

Corrigé diaporama séance 6



Donne 1 : Sud joue 4♥ sur l'entame de la Dame de Carreau

Il y a 9 levées de tête (6 à cœur, 2 à carreau et 1 à trèfle).

Il semble que l'impasse Trèfle soit indispensable.

Comment jouez vous pour obtenir la meilleure probabilité de réussite?

Il faut réaliser 2 Trèfles ou 1 Cœur et 1 Trèfle :

Si vous éliminez les Carreaux puis les Trèfles après les atouts, alors, l'adversaire devra rejouer Pique pour une levée chez vous. L'impasse Trèfle est un leurre, jouer As et Dame de Trèfle et c'est gagné.

Donne 2 : Sud joue 6♣ sur l'entame de la Dame de Carreau :

Mise sur la voie :

Il y a 11 levées de tête. Comment réaliser la douzième avec le maximum de chances de réussir.

Le problème est d'affranchir une levée de Pique :

*Si vous remarquez , tous vos trèfles sont maitres et vous en avez 10. Il faut affranchir le 5^{ème} Pique. Pour conserver une communication avec le mort, jouez le 9 de Trèfle pour le 10 puis 5 pour le 8 et 3 pour le 5 en coupant vos piques. Soit $(78+11)*63 = 56,07\%$*

♠ D94
♥ RX72
♦ A864
♣ 32



♠ V52
♥ ADV653
♦ R3
♣ AD

♠ AX853
♥ 987
♦ 87
♣ X86



♠ 7
♥ AV6
♦ AR
♣ ARDV953

Corrigé diaporama séance 6



Donne 3 : Sud joue 7 Piques sur l'entame du Roi de Cœur .

Mise sur la voie :

Il y a 7 levées en dehors des atouts .Il faut donc réaliser 6 levées d'atout. A vous!

*Il faut jouer en mort inversé et vérifier le partage 3-2 des atouts :
Donc on prend de l'As de Cœur et 2 tours d'atout. Si 3-2 il suffit de
couper 3 cœurs en Sud, c'est la technique du mort inversé.*

♠ RDX
♥ A874
♦ D76
♣ R82



♠ AV972
♥ V
♦ AR82
♣ AD5

Donne 4: Nord joue 4♠ sur l'entame du 7 de Trèfle,
Pour la Dame d'Ouest et le 4 de la main. Ouest retourne
Carreau.

Mise sur la voie :

Il y a 9 levées de tête avec les atouts .Il faut donc réaliser 1
levée supplémentaire. Rappelez vous la 1^{ère} levée!

*Deux possibilités : Cœur 3-3 ou réaliser un maiement de couleur à ♣:
Il y a plus simple. Le Valet est connu en Est, donc on élimine les
couleurs rouges et si Cœur pas 3-3 on redonne la main à Cœur pour
que les adversaires rejouent Trèfle.*

♠ ARV952
♥ AV5
♦ -
♣ X64



♠ DX84
♥ R762
♦ V8
♣ R53