



DONNES A RÉSOUDRE

♠ V3
♥ AD106
♦ A76
♣ R943

Sud Ouest Nord Est

Sud joue 3SA. Et Ouest entame du 7 de Pique pour le Valet et le Roi d'Est. Comment réalisez ce contrat?



♠ A2
♥ V93
♦ RV953
♣ A62

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Soit 5 Carreaux, soit 4 Cœurs à réaliser.**

Informations : **Les piques sont certainement partagés 5-4.**

Ligne de jeu : **Il faut cumuler ces deux lignes de jeu. On tente la Dame Seconde à Carreau avant de faire l'impasse à Cœur.**

Timing : As de Pique, puis As et Roi de Carreau. Vous êtes dans la bonne main pour faire l'impasse à Cœur.

Probabilités : Dame seconde : Deux fois sur 10, donc 20% du partage 3-2

Roi de cœur placé, 50% des cas.

Donc, cette ligne de jeu est à 63,6%.

JLN

1



DONNES A RÉSOUDRE

♠ R54
♥ RD54
♦ V2
♣ A643

Sud Ouest Nord Est

Vous jouez 6♥ et Ouest entame de la Dame de Trèfle. Votre plan de jeu SVP?



♠ A9763
♥ A762
♦ A104
♣ 7

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **La coupe de 2 Trèfles en sud, associé à l'affranchissement des Piques pour réaliser : 1T + 1K + 4P + 6C**

Informations : **Aucune. On va se référer aux probabilités de répartitions.**

Ligne de jeu : **On doit combiner l'affranchissement des piques avec la Coupe les deux Trèfles.**

Timing : As de Trèfle, Trèfle coupé Pique des deux mains. On prend tout retour puis :

Si retour pique : on prend au mort, Trèfle coupé, atout et purge des atouts

Si retour carreau, Pique pour le Roi, Trèfle coupé, cœur et purge des atouts et pique vers Sud.

Si retour cœur : On prend en main, pique pour le Roi, Trèfle coupé, et purge des atouts et on revient en main par l'As de carreau.

JLN

2



DONNES A RÉSOUDRE

♠ A32
♥ R2
♦ A8653
♣ A107

Sud Ovest Nord Est



Une séquence hardie, vous a amené à jouer ce contrat tendu de 7♠. Ovest entame du Roi de Trèfle. Votre jeu de la carte sera-t-il meilleur que vos enchères?

♠ RDV1064
♥ AV74
♦ 9
♣ 83

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : La coupe de 2 Cœurs au mort ne suffit pas. Il faut réaliser 7P+3C+2K+1T.

Informations : Aucune. On va se référer aux probabilités de répartitions.

Ligne de jeu : Fait on l'impasse à la dame ou choisissons nous la dame Troisième. Voyons les deux probabilités : Dame Troisième 3/7 du 4-3 soit 3/7 de 62% donc 26,6% contre 50% pour l'impasse.

Compte tenu du Timing il faut les piques 2-2 (vérifiez le).

Timing : As de Trèfle, Cœur pour le valet, Carreau pour l'As et coupe d'un carreau. Cœur pour le Roi et carreau coupé. Cœur coupé et Carreau coupé. Roi de pique, As de pique, Carreau pour la défausse d'un trèfle, Trèfle coupé et As de cœur.

JLN



DONNES A RÉSOUDRE

♠ 432
♥ AV10853
♦ A1074
♣ -

Sud	Ovest	Nord	Est
2T	passé	2K	passé
2P	passé	3C	passé
3P	passé	4K	passé
4P	passé	6P	Fin



Entame Dame de Trèfle

♠ ARDV108
♥ -
♦ 8653
♣ AR7

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Affranchissement d'un cœur par la coupe. Donc 6P + 3 coupes + 2 Cœurs + 1 Carreau

Informations Aucune. On va se référer aux probabilités de répartitions.

Ligne de jeu : Il faut se créer trois remontées au mort pour

l'affranchissement. Donc on coupe les Trèfles de Sud pour y arriver.

Timing : Trèfle coupé, Cœur coupé, Trèfle coupé, Cœur Coupé, Trèfle coupé, cœur coupé maitre. On purge les atouts et on remonte à carreau pour jouer les deux cœurs maitres.

JLN



DONNES A RÉSOUDRE

♠ RD108
♥ AR74
♦ 92
♣ A54

Sud Ouest Nord Est



Une séquence dynamique, vous a amené à jouer ce contrat tendu de 7♠ : bref, la routine. Ouest entame atout. A vous!

♠ AV94
♥ 108
♦ AD
♣ RD872

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Coupe de 2 cœurs en Sud et affranchissement des Trèfles. Si atout 4-1 il faut les trèfles 3-2

Informations : Aucune. On va se référer aux probabilités de répartitions.

Ligne de jeu : Prendre de L'As en main, et couper les cœurs en affranchissant les Trèfles.

Timing : As de pique, As et Roi de cœur puis cœur coupé. As de Trèfle et cœur coupé maître. Roi et Dame de Trèfle, c'est gagné (les cœurs doivent être 4-3 ou la main longue à Trèfle est courte à Cœur).

JLN

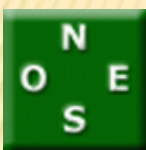
5



DONNES A RÉSOUDRE

♠ D875
♥ 105
♦ V10962
♣ A3

Sud	Ouest	Nord	Est
1T	passé	1P	passé
2SA	passé	3SA	Fin



Entame 7 de cœur pour le Roi d'Est .

♠ R10
♥ AD
♦ A754
♣ RD982

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Affranchissement des trèfles ou affranchissement des carreaux

Informations : Les cœurs sont au moins 5-4.

Ligne de jeu : Si on joue sur les trèfles c'est 36%, les carreaux c'est au moins 40%, avec des possibilités de prendre un honneur sec. On peut cumuler les deux lignes en cas de mauvais partage à carreau.

Timing : As de cœur puis Valet de carreau laissé filer. Si Est intercale un honneur on prend de l'As et on rejoue carreau vers le mort. Si RDx en Ouest, alors on se rabat sur les Trèfles 3-3.

JLN

6



DONNES A RÉSOUDRE

♠ AD10
♥ D8
♦ AD104
♣ 10763

Sud Ouest Nord Est

Une séquence dynamique, vous a amené à jouer ce contrat de 6♥.
Ouest entame du Roi de Trèfle : atouts 4-2



♠ V93
♥ ARV103
♦ R5
♣ AV4

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Réaliser 3T + 5C + 3K + 1P. Rejouer Trèfle en lob vers le 10. Se prémunir contre l'adversaire dangereux.

Informations : Dame de Trèfle en Ouest, atout 4-2

Ligne de jeu : purger les atouts et Trèfle vers le 10. Si Est ne plonge pas, on défausse un trèfle sur le carreau maitre et on affranchit un pique.

Timing : As de Trèfle. Purge des atouts et trèfle vers le 10. Si Ouest prend c'est terminé. Il ne prend pas, on joue trois tours de carreau avec défausse d'un Trèfle. On passe alors à l'affranchissement des piques.

JLN

7



DONNES A RÉSOUDRE

♠ RV86
♥ D105
♦ RV5
♣ 762

Sud Ouest Nord Est

Sud joue 4♥.
Ouest entame du 10 de Carreau pour le Valet du mort et la Dame d'Est. A vous!



♠ 7
♥ ARV974
♦ A6
♣ AV54

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Vous avez 9 levées de jeu. As de pique en Ouest, coupe au mort du quatrième Trèfle. La deuxième solution semble plus probable.

Informations : peu d'informations.

Ligne de jeu : On prend de l'As et on rejoue As de Trèfle et Trèfle afin de réaliser une coupe pour la dixième levée.

Timing : As de Carreau et As de Trèfle et Trèfle. Tout retour est pris en main ou au mort, Puis Trèfle. Fin du coup.

JLN

8



DONNES A RÉSOUDRE

♠ V2
♥ D92
♦ A10853
♣ AD2

Sud Ovest Nord Est

Sud joue 3SA et reçoit l'entame du 5 de Pique pour le Valet du mort et la dame d'Est. A vous!



Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Affranchissement des carreaux et un cœur.**

Informations : **L'entame peut provenir de 5 cartes à Pique et il semble urgent de couper les communications adverses. Affranchir un Cœur.**

Ligne de jeu : **Couper les communications adverses, puis affranchir un Cœur avant de jouer les carreaux.**

♠ AR3
♥ AV
♦ DV974
♣ 864

Timing : Laisser passer le premier pique, prendre le retour pique et affranchir un cœur. Valet de cœur laisser filé. Ensuite on affranchit les carreaux en toute sécurité. Si Est prend, il n'a plus de retour.



DONNES A RÉSOUDRE

♠ 3
♥ A65
♦ A74
♣ RD8532

Sud	Ovest	Nord	Est
1K	passé	2T	passé
2SA	passé	3T	passé
3SA	Fin		

Ovest entame du 6 de Pique pour le Valet d'Est que vous prenez du Roi. A vous!



Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Affranchir les Trèfles pour 5 levées.**

Informations : **Les piques sont certainement 6-3. Attention au blocage à Trèfle afin de récupérer le deuxième Pique (2P + 1C + 1K + 5T)**

Ligne de jeu : **Par quatre se prémunir d'une mauvaise répartition à Trèfle. Par paires, prendre un zéro sur ce maniement est inadmissible, on joue le champ (les Trèfles 3-2).**

♠ AR10
♥ V843
♦ 10962
♣ A7

Timing : On joue le 7 de Trèfle sous l'As et laisser filé. On rentre par l'As de Trèfle, As de pique et on rejoint le mort par l'un des deux As rouge.



DONNES A RÉSOUDRE

♠ 72
♥ AD3
♦ V43
♣ AR865



	Sud	Ouest	Nord	Est
			1T	passe
	2K	passe	3K	passe
	3P	passe	4T	passe
	4K	passe	4C	passe
	4SA	passe	5C	passe
	5SA	passe	6K	Fin

Ouest entame du 5 de Cœur. Comment continuez vous?

♠ AD
♥ 74
♦ ARD10875
♣ 73

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Affranchir un Trèfle par la coupe ou gagner les deux impasses en Majeures.**

Informations : **Pratiquement aucune**

Ligne de jeu : **Il faut se créer une remontée au mort pour affranchir les Trèfles. On laisse passer une fois. Le Retour Pique est pris en main puis deux tours de Trèfle.**

Timing : Trèfle coupé gros, cœur pour l'As et Trèfle coupé. On purge alors les atouts en terminant au mort par le Valet. 7 Carreaux + 1 Pique + 1 Cœur + 3 Trèfles = 12 levées.

JLN

11



DONNES A RÉSOUDRE

♠ A4
♥ 65
♦ 853
♣ D97653



	Sud	Ouest	Nord	Est
		passe	passe	passe
	2SA	passe	3SA	Fin

Ouest entame du Valet de Cœur, pour le 5, le 8 et votre Roi.
Comment continuez vous?

♠ RDV10
♥ R43
♦ AR96
♣ AV

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Affranchissement des Trèfles**

Informations : **Entame dans une couleur quatrième ou cinquième?**

Ligne de jeu : **En fonction de la longueur à cœur on affranchit les Trèfles différemment. Pour le savoir, il suffit de rejouer cœur.**

Timing : On rejoue cœur, et en fonction de la longueur à Cœur, si les cœurs sont 5-3 alors l'impasse à Trèfle est obligatoire, sinon As de Trèfle et Trèfle.

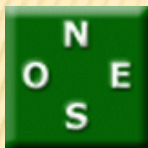
JLN

12



DONNES A RÉSOUDRE

♠ V4
♥ A632
♦ R73
♣ RD105



Sud	Ouest	Nord	Est
1P	passe	2T	passe
2K	passe	2C	passe
3T	passe	3K	passe
3P	passe	4P	Fin

Ouest entame de la Dame de Cœur. Quel est votre plan de jeu?

♠ AR1096
♥ 5
♦ AD85
♣ V82

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Il y a 11 levées de Tête. Jeu d'affranchissement

Informations : Peu d'information, donc on joue sur les probabilités de répartition.

Ligne de jeu : Jouer deux tours de Pique puis les Trèfles .

Timing : On tire As et Roi d'atout puis on joue Trèfle. Les adversaires font leurs deux piques quand ils veulent.

JLN

13



DONNES A RÉSOUDRE

♠ RV
♥ D5
♦ AV72
♣ D8753



Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	passe	6SA	Fin

Ouest entame du 10 de Pique et vous faites la levée avec le Roi du mort. Vous testez les Trèfles en jouant l'As puis le Roi mais Est défause un Pique au deuxième tour de la couleur. A vous!

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Affranchir un quatrième Trèfle ou affranchir 3 Carreaux.

Informations : Quatre Trèfle en Ouest , les piques sont au minimum 5-3

Ligne de jeu : Il faut combiner l'affranchissement des Trèfles et des Carreaux.

Timing : Sachant que Ouest possède 4 Trèfles, il faut vérifier la répartition des Carreaux. Il suffit de jouer As de Carreau et Carreau. Carreau 3-2 c'est gagné. Carreau 4-1 c'est gagné si Est a 4 carreaux (vérifiez le), et si Ouest a 4 carreaux (Squeeze imparfait). Ce contrat est à 100%.

JLN

14



DONNES A RÉSOUDRE

♠ 74
♥ RV7
♦ R83
♣ AD1098

Sud	Ouest	Nord	Est
		1T	contre
1C	3P	pas	pas
3SA	Fin		



Ouest entame du Valet de Pique pour le Roi d'Est et votre As.
Comment jouez vous pour réussir votre contrat?

♠ AD
♥ D6542
♦ A62
♣ V74

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Affranchissement des Trèfles, ou réalisez quatre levées de cœur.**

Informations : **13 points en Est, 5 cartes à Piques en Ouest, avec certainement le Roi de cœur en Est long.**

Ligne de jeu : **Prendre de l'As, et montez au mort pour jouer en contretemps un petit cœur sous Roi Valet.**

Timing : Sachant que Est possède le reste des points, il faut jouer cœur en contre temps pour affranchir ensuite les Trèfles si Est laisse passer.

JLN

15



DONNES A RÉSOUDRE

♠ 9653
♥ A4
♦ 8532
♣ 1072

Sud	Ouest	Nord	Est
1C	pas	1P	pas
3T	pas	3C	pas
4K	pas	4C	Fin



Ouest entame du Roi de Pique et rejoue Pique pour L'As d'Est.
Comment gagner ce contrat?

♠ 7
♥ RDV1083
♦ AD
♣ AD94

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Impasse carreau puis affranchir 2 Trèfles.**

Informations : **Pratiquement aucune**

Ligne de jeu : **Faire l'impasse carreau qui doit gagner puis affranchir un Trèfle, sinon maniemment à Trèfle pour 3 levées.**

Timing : On joue deux tours de cœur puis impasse au Roi de carreau.

- Elle réussit on affranchit deux Trèfles
- Elle échoue : maniemment des Trèfles pour n'en perdre qu'un seul. As de Trèfle et Dame de Trèfle pour écraser un Valet second.

JLN

16



DONNES A RÉSOUDRE

♠ R52
♥ 8
♦ DV104
♣ A9875



♠ A3
♥ RV632
♦ A73
♣ D62

	Sud	Ouest	Nord	Est
		1P	passe	passe
Contre		passe	2T	passe
2C		passe	2P	passe
2SA		passe	3SA	Fin

Après des enchères dynamiques de Nord vous êtes au volant de ce Contrat de 3SA. Ouest entame de la Dame de Pique. A vous!

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Maniement des couleurs mineures, en espérant des placements favorables de cartes.**

Informations : **5 piques et 12-13 points en Ouest, donc 3-4 points en Est**
Ligne de jeu : **Il faudra jouer deux fois du mort, donc prendre du Roi et réaliser le maniement des Trèfles pour 4 levées avec Roi de carreau en Est.**

Timing : Il faut trouver le Roi de carreau en Est et Vx ou 10x à Trèfle.

- On joue le 9 de Trèfle, si Est monte on joue la Dame .
- Est met petit, on laisse filer le 9, puis on fait un buffalo au tour suivant.

Ensuite impasse forçante au Roi de carreau. V10 en Est moins probable que Vx ou 10x

JLN

17



DONNES A RÉSOUDRE

♠ A8
♥ 98543
♦ 987
♣ AR10



♠ RDV10543
♥ A
♦ R5
♣ D64

	Sud	Ouest	Nord	Est
	1P	contre	surcontre	passe
Passe		2K	passe	passe
4P		passe	5T	passe
6P		Fin		

Ouest entame du Roi de cœur. A vous!

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Seuls les cœurs peuvent apporter la douzième Levée.**

Informations : **Ouest possède le reste des points et certainement 4 cartes à cœur.**

Ligne de jeu : **Il faut affranchir ces cœurs par la coupe donc impasse d'Oslo (petit vers le 10, et oui!).**

Timing : As de cœur et deux tours de pique en terminant en Nord. Première coupe à Cœur, puis trèfle pour le 10, coupe cœur, Dame pour le Roi (après purge des atouts) et coupe du dernier cœur. On remonte par l'As pour jouer cœur et défausse carreau.

JLN

18



DONNES A RÉSOUDRE

♠ RD73
♥ 754
♦ R54
♣ RV10



	Sud	Ouest	Nord	Est
		1C	passé	passé
Contre	passé	2P	passé	
2SA	passé	3SA	Fin	

Ouest entame du 6 de cœur pour la Dame d'Est. A vous!

♠ V105
♥ AV10
♦ DV63
♣ AD7

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **contre temps à carreau, avant d'affranchir les Piques. 6 cœurs en Est.**

Informations : **Le reste des points est en Ouest, Est n'a plus rien.**

Il faut espérer la dame de cœur sèche, seule position gagnante.

Ligne de jeu : **On laisse passer la dame de Cœur, il ne peut plus rien nous arriver.**

Timing : Dame de cœur laissée maître, on prend tout retour.

Il suffit de déloger les deux As d'ouest pour gagner ce contrat. On gagne un temps sur la course à l'affranchissement des couleurs.

JLN

19



DONNES A RÉSOUDRE

♠ A3
♥ R1098
♦ D3
♣ 97432



	Sud	Ouest	Nord	Est
--	-----	-------	------	-----

Après une séquence assez fumeuse, que nous ne dévoilerons pas, Ouest entame de Dame de pique sur votre contrat de 6♦. A vous!

♠ R5
♥ DV6
♦ AV10974
♣ AD

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Impasse à carreau puis affranchissement des Cœurs. Attention au blocage à Cœur.**

Informations : **Aucune information.**

Ligne de jeu : **On prend du Roi de pique et on joue de suite dame de cœur prise du Roi. Impasse carreau (Roi au plus troisième).**

Timing : Roi de pique puis Dame de cœur prise du Roi et Dame de Carreau. Le Roi doit être au plus troisième. Puis on affranchit les cœurs que l'on pourra chercher avec l'As de Pique.

Remarque : Les chelems débiles sont à carreau. Bien Joué Jean Baptiste.

JLN

20



DONNES A RÉSOUDRE

♠ AD73
♥ V763
♦ AR6
♣ D4

Sud Ouest Nord Est



Vous jouez le bon contrat de 6♣. Montrez que vous êtes à la hauteur de vos enchères. Ouest entame du Valet de Carreau. A vous!

♠ R5
♥ A
♦ 8742
♣ AR7653

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Si les atouts sont 3-2, pas de problème. Il faut gagner avec les atouts 4-1. Possibilité de couper les cœurs. Possibilité de Squeeze Pique-Carreau.

Informations : Aucune, donc on part sur les probabilités de répartition

Ligne de jeu : Vérifier la répartition des atouts en commençant la coupe des cœurs.

Timing : Roi de Carreau, puis Roi de Trèfle et Dame de Trèfle (début du plan 1):

- Si 4 trèfles en Est, il faut faire 4 coupes en Sud (6T + 2K + 1C + 3P) , plan 1
- Si 4 Trèfles en Ouest, il faut monter un Squeeze Pique Carreau , plan 2

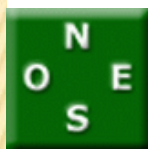
JLN



DONNES A RÉSOUDRE

Fin du plan N°2

♠ AD73
♥ V
♦ A6
♣



♠ R5
♥
♦ 874
♣ 76

♠ AD73
♥ V
♦ A6
♣



♠ R5
♥
♦ 874
♣ 76

♠ AD73
♥ V
♦ A6
♣



♠ R5
♥
♦ 874
♣ 76

Positions : On revient en main par cœur coupé, puis Roi de Trèfle et Trèfle. Ouest est en main et il est cuit :

- Retour cœur coupé, puis 7 de Trèfle qui est la squeezante (à gauche).
- Retour Carreau pris de l'As, puis Valet de cœur coupé puis 7 de Trèfle (au centre).
- Retour Pique pris du Roi, As de carreau et cœur coupé puis 7 de Trèfle (à droite).



DONNES A RÉSOUDRE

♠ V65
♥ DV1042
♦ AR10
♣ AR

Sud	Ouest	Nord	Est
		1C	passe
1SA	passe	3SA	Fin



Entame 6 de Carreau : Vous passez le 10 du mort qui tient.
Bonne nouvelle. A vous!

♠ A104
♥ 87
♦ V3
♣ 1087652

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Tout se joue à Cœur où il faut faire 3 levées.
Impasse or Not impasse à Cœur?**

Informations : **Aucune.** On joue suivant les probabilités de répartition.

Ligne de jeu : **Cœur 3-3 36%, 4-2 48% . Regardons les probabilités. 9 de cœur en ouest et répartition 4-2 = $1/3 * 24% (9 \text{ second}) + 2/3 * 24% = 42%$
Ligne de jeu à $42 + 16 = 48%$**

Timing : Valet de Carreau, puis 8 de cœur laissé filer. Si 9 en Est, il faut se rabattre sur les cœurs 3-3. Maniement similaire ci-dessous.

DV1082 43 : **pour 3 levées, Le 4 vers le 10 (marche si 3-3 ou 4-2 avec le 9 second) . Probabilité 52% de réussite.**

JLN



DONNES A RÉSOUDRE

♠ 2
♥ 108
♦ A53
♣ RDV9752

Sud	Ouest	Nord	Est
		1T	passe
1P	passe	2T	passe
2K	passe	3T	passe
3SA	Fin		



Ouest entame du Dix de Carreau. A vous!

♠ DV97543
♥ ARD
♦ RDV2
♣ -

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Trèfles inexploitable, il faut jouer sur les Piques.
Essayons de trouver un honneur second à Pique, il faut qu'ils soient 3-2.**

Informations : **Aucune,** on va se baser sur les probabilités.

Ligne de jeu : **Prendre de l'As et jouer deux fois petit Pique sous Dame Valet.**

Timing : As de Carreau, puis 2 de pique laissé filer. On prend le retour Carreau ou Cœur petit pique des deux mains.

JLN



DONNES A RÉSOUDRE

♠ AV
♥ A864
♦ A107
♣ AV109

Sud	Ouest	Nord	Est
		1T	passe
1SA	passe	3SA	Fin



Ouest entame du 5 de Pique pour le Valet qui tient : bonne nouvelle, profitez en!

♠ D8
♥ V73
♦ RD653
♣ 654

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Si les carreaux viennent , il y a 9 levées à la bataille. Donc on part du principe que les carreaux sont 4-1 (pas le Valet sec, trop facile). Il faut manier les Trèfles.

Informations : Roi de Pique en Ouest, sinon rien.

Ligne de jeu : Test des carreaux avec As et petit vers Roi, Dame puis tests des Trèfles.

Timing : Soyons précautionneux. As de carreau (le Valet ne tombe pas), carreau pour le Roi, découverte du partage (4-1) et Trèfle pour le Valet. On refait l'impasse au tour suivant.

JLN

25



DONNES A RÉSOUDRE

♠ ARV
♥ 63
♦ AV643
♣ 652

Sud	Ouest	Nord	Est
1T	passe	1K	passe
1SA	passe	3SA	Fin



Ouest entame du 6 de Pique . Impasse or not impasse? A vous!

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : 6 levées de jeu, il faut en trouver 3. Maniement des carreaux pour 2 levées supplémentaires, et impasse à la dame de Pique.

Informations : Compte tenu de l'entame, Roi & Dame de cœur sont sûrement cinquième en Est.

Ligne de jeu : Impasse à la dame, si elle réussit maniement pour 4 levées à carreau, sinon 5 levées à carreau à faire.

Timing : Impasse Pique : elle réussit, maniement de sécurité pour 4 levées à Carreau, sinon Maniement pour 5 levées de carreau. Maniement similaire à 100%

AV642 R95 : As et petit vers le 9 Ici cas similaire, fonctionne avec 9 ou 10 en Ouest.

JLN

26



DONNES A RÉSOUDRE

♠ R
♥ 75
♦ ARV10643
♣ 643



♠ AD103
♥ RD62
♦ 98
♣ DV9

Sud	Ouest	Nord	Est
		1K	passé
1C	passé	2K	passé
3SA	Fin		

Ouest entame du 5 de Pique . Assurez votre contrat!

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : 3 levées de Pique et les carreaux avec une levée à cœur. Il faut se prémunir des carreaux 3-1 et revenir en main. Les Trèfles sont bloqués si les adversaires les jouent.

Informations : Aucune

Ligne de jeu : Coup à blanc à carreau avant d'affranchir ceux ci. Il ne faut pas squeezer la main de Sud. Donc 6 tours de carreau maxi.

Timing : Roi de Pique. Petit carreau des deux mains. En fonction du retour des adversaires On réalise 9 à 10 levées. Si retour Trèfle d'Est, passez le Valet. Si retour Cœur passez un Honneur. Si retour Pique, jouez les deux piques maitres puis les carreaux. Si retour carreau, alors faites seulement 5 levées de carreau (vous n'avez que 4 défausses) Et jouez cœur vers Roi Dame : c'est gagné.