

Corrigé diaporama séance 5



Donne 1 : Sud joue 6 Piques sur l'entame du 9 de Pique.

Les atouts étant 3-2, Mise sur la voie :

Vous avez 11 levées de Tête. La douzième peut provenir des Cœurs.

Il faut éliminer les autres couleur et jouer Cœur vers AD9 :

Donc on prend de l'As de Pique et Pique (les piques sont 3-2).

On joue Carreau puis trèfle en éliminant les couleurs puis Cœur,

Vers As Dame 9, en passant la carte au dessus de celle d'Est.

Si Ouest se retrouve en main c'est coupe et défausse ou Cœur.

♠ RX84
♥ 743
♦ A75
♣ R92



♠ ADV5
♥ AD9
♦ RD6
♣ AD6

Donne 6 : Nord joue 7 Piques sur l'entame du Roi de Trèfle :

Il y a 12 levées de Tête.

Éliminer les couleurs et faites le point :

*Jouez As et Roi en tête ne marche que si la Dame est seconde soit :
2/5 du 3-2 soit 27,2%*

Faire l'impasse c'est 50%

*Tirez l'As, (cas d'une dame sèche 1/5 du 4-1 soit 5,4%), donc vous
Jouerez à 52,7%, en faisant l'impasse ensuite.*

♠ ARDX862
♥ ARV
♦ A
♣ A2



♠ V974
♥ 95432
♦ R8
♣ 43

Corrigé diaporama séance 5



Donne 3 : Sud Joue 4 Piques sur l'entame du Roi de Coeur

Vous avez 9 levées sûres (1C + 1K+1T+6 Piques).

♠ DV74
♥ A94
♦ RD7
♣ AD7

*Il faut jouer deux fois Carreau vers Nord puis Trèfle :
Donc il faut conserver les communications avec Sud. Donc Dame de Pique pris du Roi puis Carreau vers Roi Dame et si l'As est en Est alors il faut le Roi de Trèfle en Ouest.*



Donne 4 : Nord joue 6 Piques sur l'entame du Roi de Trèfle :

Il y a 11 levées de Tête, la douzième peut provenir soit de l'impasse à Carreau ou de l'impasse à Coeur.

♠ ARX652
♥ X62
♦ 75
♣ 62

*Le problème est : par laquelle commencer ?
Les probabilités vous donnent 75% de chances de gagner. Donc élimination des couleurs noires puis impasse à Carreau ou à Coeur. Attention aux communications dans la couleur d'atout.*

♠ ARV952
♥ R72
♦ ARV
♣ A



♠ DX876
♥ AV6
♦ 963
♣ 43