les couleurs adverses diminue votre nombre de levées, donc on s'abstiendra de surenchérir dans cette situation.

Attention des mains 4333 voir 5332 sont des obstacles pour surenchérir, en général on compte une levée de moins.

3.La suite des enchères après un soutien compétitif :

Lorsqu'un joueur décide de soutenir son partenaire, il calcule son palier de sécurité distributionnelle et il doit y grimper d'autant plus vite qu'il est faible (ses adversaires sont alors d'autant plus forts).

Principe N° 1 : On ne barre pas en deux temps

Ne prenez pas vos adversaires pour des aveugles. Si vous voulez les gêner et leur faire commettre des fautes, ou tout simplement leur faire prendre une mauvaise décision, ôtez leur le maximum d'espace :

Est	Tous vulnérable	Sud	Ouest	Nord	Est
♠ 62			3♦	passé	4♦
♥ R932					
♦ D54					
♣ A1095					

Avec vos trois atouts et les sept de votre partenaire, vous pouvez vous évaluer en sécurité au palier de 4, alors n'attendez pas! Si vous passez, vous aller donner l'opportunité à Sud de réveiller dans des conditions relativement confortables, sur 4♦ il sera beaucoup moins à l'aise. De plus si vous passez et que les enchères continuent comme suit, vous serez forcément contrés alors que dans le premier cas ils auraient peut être déclarés une manche qui chutait.

S	O	N	E	S	O	N	E
	3♦	-	-		3♦	-	-
3♠	-	4♠		3♠	-	-	4♦
				-	-	X	

Autre exemple :

Est	S	O	N	E
♠RV875	1♥	1♠	3♥	?
♥5				

♦432

Ne rêvez pas , vous ne jouerez pas 3♠. Votre

♣V854

camp a trop de piques et le camp adverse trop de Cœurs. Dans cette situation, pourtant, beaucoup de joueurs se contentent d'annoncer 3♠ avec le mauvais raisonnement suivant : "on ne sait jamais, peut être tout le monde va passer?". Essayons de comprendre pourquoi ces arguments ne tiennent pas.

Sur l'enchère de 3♠ , Sud dispose de tout un éventail d'enchères (passe, contre, 4♥ ou annoncer une nouvelle couleur) adressant à son partenaire autant de messages différents sur son jeu et le laissant éventuellement s'exprimer lui aussi. Lorsque vous direz 4♠ sur le 4♥ qui va venir, soyez en persuadé, Sud pourra surenchérir, contrer ou passer et la décision finale sera prise à 2, avec fatalement de meilleures chances que ce soit la bonne alors que si vous aviez "bousculé" l'ouvreur en déclarant 4♠ immédiatement, l'obligeant à prendre une décision unilatérale, au résultat évidemment plus incertain.

Principe N° 2 : On ne reparle que si un élément nouveau est apparu

Cas 1 : sa première enchère n'a pas été faite dans le cadre de la sécurité distributionnelle.

Exemple :

Est	S	O	N	E
♠876		1♥	-	2♥
♥10643	2♠	-	-	3♥
♦A973				

♣D2

Le soutien à 3♥ n'étant pas considéré comme un barrage, on se contente du soutien à 2♥. Il faut maintenant appliquer les règles des enchères compétitives : bien que faible en points H, vous devez surenchérir à 3♥.

Autre exemple :

Est	S	O	N	E
♠V6543	1♦	X	-	1♠
♥D82	2♦	-	-	2♠

♦9 Un jump à 2♠ au premier tour aurait garanti de 8

♣V654 à 10 points H. Maintenant, il faut insister à 2♠ au nom des huit atouts connus dans la ligne, surtout avec le singleton carreau.

Cas 2 : un élément nouveau a été fourni par le partenaire.

Exemple :

Est	S	O	N	E
♠64		1♥	1♠	3♥
♥V742	3♠	4♦	4♠	5♥

♦A973 Si Ouest avait passé, ou s'était contenté de 4♥

♣A82 sur 3♠, il serait hors de question de reparler, la main ayant été traduite par le soutien à 3♥. En revanche lorsque Ouest surenchérit seul à 4♦, il annonce une belle main avec 5♥ et certainement 5 beaux carreaux, afin de nous faire participer à la séquence d'enchères et surtout faire en sorte que la décision finale soit prise à 2. La surenchère s'impose au nom du double fit (4 carreaux par l'As).

Quelques situations délicates après un soutien du partenaire

Votre partenaire vous a soutenu, donc il a opéré son calcul de sécurité distributionnelle, en fonction de ce que vous lui avez promis. Il semble donc logique de considérer, qu' à moins de posséder une grande force d'honneurs imprévue vous permettant d'envisager une manche en attaque, vous ne puissiez surenchérir qu'avec une **plus value distributionnelle**.

Exemple 1 :

Est	S	O	N	E
♠852	1♣	1♥	1♠	4♥
♥AD10987	4♠	5♥		
♦RD10				

♣2

Est s'est estimé en sécurité au palier de 4♥, comptant sur 5 atouts chez vous.. Avec le sixième cœur, le singleton Trèfle et aucun point perdu à Pique, dans la courte présumé du partenaire, vous pouvez rajouter le 5^{ème}.

Contre exemple 1 :

Nord-Sud Vulnérables

Ouest

S O N E

♠852

1♣ 1♥ 1♠ 3♥

♥RD952

3♠ passe

♦R109

♣A2

Votre partenaire aussi est vert contre rouge et il n'a pas surenchéri à 4♥ : il ne s'est pas estimé en sécurité distributionnelle. Votre jeu ne comporte aucune plus value (points d'honneur, surprise distributionnelle), il faut donc passer.

Exemple 2 :

Tous Vulnérables

Ouest

S O N E

♠852

1♣ 1♥ 1♠ 4♥

♥RD1098

4♠ 5♦

♦RD1087

♣

La chicane Trèfle, la courte à pique du partenaire et ce beau bicolore Cœur Carreau vous permettent non seulement de surenchéris, mais même de proposer le palier de 6 au partenaire dans le cas ou les Nord Sud déclarent 5♠.

Exemple 3 :

Tous Vulnérables

Ouest

S O N E

♠85

1♥ - 2♥

♥A109863

2♠ 3♥

♦AD9

♣D2

Dans cette situation, l'enchère de 3♥ ne constitue pas un effort de manche et interdit au partenaire de déclarer 4♥, même s'il est maximum. Avec 16H et plus on peut contrer ou utiliser l'enchère d'essai à 2SA.

Contre exemple 2 :**Tous Vulnérables****Ouest****S O N E**

♠V6

1♥ - 2♥

♥RD952

2♠ passe

♦RV10

Ici, malgré une ouverture agréable, il faut passer.

♣AV7

Ici, malgré une ouverture agréable, il faut passer. Votre distribution régulière et la nature défensive de vos petits honneurs vous donnent bien plus de chance de faire chuter l'adversaire que de gagner 3♥.

Exemple 4 :**Tous Vulnérables****Ouest****S O N E**

♠8

1♥ - 2♥

♥AD1098

2♠ 4♦

♦AR879

♣R2

Dans cette situation, l'enchère de 3♦ indique une main de 15H et plus avec 5 Cœurs et 4 Carreaux. Donnez à Est des éléments de décision en vue d'une enchère de 4 piques des adversaires.

Comme toujours, après la théorie, la pratique. Si vous avez assimilé les principes ci-dessous, vous ne devrez pas éprouver de difficultés pour répondre à ces questions.

Le Corrigé sera fait ensemble la semaine prochaine.

4.Exercice d'application :

Pour chaque exercice, indiquez l'enchère que vous feriez en précisant les éléments qui ont motivé celle-ci.