

## Corrigé diaporama séance 10



### Quelle est votre ouverture en Sud : Justifiez.

♠ A ♥ ADV987 ♦ AR3 ♣ VX	♠ AR ♥ 9 ♦ RDVX87432 ♣ A	♠ ARDVX763 ♥ 9 ♦ A2 ♣ X2	♠ RDVX9632 ♥ 9 ♦ AV ♣ AR	♠ DVX9 ♥ ARD ♦ AV2 ♣ AV2
2♣ 20-23HL	2♦ 11 levées de jeu!	1♠ Il manque 2 levées de défense	2♦ 10 levées de jeu	2♣ 22-23H

Remarque : pour la donne 3, il faut comptabiliser les levées de défense en dehors des Piques. Ici 1 Pique (pas 2 levées de défense) puis sur toute réponse du partenaire, 3 Piques.

### Votre partenaire ouvre de 2♦. Quelle réponse faites vous? Justifiez

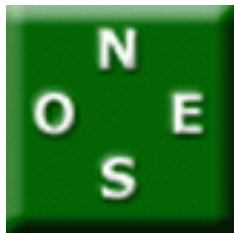
♠ ♥ 984 ♦ ADVX9 ♣ 74	♠ 743 ♥ AX ♦ AX987 ♣ 874	♠ A932 ♥ A2 ♦ X942 ♣ A32	♠ RVX2 ♥ R652 ♦ 532 ♣ X6	♠ D92 ♥ RV984 ♦ 92 ♣ D32
3♦ L'as de Carreau	3♥ 2 As même couleur	4♦ 3 As sans celui à ♦	2SA 2 Rois ou 8H+	2SA 2 Rois ou 8H+

Un problème de défense :

♠ A743  
♥ VX3  
♦ D6  
♣ ADX6

Sud joue 4♠

Votre partenaire entame du Roi de Cœur . Que faites vous?



♠ X2  
♥ A7  
♦ A854  
♣ 98754

Mise sur la voie :

Soit Sud a 3 cartes à Cœur, soit votre partenaire doit faire une levée d'atout. Vous en savez assez . A vous!

Votre partenaire possède la dame de Cœur :

Il faut réaliser : 2 As, 1 Cœur et une coupe de votre part. Votre partenaire a entamé dans une séquence commandée par Roi et Dame. Pour peu qu'il n'ait pas 6 cartes à Cœur, vous allez pouvoir couper le troisième Cœur. Donc il faut prendre de l'As et rejouer Cœur, votre partenaire devrait comprendre.

## Corrigé diaporama séance 10

**Donne 1** : Sud joue 6♥ sur l'entame de la Dame ♦

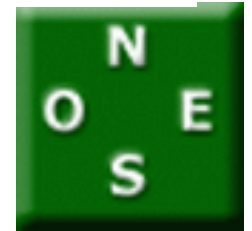
Sud	Ouest	Nord	Est	
2♦	pas	2♠	pas	*Demande de Chelem.
2SA	pas	3♣	pas	
3♥	pas	5♥*	pas	
6♥	Fin			

Mise sur la voie :

Il y a 12 levées de tête (5 à cœur, 1 à carreau, 3 à Pique, et 3 à trèfle ). Quels dangers vous guettent?



♠ AV98  
♥ X9852  
♦ 54  
♣ 43



♠ DX  
♥ ARD4  
♦ A32  
♣ ARD2

Vous avez deux problèmes à régler :

*Premier problème : défausser un Carreau perdant du mort.*

*Deuxième problème : attention aux Cœurs répartis 4-0.*

*Pour résoudre le premier problème, jouez 3 tours de trèfle en défaussant un carreau du mort.*

*Puis vous jouez As de Cœur, Ouest défausse. Puis Dame de Pique prise de l'As et le 10 de Cœur. Vous prendrez le Valet de Cœur quatrième, le 10 de Pique vous permettra d'affranchir vos piques, le mort n'ayant plus que du Cœur et du Pique. Bien Joué*

## Corrigé diaporama séance 10



♠ R864  
♥ V104  
♦ AD6  
♣ D98

**Donne 2** : Sud joue 6♥ sur l'entame du 3♠

Comment réaliser ces 12 levées ?

Mise sur la voie :

Un seul danger vous guette : entame d'un singleton.

A vous!



*On compte ses levées : 6 Cœurs + 4 Trèfles + 1 Carreau + 2 Piques  
Les seuls plis adverses sont : l'As de cœur et éventuellement une coupe à Pique.*

*Il faut prendre du Roi de Pique :*

*Ensuite vous jouez l'As de Carreau sur lequel vous défaussez l'As de Pique puis vous pouvez jouer atout. Il ne peut plus rien vous arriver. Vous ne perdrez que l'As de Cœur. Bien joué.*

♠ A8  
♥ RD98753  
♦ -  
♣ ARVX

Principe à retenir :

Le bridge est un jeu de levées. Tant aux enchères, qu'au jeu de la carte il faut toujours avoir en tête ce principe. Au jeu de la carte quand un As ne sert à rien ou vous gêne, jetez le!