



DONNES A RÉSOUDRE

♠ AR7
♥ V4
♦ 84
♣ RV10975

Sud Ovest Nord Est

Sud joue 4♥ . Ovest entame du Roi de Carreau et rejoue Carreau pour l'As d'Est. A vous!



♠ V942
♥ ARD107
♦ V
♣ D63

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Attention à la perte du contrôle du coup si les Atouts sont 4-2 et laisser passer une fois conduit à As de Trèfle et Trèfle coupé. Donc on coupe du 7 et on joue Trèfle de suite.**

Informations : **Aucune. On va se référer aux probabilités de répartitions.**

Ligne de jeu : **Coupe de l'As de carreau du 7 de cœur. Trèfle vers Roi Valet. Tout retour est pris au mort et on purge les atouts et Trèfle (on ne perd que 1Trèfle, 1 coupe et 1 Carreau)**

Timing : On coupe du 7 de cœur puis Trèfle vers Roi Valet. La défense prend et rejoue Trèfle (meilleure défense) coupé. Purge des atouts et les Trèfles affranchis grâce à la reprise Pique au mort.

JLN

1



DONNES A RÉSOUDRE

♠ 105
♥ R952
♦ AR843
♣ 83

Sud Ovest Nord Est

Sud joue 3SA sur l'entame 4 de Trèfle pour le Roi d'Est. A vous!



♠ R74
♥ A43
♦ D1072
♣ AD2

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Il y a 9 levées si les carreaux sont correctement Répartis. Toutefois vous pouvez gagner avec ceux ci 4-0 en Est ou en Ovest. Comment choisir le maniement?**

Informations **Entame quatrième meilleure en Ovest donc 4 cartes à Trèfle. Si 4 carreaux en Est, alors Ovest est 4504 (pourquoi ne pas avoir entamé dans une majeure cinquième). Donc on joue pour 4 carreaux en Ovest.**

Ligne de jeu : **Maniement des carreaux en partant de la Dame.**

Timing : Trèfle pris de l'As. Dame de carreau, si 4 carreaux en Ovest, on rejoue le 10 de Carreau et c'est gagné. Sinon les Carreaux sont répartis convenablement.

JLN

2



DONNES A RÉSOUDRE

♠ RV8
♥ A987
♦ 1032
♣ ARV

Sud	Ouest	Nord	Est
	1C	1SA	passé
4P	Fin		

Ouest entame du Roi de Cœur . A vous!



♠ A109763
♥ 4
♦ A87
♣ 1052

Résolution du problème :
Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Il faut éviter de perdre 1 Pique, 2 Carreaux et 1 Trèfle. Type de main D'Est (Dxx xx xxxx Dxx), Ouest (x RDVxxx RDV xxx). Il faut monter une élimination remise en main pour que l'adversaire rejoue Lui même Pique et c'est gagné.

Informations : Ouest a ouvert, 4H maxi en Est.

Ligne de jeu : As de cœur, cœur coupé, Trèfle pour le Roi, cœur coupé, Trèfle pour le Roi et cœur coupé.

Timing : As de cœur, cœur coupé, Trèfle pour le Roi, cœur coupé, Trèfle pour le Roi et cœur coupé. La position finale vous est donnée page suivante. Vous vérifierez que les Atouts 4-0 ne vous empêchent pas de gagner ce contrat.



DONNES A RÉSOUDRE

♠ RV8
♥ 1032
♣ V

Vous jouez As de carreau et carreau. La défense fait ses trois plis et Rejoue ce qu'elle veut, vous ferez toujours les trois derniers plis.



♠ A109
♥
♦ A87
♣ 10

Position à Trois cartes

♠ RV8
♥
♦
♣



♠ A109
♥
♦
♣

Quelque soit le joueur qui rejoue, il Suffit de prendre en quatrième position



DONNES A RÉSOUDRE

♠ R9
♥ 103
♦ A753
♣ R7653



Sud	Ouest	Nord	Est
1P	passe	1SA	passe
2C	passe	2P	passe
3P	passe	4P	Fin

Ouest entame du Valet de carreau pour le 6 d'Est.
Quel est votre plan de jeu?

♠ A108765
♥ AR64
♦ R2
♣ 8

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Avec 4 levées extérieures, il suffit de réaliser 6 Plis à Pique. Il ne manque que Dame et Valet. Coupe de la main courte.

Informations : Aucune.

Ligne de jeu : Carreau pour l'As, As et Roi de cœur et Cœur coupé du Roi (On se prémunit contre toute répartition) et cœur coupé du 9.

Timing : As de Carreau, As et Roi de cœur, Cœur coupé du Roi (lutte contre une mauvaise répartition des cœurs). Carreau pour le Roi et cœur coupé du 9. Il ne peut plus rien vous arriver. Vérifiez le!

JLN

5



DONNES A RÉSOUDRE

Page 1/2

♠ D63
♥ 10964
♦ 972
♣ A107



Sud	Ouest	Nord	Est
1P	contre	2P	passe
4P	Fin		

Ouest entame de l'As d'atout et en rejoue. Est fournit deux fois.
A vous!

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Vous avez 9 levées potentielles. 5P + 1K + 3T
Il faut affranchir un carreau ou un cœur. Il faut mettre en place un jeu d'élimination avec remise en main sur Ouest.

Informations : Ouest a au moins 12H et 4 cartes à Cœur.

Ligne de jeu : On prend du Roi, on joue deux tours de Trèfle. On joue le Roi de cœur, en espérant que Ouest prenne. S'il a deux Trèfles c'est gagné. Sinon double impasse à carreau ou une possibilité de Squeeze Carreau Cœur, sur une faute de défense.

Timing : Roi de Pique, Roi et Dame de Trèfle et Roi de cœur.

1. Ouest prend de l'As. On peut affranchir un cœur, si les adversaires en rejouent.

Ouest rejoue cœur, le 9 la dame (ou le Valet coupé). Trèfle pour le Roi et double impasse carreau. Ouest est cuit.

JLN

6



DONNES A RÉSOUDRE

2. Ouest rejoue Trèfle , on est au mort pour la double impasse à carreau. Il faut un honneur en Est.

3. Est prend de l'As. Tous les points restants sont en Ouest. On va monter un squeeze Cœur Carreau (Ouest 2452). Est retourne Carreau pour le 10 pris de la dame. Voici la position à 7 cartes avant le défilé des piques. Puis à 3 cartes lorsque l'on joue Trèfle. C'est un beau squeeze tremplin.

JLN Position à sept cartes

Position à 3 cartes

7



DONNES A RÉSOUDRE

♠ V5
♥ 92
♦ A6432
♣ 8632

Sud	Ouest	Nord	Est	
2K	passé	2P*	passé	
3C	passé	4C	passé	
6C!!!!	Fin			

2P* = As sans Roi



Vous êtes très optimiste. Montrez nous que votre jeu de la carte est à la hauteur de votre optimisme aux enchères. Entame Valet de Trèfle

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Impasse à Pique, capture de la Dame de cœur.

Informations : V10x(x..)Trèfle en Ouest. On va se conformer aux probabilités

Ligne de jeu : Réussir une des deux impasses ou soit la Dame de cœur

Sèche ou seconde, soit le Roi de pique placé.

Timing : Il faut évaluer ces deux lignes de jeu : La 1 , facile 75%

La 2 : $1/5(4-1) + 2/5(3-2) = 32,8\%$ pour la chute de la dame

Roi placé = $1/2(67,2) = 33,6\%$ Donc ligne N° 2 à 66, 4% moins probable que la N° 1

Pour jouer la 1 , il faut se créer une remontée au mort. Donc 5 de Pique pour la Dame. Si

Roi en Ouest, on remonte au Valet pour l'impasse à la Dame de cœur.

Bien Joué Julien.

JLN

8



DONNES A RÉSOUDRE

♠ V107
♥ A4
♦ 1062
♣ AR843

Sud	Ouest	Nord	Est
1K	2C	3T	Est passe
3SA	Fin		



Ouest entame du 10 de Cœur, petit du mort, pour le Valet D'Est et Vous prenez de la Dame : bonne nouvelle. Comment continuez vous?

♠ A6
♥ D63
♦ RDV9
♣ 10752

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : 5 levées de jeu. 3 possibles à carreau, maniement des Trèfles pour la neuvième.

Informations : 6 cartes à cœur en Ouest dans une main de 6-10H. Si As de carreau en Ouest, Est n'aura plus de cœur : c'est gagné.

Ligne de jeu : Voir comment sont les Trèfles. La problématique est de désarmer la main dangereuse, ici Ouest. Puis on joue carreau en fonction De la longueur à Trèfle.

Timing : On joue As et Roi de Trèfle : si 2-2 gagné, si 1-3 (en Est), on rejoue carreau. Si 3-1 (3 en Ouest) il faut rejouer Trèfle et espérer l'As de carreau en Est : main d'Est Du type (Rx R109xxx xx DVx).

JLN

9



DONNES A RÉSOUDRE

♠ RV72
♥ 653
♦ 10976
♣ 63

Sud	Ouest	Nord	Est
2T	passe	2K	passe
2SA	passe	3T	passe
3P	passe	4P	Fin



Ouest entame du Valet de Cœur, le Roi d'Est et votre As. Tout le monde fournit sur l'As de pique. Comment continuez vous?

♠ A8654
♥ AD4
♦ AR2
♣ RD

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Il faut éviter de perdre une levée par couleur. Une Possibilité de défausse (carreau 3-3, ou Hx dans une main) d'un cœur perdant, si la dame de Pique ne vient pas.

Ligne de jeu : As et Roi de Pique, si la Dame ne vient pas , As et Roi de Carreau et carreau.

Timing : On tire les Piques en tête (petit rappel 52,5% que la Dame tombe). Si la Dame ne Vient pas, As, Roi et petit carreau.

JLN

10



DONNES A RÉSOUDRE

♠ AR853
♥ 963
♦ A107
♣ D5

Sud	Ouest	Nord	Est
1C	passé	1P	passé
1SA	passé	4C	Fin



Ouest entame du Valet de Trèfle, la Dame, le Roi d'Est que vous laissez Passer (bien joué!). Est rejoue un petit cœur.
A vous!

♠ 104
♥ AR875
♦ D63
♣ A94

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Vous avez 4 levées en dehors des cœurs. Il faut Affranchir un pique en remontant par une coupe à Trèfle.

Informations : Aucune. On joue suivant les probabilités.

Ligne de jeu : Tirez deux tours de cœur, et affranchir les piques par la coupe.

Timing : Laissez passer le premier Trèfle, tirez deux tours d'atout (3-2) et jouez As, Roi et Petit pique coupé. L'adversaire peut bien surcoupé, le contrat est gagné.



DONNES A RÉSOUDRE

♠ DV52
♥ D
♦ RD94
♣ R1063

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	2T	passé
2K	passé	3T	passé
3SA	Fin		



Ouest entame 10 de cœur. Est couvre la Dame du Roi.
Quel est votre plan de jeu?

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Maniement des Piques et des Trèfles pour y réaliser 3 levées en Conservant un arrêt positionnel à cœur (10DR sont déjà tombés au premier tour).

Informations : 109xx(x) à cœur en Ouest. Il ne manque plus que le 9

Ligne de jeu : Jouer petit Pique vers le Roi. S'il tient, on monte à carreau pour petit Trèfle vers la dame.

Timing : Carreau pour le Roi, pique vers le Roi. Carreau vers la Dame, et Trèfle vers la Dame. C'est un coup à 100%, quelque soit l'emplacement des deux As noirs.



DONNES A RÉSOUDRE

♠ RV
♥ RD2
♦ RD8
♣ A8765



♠ A
♥ A87653
♦ 10654
♣ R4

Sud	Ouest	Nord	Est
1C	passé	2T	passé
2K	passé	3C	passé
4T	passé	4SA	passé
5C	passé	6C	Fin

Ouest entame du Valet de cœur. Les atouts sont 3-1. A vous!

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Affranchir les Trèfles ou réaliser deux carreaux (As placé).**

Informations : **aucune. On joue sur les probabilités de répartition.**

Ligne de jeu : **Il faut combiner l'affranchissement des Trèfles, en évitant une surcoupe et en conservant les remontées suffisantes au mort.**

Timing : On joue l'As de cœur, As de Pique, Roi de Trèfle, Cœur pour le Roi, Roi de Pique Pour Trèfle défaussé, Trèfle coupé et cœur pour la Dame. Trèfle coupé et carreau vers RD. Si les Trèfles sont 4-2 c'est gagné As et 8 maître pour la défausse de 2 careaux.



DONNES A RÉSOUDRE

♠ RD10
♥ AD6
♦ V
♣ DV9852



♠ AV32
♥ V5
♦ AR86432
♣ -

Sud	Ouest	Nord	Est
		1T	passé
1K	passé	2T	passé
2P	passé	2SA	passé
5K	Fin		

Ouest entame du Roi de Trèfle que vous coupez. Quand vous jouez l'As de Carreau, Ouest met la Dame puis défausse un cœur sur le Roi. A vous!

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Coupe des Trèfles par des petits atouts, et faire Ses levées de Tête (3P et 1 Cœur).**

Informations : **4 carreaux en Est, As et Roi de Trèfle en Ouest (4^{ème}, 5^{ème})**

Ligne de jeu : **Après les deux tours de carreaux , montez au mort pour Les Trèfles. Si Est coupe devant nous défausser un cœur.**

Timing : Après les deux tours d'atout, jouez pique vers le 10, Trèfle coupé, pique vers le Roi Et Trèfle coupé. Si Est a fourni les deux fois. On renouvelle l'opération. S'il défausse au troisième tour, il suffit de le remettre en main à carreau, il refile le contrat. S'il a qu'un seul Trèfle, même opération que précédemment, après une défausse au Deuxième tour. Vérifiez le avec les cartes (xxxx Rxxx D109x x) en Est.



DONNES A RÉSOUDRE

♠ 653
♥ R75
♦ R1098
♣ 652

Sud	Ouest	Nord	Est
2T	passé	2K	passé
2SA	passé	3SA	Fin



Ouest entame de la Dame de Trèfle sur laquelle Est défausse un cœur.
A vous!

♠ ARD
♥ A93
♦ D7
♣ AR743

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Affranchir les carreaux , il suffit de deux levées, en évitant Ouest qui est la main dangereuse.**

Informations : **Cinq Trèfles en Est, certainement 5 cœurs en Est (cf la défausse)**

Ligne de jeu : **Jouez petit carreau vers le 8. La défense est muselée.**

Timing : On joue petit carreau vers le 8, pris du Valet. On prend le retour en main et Dame De Carreau pris du Roi et Carreau . Coup à 100%

JLN

15



DONNES A RÉSOUDRE

♠ A107
♥ 9732
♦ RD106
♣ 109

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	passé	passé
2C	passé	4C	Fin



Ouest entame du 8 de Carreau pour le 2 d'Est. A vous!

♠ RV9
♥ DV1084
♦ AV53
♣ 8

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **9 levées, une dixième à Pique ou en dédoublant Les atouts. Eviter une coupe adverse.**

Informations : **15-17 H en Ouest, 3-5H en Est**

Ligne de jeu : **Il faut jouer atout de suite, puis affranchir les carreaux et Vérifier la répartition des honneurs à Trèfle.**

Timing On prend au mort du Roi de carreau et on joue de suite Trèfle pour couper les communications adverses. Il ne peut plus rien vous arriver. Sinon, vous rejouez cœur pris de l'As, retour carreau que vous prenez, si vous jouez Trèfle, Est prend du Roi pour rejouer carreau coupé (Ouest : Dxx ARx 8x ADVxx).

JLN

16



DONNES A RÉSOUDRE

♠ 72
♥ 9862
♦ RV653
♣ D7



Sud	Ouest	Nord	Est
1P	passe	1SA	passe
3T	passe	3K	passe
3P	passe	2SA	passe
3SA	passe	4P	Fin

Ouest entame du Roi de cœur et rejoue le 7 pour L'As d'Est.
Comment continuez vous?

♠ ARV109
♥ 5
♦ A4
♣ ARV98

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : 8 levées sûres, se servir des Trèfles comme atouts de substitution, après avoir joué deux tours d'atout.

Informations : Roi et Dame de cœur en Ouest.

Ligne de jeu : On coupe puis ,As et Roi de pique, AS et Roi de carreau puis Les Trèfles en laissant couper les adversaires.

Timing : On coupe, As et Roi pique, As et Roi de carreau et les Trèfles maitres. On fera 4 Piques, 2 Carreaux, et 4 Trèfles, ou 3 Trèfles et 5 Piques et 2 Carreaux.
(répartition 3-3 ou 4-2 en flanc des atouts).

JLN

17



DONNES A RÉSOUDRE

♠ A2
♥ RV97
♦ A97532
♣ 7



Sud	Ouest	Nord	Est
		1K	passe
1C	3T	4C	passe
4SA	passe	5T	passe
7C!!	Fin.		

Quel dynamisme aux enchères! Prouvez nous votre talent au jeu de La carte. Ouest entame du Roi de Trèfle (9 en Est). Quand vous jouez Cœur, vers le mort à la deuxième levée, Ouest défausse un petit Trèfle.

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Coupe de deux Trèfles au mort, impasse cœur Sur Est. (2P + 6C + 2 coupes + 2K + 1T = 13) ou Affranchissement des Carreaux en se prémunissant du partage 4-1.

Informations : 7 à 8 Trèfles en Ouest

Ligne de jeu : Jouez Trèfle de suite en coupant le deuxième du Roi de cœur.

Ligne N°1 ou As de Trèfle , purge des atouts et Roi, As et Carreau coupé.

Timing : Il faut être précautionneux. Trèfle pour l'As. 6 de Trèfle coupé du Valet. 9 de cœur, Pris du 10 , Trèfle coupé du Roi, 7 de cœur pris du 8 et As de cœur : Fin du coup.

Ligne N°2 : On coupe un Trèfle, pour un deuxième carreau coupé et L'as de pique pour les Carreaux maitres. Mon choix, la N°2, pour éviter un gros mal de crâne si Ouest à 8 Trèfles.

JLN

18



DONNES A RÉSOUDRE

♠ A52
♥ 65
♦ V74
♣ A9832

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	3SA	Fin



Ouest entame de la Dame de cœur. Il faut gagner ce contrat.

♠ RD4
♥ AR7
♦ 108532
♣ RD

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Affranchissement des Trèfles même 4-2. Il faut Un honneur second à Trèfle Vx ou 10x pour gagner ou 3-3.**

Informations : **DV10x(x) à cœur en Ouest**

Ligne de jeu : **Il faut jouer Roi et Dame de Trèfle prise de l'As. Pourcentage $36\% + 9/15$ du 4-2 ($9/15 * 48\%$) = 64,8% de réussite**

Timing : On prend e l'As de cœur et Roi et Dame de Trèfle pris de l'As et 9 de Trèfle qui fera tomber le dernier honneur. L'as de pique permet d'aller chercher les 2 derniers Trèfles. Ici 15 petits doubletons dont 9 avec le 10 ou le Valet ou V10.

JLN

19



DONNES A RÉSOUDRE

♠ 85
♥ AR643
♦ R985
♣ V7

Sud	Ouest	Nord	Est
2K	passé	1C	passé
4SA	passé	3K	passé
6K	Fin	5C	passé



Les chelems débiles sont à carreau. Montrez nous l'inverse!
Ouest entame du Roi de Trèfle.

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Vous avez en prévision optimiste : 1T, 3C, 1P : Il faut réaliser 7 levées avec les carreaux. Donc carreaux 2-2 et cœurs 4-3**

Informations : **Pratiquement aucune.**

Ligne de jeu : **Affranchissement des cœurs, afin de couper 2 Piques au Mort et défausser deux Trèfles de la main.**

Timing : On prend de l'As de Trèfle, cœur pour l'As et cœur coupé. On joue carreau pour le 9 (il faut le Valet placé), cœur coupé de l'As et carreau pour le Roi. Roi de cœur et cœur Pour deux défausses Trèfles. Ouf! Vous jouez As de pique et pique. C'est gagné. Ce Chelem est à moins de 7%. Autre variante qui fait chuter d'une levée en moins. As et Roi de cœur Pour la défausse d'un Trèfle, cœur coupé de la dame, carreau pour le 9 et idem.

JLN

Les chelems débiles sont à carreau dixit Jean Baptiste

20



DONNES A RÉSOUDRE

♠ A75
♥ 72
♦ R864
♣ A432



Sud	Ouest	Nord	Est
2K	passé	3K*	passé
3C	passé	4K**	passé
5K	passé	5C	passé
6C	Fin		

* = 2 As même couleur
** Roi de carreau ou contrôle

Vous êtes au volant de ce contrat de 6♥. Montrez nous toute votre Technique, sachant que Est défaussera la Dame de carreau sur le Deuxième tour de cœur. A vous!

♠ RDV
♥ ARD654
♦ A32
♣ 5

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Il faut réaliser 6 Cœurs de la main, donc couper Trois trèfles. De plus Ouest doit posséder 4 cartes à trèfle et 3 piques.

Informations : 4 Cœurs en Ouest. Il faut gagner si Ouest a une main de Type (3415) ou (3424) avec 3 piques et 4 ou 5 Trèfles.

Ligne de jeu : As et Roi de cœur .As de Trèfle et Trèfle coupé. Roi de pique et Trèfle coupé, Dame et Valet de Pique et As de carreau.

Timing : Il faut maintenant, jouer nos deux piques (condition nécessaire) puis carreau. Ouest est cuit. S'il a 5 Trèfles, il peut en défausser un on coupera le dernier. S'il a 4 Trèfles, alors le Roi de carreau se fera. Il faut penser à jouer rapidement l'As de carreau.

JLN

21



DONNES A RÉSOUDRE

♠ 6543
♥ 972
♦ AR65
♣ 96



Sud	Ouest	Nord	Est
1P	passé	2P	passé
4P	Fin		

Ouest entame de la Dame de Trèfle. A vous!

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Perte possible de 2 cœurs et 2 carreaux.

Maniement des carreaux pour en faire 3. On peut améliorer cette ligne

Par une élimination et remise en main. Informations : aucune. On joue suivant les probabilités.

Ligne de jeu : As de Trèfle, purge des atouts et cœur . Le retour cœur est coupé en main. As de carreau et Trèfle coupé. Carreau des deux mains.

Timing : On arrive à la position suivante

♠ 6
♥
♦ R65
♣



♠ 10
♥
♦ V74
♣

Il suffit de rejouer carreau des deux mains.

JLN

22



DONNES A RÉSOUDRE

♠ 3
♥ A85
♦ DV10987
♣ ARD

Sud	Ouest	Nord	Est
3P!!	passe	4P	Fin



Beau Dynamisme en Sud. Montrez nous votre talent au jeu de la carte.
Ouest entame du roi de cœur.

♠ AV10876
♥ 42
♦ -
♣ V10987

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Il ne faut pas perdre plus de deux atouts.**

S'ils sont 4-2, il faut Hx Hxxx

Informations : **Aucune.**

Ligne de jeu : **Jouer un petit pique vers le 8, prendre le retour en main et As de pique et Valet de Pique. On prend le retour en main et 10 de pique.**

Timing : Soyons précautionneux. Sur les atouts, il faut se débarrasser de As, Roi et Dame de Trèfle. Ouf! Et Bravo Julien.

Remarques : avec le 8 on ne perd qu'avec 9x et RDxx

Sans le 8, il faut jouer As de pique et Pique. On prendra le 9 ensuite.

JLN

23



DONNES A RÉSOUDRE

Page 1/2

♠ 87654
♥ RD76
♦ A43
♣ 2

Sud	Ouest	Nord	Est
1C	2SA	4T*	passe
4P	passe	5K	passe
6C	Fin		

4T* = Splinter



Ouest entame du Valet de Pique. Si Ouest et 1-2 ou 2-1 en majeures, c'est Évident (montrez le nous). Mais s'il est 1-1?. A vous!

♠ AD2
♥ A5432
♦ D8
♣ A75

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Affranchir les piques du mort.**

Informations : **6-5 en mineures en Ouest**

Ligne de jeu : **On laisse passer le Valet de Pique. On prend en main tout retour.**

Timing : Si retour Trèfle, on prend de L'As, on tire Roi et Dame de cœur et Pique dame et As. On remonte par Trèfle coupé, pour pique coupé. Trèfle coupé, Pique coupé. As de cœur, et Carreau pour l'As et Pique maitre pour la défausse du carreau.

JLN

24



DONNES A RÉSOUDRE

Page 2/2

♠ 87654
♥ RD76
♦ A43
♣ 2

♠ 87654
♥ RD76
♦ A43
♣ 2

♠ V
♥ xx
♦ RVxxx
♣ RVxxx



♠ xxxx
♥ xx
♦ xxx
♣ Dxxx

♠ Vx
♥ x
♦ RVxxx
♣ RDVxx



♠ xxx
♥ xxx
♦ xxx
♣ Dxxx

♠ AD2
♥ A5432
♦ D8
♣ A75

♠ AD2
♥ A5432
♦ D8
♣ A75

Cas 1 : Deux tours d'atout, As de pique et pique. On fera toujours (7C + 1K + 1T + 3P)

Cas 2 : Trois tours d'atout, As de pique et Pique. On fera toujours (6C + 1K + 1T + 4P)

25



DONNES A RÉSOUDRE

♠ AD5
♥ AR954
♦ V75
♣ 32

Sud	Ouest	Nord	Est
1K	passé	1C	passé
2SA	passé	3T*	passé
3SA	passé	6SA	Fin

3T* = 5 cartes à ♥



Ouest entame 10 de Trèfle. A vous!

♠ 642
♥ 63
♦ ARD10
♣ ARDV

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Cœur 3-3 ou Impasse à Pique (8 plis mineurs, il Faut 4 plis en Majeures)

Informations : aucune.

Ligne de jeu : On va se prémunir de la main d'Ouest en jouant petit vers le 9 S'il mante on met le Roi, sinon on recommence l'opération.

Timing : On prend de l'As et manœuvre à cœur. Si les cœurs sont pas 3-3 on tente l'impasse à Pique.

Pourcentage de la ligne de jeu : $36\% + \frac{1}{2} 64\% = 68\%$

26



DONNES A RÉSOUDRE

♠ A52
♥ AR1098
♦ 32
♣ 765

Sud	Ouest	Nord	Est
1T	passe	1C	passe
1P	passe	2K	passe
3SA	Fin		



Ouest entame de la Dame de carreau. A vous!

♠ DV86
♥ 73
♦ AR
♣ AR952

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Dame de Trèfle seconde ou Cœur 3-3 (ou 4-2 avec un honneur second) ou Impasse à Pique.

Informations : aucune.

Ligne de jeu : Il faut cumuler ces différentes lignes de jeu. Donc on commence par les cœurs, les Trèfles et enfin les Piques.

Timing : On joue cœur pour As et Roi (si Dame ou Valet second on affranchit). Si rien ne vient, on tire As et Roi de Trèfle : Trèfle 3-2 on affranchit, sinon impasse au Roi de Pique. On est dans la bonne main.

JLN

27



DONNES A RÉSOUDRE

♠ AR932
♥ 74
♦ 1094
♣ R76

Sud	Ouest	Nord	Est
1K	passe	1P	passe
2T	passe	2K	passe
3K	passe	3C	passe
3SA	Fin		



Ouest entame Valet de cœur . A vous!

♠ -
♥ AR2
♦ ARV862
♣ 9854

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Affranchir les carreaux et faire les deux piques du Mort. Ne pas perdre 4 Trèfles.

Informations : aucune.

Ligne de jeu : On prend de l'As de cœur, et carreau vers le 10. Si Ouest rejoue un petit Trèfle on passe petit, si Dame, Valet ou 10 on passe le Roi.

Timing : On joue carreau vers le 10. Si Ouest prend et rejoue Trèfle :

- Petit passer petit, il ne peut plus rien vous arriver
- Un honneur, on monte pris de l'As en Est qui rejoue (petit, on passe le 9) .

JLN

28



DONNES A RÉSOUDRE

♠ R92
♥ RD82
♦ R93
♣ A102

Sud	Ouest	Nord	Est
			3P
3SA	passé	5SA	passé
6T	passé	6SA	Fin



Ouest entame Dame de carreau. A vous!

♠ D85
♥ A63
♦ A2
♣ RDV93

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Il y a 11 levées. Seul un Squeeze peut nous sauver. Cœur Carreau sur Ouest.

Informations : Aucun pique en Ouest. Entame dans DV10x(x..). A priori 5 carreaux compte tenu de l'enchère d'Est.

Ligne de jeu : La défausse n'est pas automatique, il faut compter la main D'ouest pour en déduire la main d'Est.

Timing : Il faut d'abord réduire le compte, donc pique pour le Roi pris de l'As, on prend tout retour et pique vers la Dame. (préparation du squeeze sur Est, et compte les défausses en Ouest).

JLN



DONNES A RÉSOUDRE

♠ R92
♥ RD82
♦ R93
♣ A102

Les répartitions possibles en Ouest :

-	-	-	-	-	-
Xxxx	xxxxx	xxx	xxxx	xxx	xxxxx
DV10xx	DV10xx	DV10xx	DV10x	DV10xxx	DV10x
Xxxx	xxx	xxxxx	xxxxx	xxx	xxxx



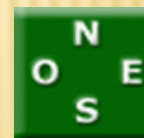
En fonction de ces répartitions on compte les couleurs d'Ouest et en particulier les Trèfles et les cœurs (les piques sont connus AV10xxxx). Avec 7 Piques et 4 cartes ailleurs Est aurait ouvert de 4 Piques.

♠ D85
♥ A63
♦ A2
♣ RDV93

La position finale

♠ D8
♥ 9
♦
♣

♠ xx
♥ 10
♦
♣



♠ V(x)x
♥ (x)
♦ x(x)
♣

♠ 8
♥ 3
♦
♣ B

Le roi de Trèfle est la squeezezante . Est ne joue pas, sauf s'il défausse son dernier pique (il faut compter la main d'Est pour déduire celle d'Ouest).

JLN



DONNES A RÉSOUDRE

Page 1/2

♠ D9
♥ DV92
♦ 42
♣ R10642



Sud	Ouest	Nord	Est
1P	passe	1SA	passe
2K	passe	2P	passe
3P	passe	4P	Fin

La manche est exécutable. Il va falloir montrer toute votre technique
Ouest entame du 3 de Trèfle. A vous!

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Ne pas perdre plus de 2 piques. Il faut trouver un manquement avec une bonne répartition des piques.**

Informations : **Aucune.**

Ligne de jeu : **petit pique vers la dame et purge des atouts**

♠ 1087432
♥ R108
♦ ARD
♣ A

Timing : On joue petit vers la Dame, en espérant les répartitions ci-dessus.

- La suite est plus simple, on prend le retour et on purge les atouts
- Voir page suivante les différents cas de partage favorable

JLN

31



DONNES A RÉSOUDRE

Page 2/2

♠ D9
♥ DV92
♦ 42
♣ R10642



Les positions favorables :

- ARx	Vx	petit vers la dame
- ARxx	V	petit vers la Dame ou Dame
- V	ARxx	petit vers la dame
- Vx	ARx	petit vers le 9

Résolution du problème :

On joue petit vers la Dame, en espérant les répartitions ci-dessus.

- La suite est plus simple, on prend le retour et on purge les atouts

♠ 1087432
♥ R108
♦ ARD
♣ A

JLN

32