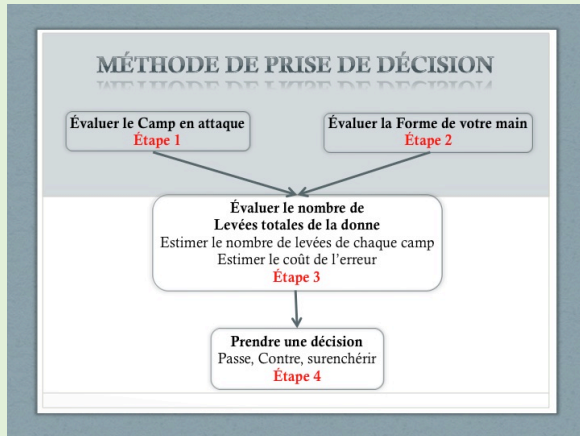


#### 4.2 Méthodologie de prise de décision en compétitives à haut palier :

**Le camp en attaque :** camp possédant 23H **connu des deux joueurs**.  
**Forme de la main :** régulière plutôt défensive, distribuée plutôt offensive.  
 Si camp en attaque, le **Passé est Forcing, Contre négatif**.



02/02/2022



#### Les correctifs de la loi :

- Se compter un atout de plus si :*
- Courte dans la couleur adverse.
  - Double fit.
  - Concentration d'honneurs dans nos couleurs.
- Se compter un atout de moins :*
- Main régulière (4333 ou 5332).
  - Petits honneurs dans les couleurs adverses.
  - Une longueur dans la couleur adverse.

## Les Enchères en compétitives

### 1 Les Principes de Base :

- Trouver les fits rapidement donc :
    - On peut décaler les zones de réponse d'une zone si la main est correcte.
    - Appliquer systématiquement la loi de Vernes et son corolaire (Paliers 2 à 4).
    - Trouver rapidement les doubles Fits (utilité des enchères de rencontre).
  - Utiliser à bon escient les 4 nouvelles enchères : Passé, Contre, Surcontre, Cue Bid.
  - Si intervention au palier de 2, sur ouverture Majeure, 2SA sera toujours un Fit limite.
- Lorsque que l'on est Vert contre Rouge, essayons d'être dynamique : les interventions en barrage seront toujours destructrices (il y a toujours le palier de 1 ou 2 pour intervenir).
- Voir les conventions pour :
    - Lutte contre les bicolores adverses.
    - Lutte contre les ouvertures au palier de 2.
    - Lutte contre les interventions sur 1SA de notre camp et du camp adverse.

### 2 Utilisation des Nouvelles enchères :

- Passé : Rien à signaler ou Passé Forcing dans certains cas très précis.
- Contre : d'appel ou main forte suivant la situation ou 3 cartes dans la couleur.
- Surcontre : 11H et plus, en général préparation d'un contre punitif ultérieur.
- Cue Bid : Fit 4 cartes (gros espoir de manche minimum)
- Cue Bid à saut : Splinter.
- 2SA : Fitté limite 3 ou 4 cartes (peut être 3 si le Cue bid impose le palier de 4).

02/02/2022



### 5. Les 10 principes de base à respecter :

- Principe 1 :** Sur la nomination d'une Majeure, les jumps dans une nouvelle couleur sont naturels et fittés (enchères de rencontre).
- Principe 2 :** Les jumps en Majeurs au palier de 2 sont toujours faibles.
- Principe 3 :** En cas d'enchères compétitives, les soutiens en jumps sont toujours compétitifs.
- Principe 4 :** Les contres à bas paliers sont punitifs quand :
- On contre une enchère adverse à Sans Atout
  - Le contreur a les atouts placés derrière la main présumée longue
  - Son propre camp a nommé Sans Atout
  - Les enchères ont démarré par un 2 sur 1
  - Les adversaires ont nommé 3 couleurs
  - Après un barrage et intervention adverse
- Principe 5 :** Quand l'un des deux camps est fitté, les contres ne sont pas punitifs jusqu'au palier de 3 inclus.
- Principe 6 :** Les cue-bids directs sont toujours fittés que ce soit en mineur ou en majeure.
- Principe 7 :** Les cue-bids à saut, montrent un fit et une courte.
- Principe 8 :** Lorsque les adversaires contrent une enchère conventionnelle (donc ils ne prennent pas d'espace), par défaut on ne change pas les conventions.
- Principe 9 :** Toute enchère qui peut être naturelle sera prise comme naturelle.
- Principe 10 :** S'approprier son système.

02/02/2022



### 3 La loi de Vernes :

#### 3.1 Définition :

Soit respectivement **X** & **Y** le nombre d'atouts de chaque camp dans son fit le plus long, et **A** & **B** le nombre de levées réalisées dans leur atout respectif, alors **X+Y = A+B** pour peu que les points soient partagés dans la zone 17-23H.

#### 3.2 Corolaire :

On est en situation de sécurité distributionnelle au palier du nombre d'atouts détenu dans sa ligne.  
**Principe : plus on est faible, plus on nomme rapidement ce palier (principe de la vitesse d'atteinte).**

#### 3.3 Variation de la loi :

Cette **loi statistique** fonctionne très bien aux paliers de 2 et 3, elle commence à diverger au palier de 4 : voici le comparatif Nombre **atouts combinés, moyenne des levées**.

**16-16,10 17-17,02 18-17,99 19-18,78 20-19,50 21-20,11 22-20,69**

Plus les paliers sont élevés plus la loi diverge, l'emplacement des honneurs reprenant une grande importance.

### 4 Les compétitives à haut palier :

#### 4.1 Définition :

On appelle compétitive à haut palier, les enchères qui se déroulent au dessus de la manche. La problématique est la suivante : Faut-il surenchérir, contrer ou passer?  
 Nous allons décrire une méthodologie de prise de décision à deux qui permettra de minimiser les pataqués.

02/02/2022

