

## La défense contre les Ouvertures de 2♦ 2♥ et 2♠

### 0. Introduction :

Dans cet exposé, nous commencerons par les ouvertures classiques de 2 Cœurs et 2 Piques qui, je vous le rappelle, sont des barrages effectués avec 6 cartes dans une Majeure en respectant la règle des 500-800.

Pour les ouvertures de Deux Cœurs et Deux Piques polonais (barrage avec un 5-5 Majeure mineure) et l'extension à tous les 5-4 Majeures mineures, on adoptera dans son intégralité le système employé pour les ouvertures avec 6 cartes en Majeure.

Ensuite nous étudierons la défense contre les enchères de 2 Cœurs bicolore Majeure (qui peut être 4-4 Vert contre rouge) qui frise le terrorisme.

Enfin nous terminerons par la défense contre l'ouverture de 2 Carreaux multi (version faible ou forte).

### 1. Ouverture de 2 Majeures faible classique :

Le système préconisé provient d'une conférence de Alain Lévy. Le système se démarque principalement dans les développements avec l'utilisation du 2SA mini Cue bid qui ne se fera qu'à partir de 10H et sera donc Forcing de manche (ainsi le contre se fera à partir de 14H, soit un décalage de 2 points par rapport au contre classique d'une ouverture au palier de 1). Ce système est beaucoup plus simple d'utilisation que le système standard ou de celui de Philippe Cronier.

#### 1.1 Interventions naturelles :

##### 1.11 Ouverture de 2 Cœurs :

S O N E

2♥ 2♠ 5 belles cartes dans une zone de 11 à 17H. **Attention, on ne contre pas avec 5 cartes à Pique.** Sinon vous recherchez un Fit 5-4 moins probable qu'un 4-4 (17,4% contre 33,2%).

2♥ 3♣/3♦ 6 cartes et l'ouverture de 11 à 17H

2♥ 2SA Une tenue dans une main de 15 à 17H (18 moches)

Voyons maintenant les interventions standard en bicolore :

S O N E

2♥ 3♥ Enchère bivalente, demandant soit l'arrêt à Cœur pour jouer 3SA ou bien bicolore mineur.

2♥ 4♣/4♦ Bicolore 5-5 (mineure annoncée et Pique)

Une proposition de Alain Lévy pour les bicolores basée sur les Michaels Cue bids :

**3♥ : Bicolore Pique Trèfle****4♣ : Bicolore Pique Carreau**

Dans cette version le bicolore Mineur est oublié : une alternative consiste à déclarer 3 Carreaux puis 4 Trèfles si non fit du partenaire pour indiquer le bicolore mineure.

Vous remarquerez que tous ces bicolores sont Forcing de manche, par contre dans la version d'Alain Levy il y a encore une possibilité de s'arrêter à 3♠ ou 4♦.

Exemple 1 :

♠ AVX84	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♥ 3	2♥	?		
♦ ARX97				
♣ 64				

Certes vous n'avez pas une main forcing de manche mais vous ne pouvez pas passer ni dire 2 Piques car sur 4 Cœurs adverses votre partenaire ne pourra enchérir s'il n'a pas les Piques et une main correcte. La défense à Carreau peut être une alternative. La réponse du partenaire est calquée sur son nombre de couvrantes.

1.12 Ouverture de 2 Piques :

Peu de différences avec l'ouverture de 2 Cœurs sauf que la nomination des Cœurs se fera au palier de 3, donc il faudra une belle distribution associée à une belle couleur Cœur pour intervenir au palier de 3.

Donc le contre sera plus fréquent avec 5 cartes à Cœur.

Le bicolore mineur est à 3 Piques qui sera une enchère bivalente :

- Soit demande d'arrêt pour 3SA
- Soit bicolore mineure de manche

**1.2 Intervention par contre :**1.21 Ouverture de 2 Cœurs :

Peu différent du contre sur l'ouverture au palier de 1. On décale les zones de 2 points. Pour les mains courtes à Cœur, on peut descendre le contre à 12 points, mais pas de contre en dessous de 14H pour les mains régulières. Voyons cela sur plusieurs exemples :

Exemples 2 :

♠ RX97	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♥ 32	2♥	?		
♦ AD96				
♣ A64				

Contre : limite basse

♠ AX97

♥ 3

♦ RX96

Contre : limite basse, valable uniquement grâce à la courte.

♣ AX64

♠ DX97

♥ D93

♦ AR6

Passe : main moche avec des petits honneurs.

♣ D64

♠ AVX

♥ 3

♦ RX96

Contre : limite basse, avec 3 cartes à Pique.

♣ ADX64

1.22 Ouverture de 2 Piques :

Peu de différences avec l'ouverture de 2 Cœurs sauf que la nomination des Cœurs se fera au palier de 3, donc il faudra une belle distribution associée à une belle couleur Cœur pour intervenir au palier de 3.

Donc le contre sera plus fréquent avec 5 cartes à Cœur.

**1.3 Les réveils :**1.31 Ouverture de 2 Cœurs :

Les enchères naturelles vont jusqu'à 15H

2SA : de 13 à 17H

Mêmes enchères de bicolore.

Contre : peut descendre à 10-11H si belle distribution (courte à Cœur)

Dans toutes ces enchères, il faut tenir compte du passe adverse (Non Fit).

**1.4 Les développements :**

1.41 Réponse au contre d'appel :

2♥ X ? 2♠ : 0-9H (5 cartes possibles si 7H et moins)

3♣/3♦ : 0-10H 4-5 cartes

3♠ : 8-9H et 5 cartes

3SA : 10-13H

4♣/4♦ : 13/14H unicolore Forcing de manche (souvent enchère de chelem).

4♠ : 10-13H et 5 cartes mais 9-11H et 6 cartes.

2♠ X ? 3♥ : 0-9H

4♥ : 10-13H et 5 cartes à Cœur.

Toutes les autres réponses sont identiques.

Enfin, le Cue-Bid :

Tendance bicolore mineure, Forcing de manche avec une envie de dépasser 3SA (courte dans l'autre Majeure).

1.42 Réponse au contre de réveil :

En réponse à un contre de réveil, les enchères fluctuent entre 0 et 12H (on décale de 2 points les zones de réponse par rapport à un contre classique). Le Cue Bid est forcing de manche et les sauts dans une couleur sont encourageants (espoir de manche).

1.42 Réponse au contre d'appel par 2SA et développements :

**C'est le cœur du problème.** Comparativement au S.E.F, ici nous n'utiliserons cette enchère qu'avec des mains d'au moins 10H (c'est le jugement de la main qui nous conduira à dire 2SA avec 10H) ce qui implique :

- Forcing de manche
- On va limiter les enchères et ce système est plus sécurisant.
- Le seul problème sera de manquer quelques fois des manches miracles.

Mode d'emploi : c'est un relais Forcing de manche, qui s'emploie pour rechercher en priorité le Fit 4-4 dans l'autre Majeure, ou l'arrêt pour jouer 3SA sans limite de force. Elle s'emploie aussi avec des mains propositionnelles de chelem comportant 5 cartes dans l'autre Majeure. Voyons maintenant les différents développements, la redemande du contreur :

3♣ : avec toutes les mains basiques (le nombre de Trèfles est inconnu).

3♦ : avec 5 cartes à Carreau et 4 cartes dans l'autre Majeure.

L'annonce de l'autre Majeure garantit 5 cartes, l'enchère naturelle de 3 Cœurs toute zone mais 3 Piques garantit 18H et plus.

Le Cue Bid : 18H et plus

3SA : 18-20H occulte l'autre Majeure quatrième. On peut convenir, pour la recherche de l'autre Majeure de repartir avec un Stayman à 4 Trèfles : certes on risque de jouer 4SA mais nous avons au minimum 28H dans la ligne.

Voyons maintenant les développements après une redemande à 3 Trèfles du contreur.

**Sud    Ouest   Nord   Est**

**2M    Contre passe 2SA**

**Passe 3♣**

Commençons par l'ouverture de 2 Cœurs :

3♦ : Ni tenue, Ni 4 cartes à Pique

3♥ : 4 cartes à Pique sans tenue Cœur

3♠ : 4 cartes à Pique et la tenue Cœur

3SA : 14-16H sans 4 cartes à Pique, tenue Cœur obligatoire

4♣/4♦ : Exactement 4 cartes à Piques avec au moins 5 cartes à ♣/♦

4♠ : 14-16H et 5 cartes à Pique.

4SA : 17-19H sans 4 cartes à Pique

Terminons par l'ouverture de 2 Piques :

3♦ : Ni tenue, Ni 4 cartes à Cœur

3♥ : 4 cartes à Cœur et la tenue Pique

3♠ : 4 cartes à Cœur sans la tenue Pique

3SA : 14-16H sans 4 cartes à Pique avec tenue Pique obligatoire

4♣/4♦ : Exactement 4 cartes à Cœur avec au moins 5 cartes à ♣/♦

4♥ : 5 cartes à Cœur avec des ambitions de chelem

4♠ : 17H+ et 5 cartes à Cœur.

3SA : 17-19H sans 4 cartes à Cœur

Voyons maintenant quelques exercices d'application :

Exemples 3 :

♠ RX97

♥ 32

♦ AD96

♣ A64

Sud Ovest Nord Est

2♥ ?

Contre : limite basse

♠ RX97

♥ 32

♦ AD96

♣ A64

Sud Ovest Nord Est

2♥ ?

♠ RX97

♥ 32

♦ AD96

♣ A64

Sud Ovest Nord Est

2♥ ?

♠ RX97

♥ 32

♦ AD96

♣ A64

Sud Ovest Nord Est

2♥ ?

♠ RX97

♥ 32

♦ AD96

♣ A64

Sud Ovest Nord Est

2♥ ?

## 2.L'ouverture de 2 Cœurs ou 2 Piques polonais :

Comme il a été rappelé en préambule, on se calera sur les ouvertures de 2 Majeures faibles. La zone de points pour la manche sera atténuée car il y a de fortes probabilités qu'il y ait un manque de communication entre les deux mains adverses : les manches à Sans Atout pourront être demandées à partir de 23 beaux points.

## 3. L'Ouverture de 2 Cœurs moderne en action :

Pour bien fixer les idées, nous allons dans un premier temps décrire cette convention avec tous ses développements. Ensuite nous proposerons un système de défense.

### 3.1 Intérêts d'ouvrir avec cette convention :

Voyons cela sur un exemple à 4 jeux montrant les conséquences de cette ouverture sur les enchères : on fera un comparatif entre des enchères classiques et ces enchères modernes, cela permettra de mieux appréhender ces ouvertures.

#### Exemple 4 :

#### Séquence moderne

<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
2C	3K	4P	fin

#### Séquence classique

<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
-	1C	1P	-
3P	4K	4P	?

	♠ A98652		
	♥ A6		
	♦ X85		
	♣ R6		
	♠ V7		♠ X
	♥ RV982		♥ D4
	♦ ARDV6		♦ 742
	♣ 3		♣ A987542
	♠ RD43		
	♥ X753		
	♦ 93		
	♣ DVX		

Sur cette donne, les Est Ouest gagnent 5 Carreaux. En match par 4 Est ne doit pas passer, l'option de surenchérir à 5 Carreaux est une bonne décision.

Comparons maintenant les deux séquences et les informations passées entre les deux camps.

	<u>Séquence classique</u>	<u>Séquence moderne</u>
Palier de la première enchère d'Ouest	1	3
Niveau de la première enchère possible d'Est	1	5
Nombre d'enchères descriptives pour Est/Ouest	2	1
Quantités d'informations échangées en Est/Ouest	<b>Bonne</b>	<b>Très faible</b>

En regardant ce tableau, on voit toute l'utilité de ce type d'enchères en termes de barrage. Dans la séquence moderne, les adversaires sont soumis à une double pression :

- Le niveau moyen des enchères augmente
- La fréquence des enchères diminue

Les principaux avantages de cette convention sont les suivants :

- Effet de barrage important
- Pousser les adversaires à des paliers supérieurs
- Rempporter le combat pour la partielle

### **3.2 Les réponses à l'ouverture :**

Voyons les réponses classiques :

- **Passe** : Pour les jouer
- **2♠** : Pour les jouer
- **2SA** : Relais d'exploration, au minimum c'est un espoir de manche
- **3♣/3♦** : Naturel, encourageant mais non Forcing
- **3♥/3♠** : Barrage en accord avec la loi de Vernes
- **3SA** : Pour les jouer
- **4♣** : Pour jouer 4 Cœurs ou 4 Piques, le partenaire relaie à 4K s'il veut jouer à Cœur et à 4 Cœurs s'il veut jouer à Pique.
- **4♥/4♠** : Pour les jouer.

Si on fait un résumé rapide de ces enchères, nous trouvons :

- Les enchères en Majeures sont des enchères définitives en accord avec la loi de Vernes
- Les enchères en mineures au palier de 3 demandent au partenaire de juger sa main en vue d'une manche.
- L'enchère de 2SA est une enchère d'exploration, on va jouer au palier de 3 minimum (elle requiert un bon espoir de manche).

#### **3.21 Les développements sur le relais à 2SA :**

Après ce relais à 2SA, l'ouvreur possède les réponses suivantes :



- **3♣** : main 4-4 en Majeures (faible ou forte).
- **3♦** : exactement 5 cartes à Cœur et 4 cartes à Pique dans une main minimale.
- **3♥** : exactement 5 cartes à Pique et 4 cartes à Cœur dans une main minimale.
- **3♠** : exactement 5 cartes à Cœur et 4 cartes à Pique dans une main maximale
- **3SA** : exactement 5 cartes à Piques et 4 cartes à Cœur dans une main maximale.
- **4♣** : exactement 5 cartes dans les deux majeures avec une courte à Trèfle.
- **4♦** : exactement 5 cartes dans les deux majeures avec une courte à Carreau.

Comme nous le voyons, l'enchère de 3 Trèfles est très imprécise en termes de force, mais elle est peut coûteuse en place, nous pouvons utiliser un deuxième relais d'exploration afin d'obtenir des informations supplémentaires (le répondant qui utilisera cette convention, devra avoir une main forcing de manche).

Ce deuxième relais se fera à 3 Carreaux et la suite des enchères est la suivante :

- **3♥** : main 4 4 4 1 (singleton Trèfle)
- **3♠** : main 4 4 1 4 (singleton Carreau)
- **3SA** : main 4 4 3 2 ou 4 4 2 3

Comme les réponses privilégient alors l'information distributionnelle à l'information de force en points H, il faudra ouvrir de 2 Cœurs les mains régulières d'au moins 7 à 8H afin d'éviter un pataqués (le partenaire devra s'y référer). À partir de ces réponses, le répondant pourra choisir le bon contrat (3SA ou 4 en Majeures).

Pour les mains comportant un singleton, la loi de Vernes devrait nous prémunir d'un mauvais coup.

### **3.3 La défense proposée :**

Comme nous l'avons vu précédemment, cette enchère de barrage est très destructrice, toute fois, nous allons voir une méthodologie de défense qui va vous être présenté dans ses grandes lignes. Rappelez vous que lorsque les adversaires sont verts, ces ouvertures peuvent provenir d'une main 4432, donc 3SA peut gagner sans arrêt dans une Majeure.

#### **La défense :**

S	O	N	E
2♥	2♠		
2♥	3♣		
2♥	3♦		

Ce sont des interventions naturelles qui vont de 11H à 17-18H avec au moins 5 belles cartes au palier de 2 et 6 cartes correctes au palier de 3.

2♥ 3♥

S O N E

2♥ X D'appel avec au moins 13-15H, main régulière possible.  
Où 5-4 mineures  
Où 19H+ toutes distribution.

S O N E

2♥ 2SA 16-18H de beaux arrêts dans les Majeures.

S O N E

2♥ 3♠ Beau bicolore mineure au moins 5-5.

Voyons maintenant les différents développements :

S O N E

2♥ 3♣/3♦ - 3♥/3♠ Montrent un arrêt dans la couleur nommée.

S O N E

2♥ 2♠ - 3♥ Cue bid, à priori demande d'arrêt pour jouer 3SA. Plus  
2♥ 3♥ - 3♠ rarement un fit fort pour jouer le chelem.

S O N E

2♥ 2SA - 16-18H de beaux arrêts dans les Majeures.

S O N E

2♥ 2SA - 3♣ Stayman 8-9H (attention au fit 4-4 avec atouts 4-1).  
3♦/3♥ Texas, rectification obligatoire.  
3♠/4♣ Même signification qu'à l'ouverture de 2SA et mêmes développements.

S O N E

2♥ 2SA - 3♣ Stayman 8-9H (attention au fit 4-4 avec atouts 4-1).  
 3♦ - 3♥/3♠ Pas de Majeures, singleton ♥-♠.

S O N E

2♥ X - 2♠ Naturel faible (0-7H) 5 cartes.  
 3♣/3♦ Naturel faible (0-7H), au moins 4 cartes.  
 2SA Mini Cue Bid (à partir de 8H).  
 3♥ Texas Pique Forcing de manche.  
 3♠ Naturel, 5 cartes à Pique dans une main de 8-10H.

S O N E

2♥ X - 3♥ Texas Pique Forcing de manche.  
 3♠ - Fit Pique ou pas d'arrêt à Cœur.  
 3SA Pas de Fit Pique et Arrêt Cœur.

S O N E

2♥ X - 2SA Mini Cue Bid (à partir de 8H et plus).  
 3♣/3♦ -/3♦ 8-10H  
 3♥/3♠ Arrêt dans la Majeure et 11H+  
 3SA Arrêts fragiles dans les Majeures.

2♥ X 2♠ X D'appel.

2SA Naturel 10-11H.

3♣/3♦ Naturel 5 cartes 8-10H, Non Forcing.

3♥/3♠ Arrêt dans la Majeure et 11H+

2♥ - 2♠ ? Mêmes principes avec une ouverture correcte.

- 2♥ - - ? Mêmes principes avec une ouverture correcte sauf,  
 3♥ Beau bicolore mineure 5-5.  
 2♠ Naturel au moins 5 cartes.

## 4. L'Ouverture de 2 Carreaux multi :

### 4.1 Description de la convention :

#### 4.11 L'ouverture de 2♦ avec un unicolore Majeure faible :

7 types de réponses possibles :

- 2♥ , ce sera la réponse la plus courante
- 2♠ , ce sera la réponse avec 3 cartes à ♥
- 2SA : réponse promettant au moins 16 HLD si fit, sinon 16 H minimum
- 3♥ , ce sera la réponse avec 3 cartes à coeur et à Pique
- 3♠ , sur 2♠ j'aurai dit 3♠, sur 2♥ j'aurai dit 4♥
- 4♣/4♦ , nomme ta majeure en Texas.
- 3♣/3♦ , unicolore au moins sixième, forcing.

Les redemandes de l'ouvreur sont les suivantes

Sur 2♥ , ce sera passe ou 2♠

Sur 2♠ , ce sera passe ou 3♥

Le cas le plus intéressant est la réponse de 2SA :

3♣ : ouverture minimum avec 6 cartes à ♥

3♦ : ouverture minimum avec 6 cartes à ♠

3♥ : ouverture maximale avec 6 cartes à ♠

3♠ : ouverture maximale avec 6 cartes à ♥

Le principe est de dévoiler la main faible dont la distribution est connue.

#### 4.12 L'ouverture de 2♦ avec un gros 2SA (22-23H) :

Sur les 3 premières réponses possibles :

- 2♥ , ce sera la réponse la plus courante
- 2♠ , ce sera la réponse avec 3 cartes à ♥
- 2SA : réponse promettant au moins 16 HLD si fit, sinon 16 H minimum

Sur les deux premières réponses, l'enchère de 2SA avec comme développements les mêmes que sur une ouverture de 2SA.

Sur la réponse de 2SA, on garde Stayman et Texas, sachant qu'un grand chelem n'est pas loin.

Donc 2♦ passe 2SA passe

3SA passe 4♣ Stayman

4♦/4♥ Texas Majeur

4♠/5♣ Texas mineur

Sur les autres réponses, on répond par SA au palier adéquat. Sur 4♣/♦, il y a certainement un grand chelem.

#### 4.13 L'ouverture de 2♦ avec un unicolore mineure fort :

Sur les 3 premières réponses possibles :

- 2♥, ce sera la réponse la plus courante
- 2♠, ce sera la réponse avec 3 cartes à ♥
- 2SA : réponse promettant au moins 16 HLD si fit, sinon 16 H minimum
- 3♥/3♠ : prolongation de barrage
- 4♣/4♦ : nommes ta Majeure en Texas/nommes ta Majeur

Sur les deux premières réponses, 3♣/3♦ indiquent la couleur (7<sup>ème</sup>) avec au moins 9 levées de jeu.

Sur 2SA, le manque d'espace impose le palier de 4 en mineure (4♣ et 4♦). Cela n'est pas très grave car il y a au minimum un petit chelem.

Sur 3♥/3♠, même raisonnement que précédemment, sauf qu'il n'y a pas forcément un chelem à la clef.

Même raisonnement sur les enchères directes de 4♣/♦, il y a certainement un chelem, le partenaire ayant annoncé une main de manche en face d'une main faible : attention de tout de même, il peut s'agir d'une main comportant un 4-4 Majeur faible (effet de barrage en face de 6 cartes faible en Majeures).

#### 4.2 La défense proposée :

On parle comme s'il y avait eu une ouverture de 2♥ ou 2♠, sachant que c'est la faiblesse de la convention : vous pouvez intervenir au palier de 2♥ avec seulement 5 cartes.

Voici les principales interventions :

- 2♥/2♠ : 11H+ avec 5 cartes
- 3♣/3♦ : 11H+ avec 6 cartes
- 2SA : 15H+ 18H avec de beaux arrêts en Majeures
- 3♥/3♠ : Bicolores Pique Trèfle/Cœur Trèfle (on inverse par souci de confidentialité)
- 4♣/4♦ : Bicolores Cœur Carreau/Cœur Trèfle (on inverse par souci de confidentialité)

- Vous remarquerez qu'il n'y a pas de bicolore mineure, donc avec un bicolore mineure, on contrera dans un premier temps.

#### 4.31 Les enchères après un contre d'un des deux joueurs

Il reste le problème du contre : celui-ci promettra au moins une ouverture (zone 13-15) *sans Majeure quatrième* ou 19H+. On le saura au deuxième tour d'enchères : si passe on est dans le premier cas, si contre 19H+.

Voyons quelques exemples :

#### Exemples 5 :

♠ D84	<b>Sud Ovest Nord Est</b>
♥ X92	2♦ ?
♦ AV6	Contre : 13H sans Majeure 4 <sup>ème</sup> , pour entrer dans les enchères
♣ ADX8	
♠ DX97	<b>Sud Ovest Nord Est</b>
♥ 2	2♦ ?
♦ AV4	Passé : vous avez une Majeure 4 <sup>ème</sup> , attendez de voir la Majeure des adversaires.
♣ ADX64	
♠ X97	<b>Sud Ovest Nord Est</b>
♥ AD	2♦ ?
♦ RDX96	Contre : pas 2SA car pas de tenue à Pique
♣ RD4	
♠ D7	<b>Sud Ovest Nord Est</b>
♥ 2	2♦ ?
♦ ADV96	Contre : les bicolores mineures 5-4 et 5-5 passent par le contre
♣ AD432	
♠ ADX4	<b>Sud Ovest Nord Est</b>
♥ 2	2♦ ?
♦ AD9	Contre : cette fois ci, contre toute distribution
♣ ARV64	

Enfin, si vous avez une Majeure quatrième et l'ouverture, attendez tranquillement la déclaration de la Majeure adverse avant de vous manifester comme sur l'ouverture de 2 en Majeures.

Enfin les contre d'appel en cours de séquence :

Comme vous l'avez compris, le contre en Numéro 2 dénie une majeure 4<sup>ème</sup>, hormis main de 19H+, donc on attend la nomination de la couleur adverse avant de contrer en situation de réveil : attention aux faux amis, **ce contre ultérieur n'est pas un contre de réveil mais un contre d'appel retardé**. Voyons cela sur quelques exemples :

Exemples 6 :

♠ AD84	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♥ X2	2♦	2♥	2♠	2♣
♦ RV6	2♥	2♠	2♣	2♦
♣ AX87	Contre : d'appel sur une ouverture de 2♥			

♠ 8	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♥ ADX8	2♦	2♥	2♠	2♣
♦ RD932	2♥	2♠	2♣	2♦
♣ DVX	Contre : d'appel sur une ouverture de 2♠			

♠ AD84	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♥ X2	2♦	2♥	2♠	2♣
♦ RV6	3♥	3♠	3♣	3♦
♣ AX87	Contre : d'appel pour les piques même si 3♥ adverse			

Une règle simple qui va vous permettre de vous y retrouver : tout contre d'une enchère Majeure adverse est d'appel pour l'autre Majeure, même pour le Numéro 4.

**Le contre des deux joueurs est d'appel sur la Majeure nommée par un des deux adversaires.**

**Sud**   **Ouest**   **Nord**   **Est**

2♦   2♥   2♠   **contre**   Contre : d'appel pour les cœurs

**Sud Ouest Nord Est**

2♦ passe 2♥ passe

2♠ passe passe Contre Contre : d'appel pour les cœurs, ce n'est pas un contre de réveil.

**Sud Ouest Nord Est**

2♦ passe 3♥ contre Contre : d'appel pour les Piques.

Voyons maintenant les réponses au contre en cours de séquence.

Nous allons claquer les réponses comme pour l'ouverture de 2♥/2♠.

L'enchère de 2SA sera un relais Fort de 10H+, après un contre du Numéro 2

**Sud Ouest Nord Est**

2♦ passe 2♥ passe

Passe/2♠ Contre passe 2SA 2SA : relais Forcing de manche

L'enchère de 2SA sera naturelle 11-12H après un contre du Numéro 4

**Sud Ouest Nord Est**

2♦ passe 2♥ contre

Passe/2♠ 2SA 2SA : naturel 11-12H

#### 4.32 Les interventions du Numéro 4 :

Sans saut, elles sont toujours naturelles avec une main d'au moins 13H et une belle distribution.

**Sud Ouest Nord Est**

2♦ passe 2♥ ?

2♠/3♣/3♦/3♥ : naturel 5/6 cartes

2SA : 16-18H tenue dans la couleur nommée (ici les Cœurs).

Contre : d'appel sur les cœurs

Avec saut, elles exprimeront des bicolores adaptées à la situation.

**Sud Ouest Nord Est**

2♦ passe 2♥ ?

3♠ : Bicolore cœurs et une mineure indéterminée

4♣/4♦ : Bicolore Pique et la mineure nommée



**Sud Ouest Nord Est****2♦ passe 2♠ ?**

**3♣/3♦ / 3♥/3♠**: naturel à partir de 5 belles cartes en Majeures/6 cartes en mineures

Faute d'espace, seuls les bicolores avec les cœurs sont exprimés directement : **4♣/4♦**, bicolore Mineure annoncée et les Cœurs.

Avec les Piques, passez et réveillez sur **3♥** à **4♣/4♦**.

4.3 Les réponses aux interventions du Numéro 2 :**2♦ 2♥/2♠/3♣/3♦ passe ? :**

Pas de Cue Bid, les changements de couleur sont Forcing un tour. La couleur au dessus, naturel ou relais, peut cacher un Fit Fort ou rechercher un Fit 4-4 (par exemple **3♦** sur **3♣**, **2SA** sur **2♥/2♠** naturel 10-11H avec une tenue dans l'autre Majeure.

**2♦ 2SA passe ? :**

Stayman et Texas. En Majeure et mineure la rectification est fittée. Faire un Texas mineure impose de jouer 4SA.

**2♦ contre passe ? :**

Comme vous parlez après le partenaire de l'ouvreur, plusieurs options possibles :

- Si passe (accepte de jouer **2♦** contré), ne passer que si vous avez une bonne opposition à Carreau, sinon nommer une couleur sans notion de force, forcing un tour. Si le passe est Forcing pour **2♥/2♠**, passer si RAS, si toute autre enchère est naturelle et Forcing de manche.

**2♦ contre 2♥/2♠ ? :**

Toute enchère est Forcing un tour, sauf 2SA qui promettra 10-11H, tenue dans les deux Majeures.

Le contre montrera du jeu sans enchère naturelle à sa disposition.

Comme vous le voyez, cette convention n'est pas problématique pour la défense, mais elle libère les enchères de **2♥/2♠** et permet de n'avoir qu'une enchère forte en ouverture, celle de **2♣** d'où son utilisation par de nombreux bridgeurs.

**La mémo Fiche :**

**2♦ contre :** Valeur d'une ouverture sans quatre cartes dans une des deux Majeures ou contre toute distribution (19H+)

**2♦ passe 2♥/2♠ passe :**

**Passe contre** Contre d'appel de la Majeure nommée

**2♦ passe 2♥/2♠ contre :** Contre d'appel de la Majeure nommée

**2♦ contre 2♥/2♠ contre :** Du jeu : pas de contre punitif

**2♦ passe 2♥/2♠ passe**

**Passe contre passe 2SA :** Relais Forcing de manche

**2♦ passe 2♥/2♠ contre**

**Passe 2SA :** 10-11H enchère naturel avec des arrêts dans le couleur nommée

**4.2 Exercices d'application :**

**Donne 1 :** Sud Ouest Nord Est

♠ RD92 2♦ ?

♥ 4

♦ AV976

♣ RD4

**Donne 2 :** Sud Ouest Nord Est

♠ A94 2♦ ?

♥ X86

♦ ADX

♣ A642

**Donne 3 :** Sud Ouest Nord Est

♠ ADX94 2♦ ?

♥ A8532

♦ 8

♣ A6

♣♦♥♠

Donne 4 :            Sud   Owest Nord   Est

♠ RVX82            2♦   ?

♥ 6

♦ RX

♣ ADVX2

Donne 5 :            Sud   Owest Nord   Est

♠ AV4            2♦   contre passe contre

♥ 86            passe ?

♦ RDX2

♣ AX42

Donne 6 :            Sud   Owest Nord   Est

♠ 7            2♦   passe 2♥   passe

♥ RD86            2♠   passe 3♠   ?

♦ AVX9

♣ AX42

Donne 7 :            Sud   Owest Nord   Est

♠ X94            2♦   contre passe\* 3♣

♥ RD32            3♦   contre passe ?

♦ 4

♣ AX942

Donne 8 :            Sud   Owest Nord   Est

♠ A94            2♦   passe 2♥   passe

♥ X86            passe contre passe 2SA

♦ ADX            passe 3♣   passe 3♠

♣ A642            passe ?

**Donne 9 :**            Sud   Ouest Nord   Est

♠ X94                    2♦    passe 2♥    passe

♥ ADX4                2♠    passe passe    contre

♦ 7                        passe ?

♣ A8642

**Donne 10 :**            Sud   Ouest Nord   Est

♠ A94                    2♦    contre 2♥    passe

♥ 4                        passe contre passe 2♠

♦ AD4                    passe ?

♣ ARDVX2

**Bibliographie :**

**Le phénomène du 2 Cœurs bicolore majeur : Le Bridgeur N°870, C LORENZINI**

**Le système français de compétition : N LHUISSIER & G DE TEYSSIÈRES**

**Défense contre le 2♥ bicolore majeure terroriste : Amour du Bridge M KERLERO et Conférence de A LÉVY.**