



SYSTÈME D'ENCHÈRES FRANÇAIS (SEF)

Majeure 5^{ème} , Meilleure mineure

1 SA : 15 17H : réponses Stayman 4 paliers, Texas (2♠ & 3♣ pour les mineures)

2 SA : 20 21H : réponses Stayman 4 paliers , Texas (3♠ & 4♣ pour les mineures)
La rectification en Majeures est fittée

2♣ : fort indéterminé unicolore de 20 23HL ou 8 levées de jeu, ou régulier 22 23H
Relais 2♦ sauf main comportant une couleur autonome (ARDxxx et plus)

2♦ : Forcing de manche, 24H et plus ou 9 levées de jeu (10 en mineures)

Réponses aux As : 2♥ : rien

2♠ : un As Majeur

2SA : 8 H ou 2 Rois

3♣/♦ : l'As de la couleur

3 SA : 2 As

2♥/♠ : Faible 6 cartes (6 à 10H)

3♣/♦/♥/♠ : barrage 7 cartes (6 à 10H)

3SA : Mineure affranchie d'au moins 7 cartes par ARD

4♣/♦/♥/♠ : Barrage 8 cartes, 10 H maxi, pas deux As



LES RÉPONSES À L'OUVERTURE DE 1♥♠

Réponses de soutien :

Il s'agira de réponses ou le fit est agréé (au moins 3 cartes)

- 2♥/♠ : 6/10 HLD
- 3♥/♠ : 11/12 HLD et 4 cartes
- 2SA : 11/12 HLD et 3 cartes
- 4♥/♠ : 13/15 HLD, moins de 13 points d'honneur

Réponses à Sans Atout :

Il s'agira de réponses ou il n'y a pas de fit agréé (2 cartes maximum)

- 1SA : 6/10HL et 3 cartes

Réponses avec changement de couleur :

Elles garantissent un minimum de points, leur force est illimitée. Elles sont donc forcing.

- 1♥-1♠ promet au moins 4 cartes à ♠ et au moins 6 points. Cette enchère est forcing un tour car elle provient d'une main qui peut être forte.

- 1♥-2♣ promet au moins 5 cartes dans la couleur de réponses et au moins 11 HL. Cette enchère est auto forcing , le répondant s'engage à reparler une fois.

- idem pour 1♥ - 2♦ et 1♠ - 2♣/2♦/2♥

EXERCICES D'APPLICATION

(Votre partenaire ouvre de 1♥, puis de 1♠)

♠ 10	♠ V1098	♠ RD1098	♠ AV1098
♥ V54	♥ AD54	♥ V3	♥ 832
♦ RDV9872	♦ RV2	♦ 54	♦ 65
♣ 42	♣ 32	♣ AV107	♣ DV10
♠ RDV73	♠ 3	♠ 1098	♠ 9
♥ 1087	♥ AR106	♥	♥ 64
♦ A4	♦ DV10	♦ 987	♦ 32
♣ 1092	♣ RDV109	♣ AV107432	♣ ARDV10743



LES RÉPONSES À L'OUVERTURE DE 1♣♦

Réponses de soutien :

Il s'agira de réponses ou le fit est agréé (au moins 5 cartes)

- 2♣(♦) : 6/10 HLD
- 3♣(♦) : 11/12 HLD



Attention la manche la plus probable est à Sans Atout, donc on recherchera en priorité celle ci (9 levées contre 11 levées).

Réponses à Sans Atout :

Il s'agira de réponses ou il n'y a pas de fit agréé et surtout pas 4 cartes en Majeures

- 1SA : 6/10H
- 2SA : 11/12H
- 3SA : 13/15 H
- 4SA : 16/18 H



1♣ - 1SA promet 8/10 H

Réponses en Majeure :

Il s'agira de réponses où l'on possède au moins 4 cartes dans une Majeure

- 1♥/♠ : à partir de 6HL, illimitée.
- 2♥/♠ : à partir de 13 HL , couleur 6^{ème} autonome (accepte de jouer en face d'un singleton donc la couleur comporte deux gros honneurs), illimitée.

EXERCICES D'APPLICATION

Votre partenaire ouvre de 1♣, qu'elle est votre réponse?

♠ 542	♠ A1092	♠ 1098	♠ RDV10
♥ A5	♥ AR985	♥ RD2	♥ 83
♦ D87	♦ 542	♦ 742	♦ DV1032
♣ R10532	♣ 2	♣ 10753	♣ 32
♠ 1032	♠ 8	♠ 10764	♠ 1098
♥ RDV9	♥ AR106432	♥ V97	♥ V62
♦ 98	♦ 94	♦ 10972	♦ RD43
♣ D1095	♣ V109	♣ 74	♣ RD2

EXERCICES D'ENCHÈRES

Votre partenaire ouvre de 1♦, qu'elle est votre réponse?

♠ D102

♠ AD32

♠ RD1032

♠ RDV1032

♥ AD3

♥ RV2

♥ 42

♥ 53

♦ R874

♦ D7

♦ DV74

♦ 1092

♣ 432

♣ V732

♣ V10

♣ V3

♠ RD42

♠ RV74

♠ 5

♠ 97

♥ DV65

♥ ADV6

♥ ADV1082

♥ ARD1053

♦ 10972

♦ V1032

♦ 652

♦ V6532

♣ 10

♣ 10

♣ R106

♣

EXERCICES AU JEU DE LA CARTE

Questions :

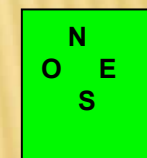
Quelles sont les possibilités pour 9 levées ?

Citez les trois ?

Dans quel ordre les jouer ?

3SA joué par Est sur
entame 6 de Pique, le 8
en Nord

♠ 1043
♥ R62
♦ 75
♣ R10962



♠ R2
♥ AD73
♦ ARV109
♣ AV

EXERCICES AU JEU DE LA CARTE

Questions :

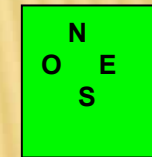
Quelles sont les possibilités pour 9 levées

Citez les trois

Dans quel ordre les jouer

3SA joué par Est sur
entame 6 de Pique, le 8
en Nord

♠ 1043
♥ R62
♦ 75
♣ R10962



♠ R2
♥ AD73
♦ ARV109
♣ AV

Vous avez 8 levées certaines, il en manque une :

Soit les cœurs 3-3

Soit l'impasse à Carreau

Soit l'impasse à Trêfle

Pour profiter de toutes ces chances, on commence par trois tours de cœur, si ceux ci ne sont pas 3-3, on joue As et Roi de Trêfle, si la dame ne tombe pas on fait l'impasse à carreau, on est dans la bonne main.

Calcul de probabilité de la ligne de jeu : à partir de la feuille de répartition des cartes, déterminez celle ci en tenant compte du % d'un doubleton avec la dame à carreau.