



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ V5  
♥ A83  
♦ 74  
♣ AV10942

Sud Ouest Nord Est



Sud joue 6SA. Et Ouest entame du Valet ce cœur pour le 2 d'Est.  
Comment réalisez ce contrat?

♠ AD64  
♥ RD7  
♦ ADV6  
♣ R7

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Affranchissement des Trèfles puis Il faut que l'impasse carreau réussisse (manque de communications).**

Informations : **aucune**

Ligne de jeu : **Il faut cumuler ces deux options de jeu. On prend en main en Sud, puis Trèfle vers le 9.**

Timing : Le 9 tient : Impasse carreau de suite, puis Roi de Trèfle pris de l'As et affranchissement des Trèfles.

Le 9 est pris de la Dame en Est. Il faut revenir deux fois au mort par le Roi de Trèfle pour l'As puis cœur pour l'As, pour affranchir les Trèfles en jouant deux fois l'impasse à carreau.

JLN

1



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ D10843  
♥ D752  
♦ V4  
♣ 62

Sud Ouest Nord Est



Vous jouez 6♥ et Ouest entame du 3 de cœur. Est défausse le 2 de carreau, et vous prenez du 8 en Sud. Votre plan de jeu SVP?

♠ A  
♥ ARV108  
♦ AR6  
♣ A1073

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Vous avez 4 levées en dehors des cœurs, seule Une double coupe vous permet d'y arriver. Il faut la dame de carreau en Est**

Informations : **9xxx à cœur en Ouest.**

Ligne de jeu : **On joue petit carreau vers le Valet à la deuxième levée, afin Défausser un Trèfle sur As et Roi de carreau.**

Timing : Petit carreau vers le Valet. Vous fermez les yeux, puis quand vous les ouvrez Est Rejoue Trèfle. C'est gagné. As et Roi de carreau, puis As de Pique Trèfle coupé du 5 de Cœur. Il ne peut plus rien vous arriver.

JLN

2



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ 52  
♥ 963  
♦ ARDV765  
♣ 7



Sud	Ouest	Nord	Est
1T	passé	1K	passé
1C	passé	1P	passé
2P	passé	3K	passé
3SA	Fin		

Ouest entame du 9 de pique. Est réalise la première de son As  
Et rejoue le 6 de la couleur. Comment jouez vous?

♥ RV104  
♠ RD82  
♦ 3  
♣ RD106

## Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Si les carreaux viennent, c'est une promenade de Santé, à condition de prendre la neuvième levée de suite. Roi de pique et Roi de cœur.

Informations : Aucune. On va se référer aux probabilités de répartitions.

Ligne de jeu : On prend du Roi de Pique puis un des deux Rois (Trèfle ou Cœur) et les carreaux maitres.

Timing : On prend le retour Pique, puis on encaisse rapidement sa deuxième levée avant de jouer carreau. Il suffit d'anticiper la suite des événements.

JLN

3



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ 763  
♥ A53  
♦ 82  
♣ DV842



Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	passé	3SA	Fin

Entame Dame de Pique.

1. Prenez vous la levée?
2. Comment jouez vous les Trèfles?

♠ AR2  
♥ R107  
♦ ARV4  
♣ R95

## Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Prendre la première levée et petit Trèfle vers le Valet (maniement contre A10xx en Ouest). Il suffit de 3 levées de Trèfle Pour gagner ce contrat.

Informations : DVxx(x) en Ouest. Piques certainement 5332

Ligne de jeu : On peut améliorer cette ligne de jeu, en jouant le Roi de Trèfle puis Trèfle vers le 9 (On parie sur 2 Piques en Est).

Timing : On va assurer le contrat : Roi de Trèfle et Trèfle vers le 8. On aura toujours 3 Trèfles maitres , 2 Piques, 2 Cœurs, et 2 plis à Carreaux.

JLN

4



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ 872  
♥ 1084  
♦ AD83  
♣ RD3



♠ V10  
♥ RDV963  
♦ 9  
♣ AV76

Sud	Ouest	Nord	Est
			1P
2C	2P	X	passé
3T	passé	4C	Fin

Ouest entame du Roi de Pique que Est prend de l'As et rejoue Le 8 de Trèfle. Un danger se précise, lequel? A vous!

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Attention à la coupe Trèfle en Est, qui communique Avec Ouest par la Dame de Pique. Coupez les communications adverses. As de carreau et Dame de carreau.**

Informations : **Roi Dame de Pique en Ouest, Singleton Trèfle en Est et l'As de cœur en Est. Est a une main de type Axxx Axx RVxx x.**

Ligne de jeu : **Prendre de l'As et jouez de suite As de carreau et Dame de Carreau en défaussant le Valet de pique.**

Timing : Est ne peut plus communiquer avec son partenaire, vous purgez les atouts jouez vos Trèfles maitres.

JLN

5



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ 3  
♥ A65  
♦ A74  
♣ RD8532



♠ AR10  
♥ V843  
♦ 10962  
♣ A7

Sud	Ouest	Nord	Est
1K	passé	2T	passé
2SA	passé	3T	passé
3SA	Fin		

Entame du 6 de pique pour le Valet d'Est . Assurez moi ce contrat!

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **On a besoin de 5 levées de Trèfle. Coup à blanc À Trèfle pour les affranchir.**

Informations : **Les piques sont certainement 5-4**

Ligne de jeu : **Petit Trèfle sous l'As à la deuxième levée (pour conserver la Communication pour l'As de pique).**

Timing : On prend le retour Pique en main, As de Trèfle et remontée au mort par un des deux As rouges.

JLN

6



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ 74  
♥ RV7  
♦ R83  
♣ AD1098



Sud	Ouest	Nord	Est
		1T	X
1C	3P	passé	passé
3SA	Fin		

Entame du Valet de Pique pour le Roi d'Est. Comment aller vous jouer?

♠ AD  
♥ D6542  
♦ A62  
♣ V74

## Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : On a 2P et 2K plus 1T . Il faut trouver 4 autres Levées qui peuvent provenir de Trèfles et des cœurs.

Informations : Le reste des points est en Est, Cf le contre. Ouest a au Moins 5 cartes à Piques et un singleton à cœur.

Ligne de jeu : Le Roi de Trèfle et l'As de cœur sont en Est. On va jouer en contre temps à Cœur. Trèfle pour l'As et petit cœur vers la Dame.

Timing : Est ne prend pas, on affranchit les Trèfles. Si Est prend de l'As , on affranchit les cœurs.

JLN

7



# DONNES A RÉSOUDRE

Page : 1/2

♠ R1063  
♥ -  
♦ AV1087  
♣ 10983



Sud	Ouest	Nord	Est
-----	-------	------	-----

Sud joue 6♣.

Ouest entame du 5 de Trèfle. Est prend de l'As et rejoue Pique.

A vous!

## Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Affranchissement des carreaux par la coupe et Double coupe (8T + 2K + 2P = 12 levées).

Informations : As de Trèfle sec en Est.

Ligne de jeu : On prend de l'As et on coupe de suite un cœur puis As de carreau et carreau coupé.

Timing : As de carreau , carreau coupé du 4. Cœur coupé du 8 et carreau coupé pour arriver à (Nord : R106 - AV -, , Sud : 5 R - RD). Vous êtes en main en Sud, pour jouer Roi Et Dame de Trèfle et Pique pour le Roi et Valet de carreau maitre.

Si les carreaux sont 5-2, il faut monter un double Squeeze Pique Cœur et Carreau Cœur.

JLN

8

# DONNES A RÉSOUDRE

## Fin du plan N°2 en cas de partage 5-2 des carreaux

♠ R106 ♥ - ♦ V ♣ -		♠ Vxx ou xxx ♥ A ♦ - ♣ -
♠ DV ou Dx ♥ - ♦ R ♣ x		
♠ 5 ♥ R ♦ - ♣ RD		

Conditions pour que le squeeze fonctionne :  
 1 – Roi de cœur derrière l’As (donc As en Est)  
 2 – 10 de Pique derrière la Dame (donc en Ouest)

Position : On doit être en Sud avec la position ci-dessus. On joue le Roi de Trèfle, pour la Défausse d’un pique en Nord. On joue la Dame de Trèfle (Est est squeezé, il défausse un Pique) et Ouest doit garder l’As de cœur donc un seul Pique). La défausse de Nord dépend Uniquement de la défausse d’Est, si pique c’est le Valet de carreau, sinon Pique.  
 Ce contrat est à 62% + Epsilon de % pour le squeeze qui demande deux conditions.  
 Bien joué Alessandro.

# DONNES A RÉSOUDRE

♠ ARDV10  
 ♥ V7  
 ♦ A1092  
 ♣ 92

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	2C	passé
2P	passé	3K	passé
3P	passé	5P	passé
6P	Fin		



Ouest entame du 5 de Pique, Est fournissant le 6. Deux autre tours sont nécessaires pour purger les atouts. Est défausse les 7 & 6 de Trèfle. A vous!

♠ 8743  
 ♥ RD64  
 ♦ D7  
 ♣ ARD

### Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Vous avez 6P + 3T + 1K : il manque deux levées.

Possibilités de jouer en contre temps les cœurs et les carreaux. Jouez sur Les cœurs en espérant l’As en Est.

Informations : Aucune.

Ligne de jeu : Jouez petit cœur vers Sud. Si Est ne met pas l’As, alors une défausse cœur est possible. On jouera ensuite carreau vers la Dame.

Timing : Cœur vers le Roi Dame, puis Roi et Dame de Trèfle pour défausser un cœur, on Peut jouer maintenant carreau vers la dame. Si le Roi est en Ouest, il faut le Valet en Est.  
 Principe à retenir : jouez de préférence vers la main cachée.



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ A953  
♥ 64  
♦ R1073  
♣ AR7

Sud	Ouest	Nord	Est
1K	passe	1P	passe
1SA	passe	3SA	Fin



Ouest entame du 3 de cœur (quatrième meilleure) pour le Valet d'Est .  
A vous!

♠ R82  
♥ AR10  
♦ V984  
♣ D65

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : 7 levées, il faut en trouver deux : soit affranchir deux carreaux; Désarmer la main dangereuse Ouest.

Informations : 4 à 5 cœurs en Ouest.

Ligne de jeu : Il faut jouer les carreaux, petit vers le Valet, afin de mettre Ouest en main. S'il rejoue cœur, il nous donne la 9<sup>ème</sup> levée.

Timing : On monte au mort et on joue le 3 de cœur vers le Valet. Difficile pour Est de mettre la Dame ou l'As directement.

Principe à retenir : jouez souvent vers la main cachée, c'est plus difficile pour la défense.

JLN

11



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ R63  
♥ 98654  
♦ D32  
♣ D3

Sud	Ouest	Nord	Est
1P	passe	2P	1C
4P	Fin		passe



Enchères dynamiques en Sud. Montrez nous votre talent au jeu de la carte.

Ouest entame du Roi de Cœur suivi du 10.

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Affranchir les Trèfles en Sud. Coupez les carreaux Au mort, après un contre temps à carreau.(6P + 1K +3T)

Informations : 5 cœurs en Est avec le reste des points(Cf entame).

Ligne de jeu : Tirez deux tours d'atout puis jouez Trèfle vers la Dame, puis carreau vers le Roi. Est ne peut pas mettre l'As sans refiler le contrat. On Défaussera les deux carreaux du mort sur les Trèfles.

Timing : As et Roi de Pique puis Trèfle vers la Dame et Carreau vers le Roi. Si Est ne monte Pas on joue les Trèfles en défaussant au mort. Cela gagne avec les mains suivantes :

Ouest : Vxx R10 xxxx xxxx Est : Dx ADVxx Axx xxx

JLN

12



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ 2  
♥ 108  
♦ A53  
♣ RDV9752



Sud	Ouest	Nord	Est
		1T	passe
1P	passe	2T	passe
2K	passe	3T	passe
3SA	passe	Fin	

Ouest entame du 10 de carreau. Comment continuez vous?

♠ DV7543  
♥ ARD  
♦ RDV2  
♣ -

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Les Trèfles sont sans espoir. Il faut affranchir les Piques avec une répartition 4-2.**

Informations : **Entame dans une couleur quatrième ou cinquième?**

Ligne de jeu : **Jouer deux fois petit pique pour se prémunir de H10xx.**

Timing : On prend de l'As de carreau et petit pique du mort. On prend en Sud le retour , et petit pique, puis un troisième tour de pique avec le Valet. On joue à 90%



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ V64  
♥ DV1042  
♦ AR10  
♣ AR



Sud	Ouest	Nord	Est
		1C	passe
1SA	passe	3SA	Fin

Ouest entame du 6 de carreau, pour le 1à du mort et le 2 en Est.  
Quel est votre plan de jeu?

♠ A105  
♥ 87  
♦ V3  
♣ 107652

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Affranchir les cœurs du mort. Il faut faire un Maniement contre H9xx. De plus aucune communication avec Sud sans Refiler 3 levées à Pique. Impasse au 9 de Pique.**

Informations : **Peu d'information, donc on joue sur les probabilités de répartition.**

Ligne de jeu : **Impasse au 9 de Trèfle.**

Timing : Impasse au 9 de Trèfle puis Dame pour enlever le dernier honneur à Cœur. Donc On prend le 10 de Carreau du Valet et on fait l'impasse.



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ V2  
♥ D92  
♦ A10853  
♣ AD2

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	3SA	Fin



Ouest entame du 5 de Pique pour le Valet du mort et la Dame d'Est.  
Comment continuez vous?

♠ AR3  
♥ AV  
♦ DV974  
♣ 864

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Si le Roi de carreau est placé, il y a 9 levées.

Sinon il faut en trouver une à Trèfle ou cœur.

Informations : Crainte des piques 5-3 avec Roi de carreau en Est.

Ligne de jeu : Jouez le Valet de cœur, pour affranchir un cœur. On laisse Passer le retour Pique puis impasse à Carreau.

Timing : On laisse passer le retour Pique et on prend le Troisième tour. Si le Roi de carreau Est mal placé, la défense ne fera jamais 3 Piques.

JLN

15



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ A82  
♥ DV107  
♦ DV7  
♣ R95

Sud	Ouest	Nord	Est
1K	passé	1C	passé
1SA	passé	3SA	Fin



Ouest entame du 5 de Pique pour le 8 du mort et le 9 d'Est.  
Comment jouez vous pour réussir votre contrat?

♠ DV6  
♥ R5  
♦ R1062  
♣ A1084

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Affranchissement des Cœurs et des Carreaux.

Informations : R10xx(x) à Pique en Ouest.

Ligne de jeu : Avant de vous poser la question , affranchissement des carreaux et des cœurs, il faut désarmer la main dangereuse qui est Est  
Cas du partage 5-2 des piques.

Timing : On laisse passer le premier tour de pique, on met le Valet sur le second. Il ne peut plus rien vous arriver : la défense ne pouvant faire 3 plis à Pique. Si les piques sont 4-3, Alors vous ne perdez que Deux piques et deux As.

JLN

16





# DONNES A RÉSOUDRE

♠ 43  
♥ 643  
♦ 542  
♣ AR1087



Sud	Ouest	Nord	Est
2K	passé	3T	passé
3P	passé	4T	passé
4K	passé	4P	passé
5T	passé	6T	passé
6P	Fin		

Ouest entame du Roi de Cœur. Comment gagner ce contrat?

♠ ARDV105  
♥ A  
♦ AV103  
♣ D9

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Affranchissement des Trèfles, Double impasse À Carreau.**

Informations : **Pratiquement aucune**

Ligne de jeu : **Il faut cumuler les deux. Donc 9 de Trèfle pris du 10. Si Est Prend c'est gagné. Première double impasse à Carreau après la purge des atouts**

Timing : On prend le retour en main, Dame de Trèfle prise du Roi .

- Deuxième double impasse si le Valet ne vient pas.

Pourcentage :  $\frac{1}{2} * 36\% + \frac{1}{5} * 48\% = 27,6\% + 0,75 * 72,4\% = 82,9\%$

JLN

17



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ ARV  
♥ 63  
♦ AV643  
♣ 652



Sud	Ouest	Nord	Est
1T	passé	1K	passé
1SA	passé	3SA	Fin

Ouest entame du 6 de Pique. Première question : faites vous l'impasse Au premier tour et pourquoi? A vous!

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Impasse à Piques, maniemment des carreaux en Fonction du nombre de levées à extraire.**

Informations : **4 piques en Est, voir 5.**

Ligne de jeu : **Il faut faire l'impasse à Pique qui conditionne le maniemment des carreaux**

Timing : Impasse Pique. Elle réussit, on joue pour 3 levées à Carreau en se prémunissant D'une répartition 4-1 (As et petit vers le 8)

Elle échoue : impasse à la Dame (Dx ou Dxx) sur Ouest pour 5 levées.

Pour le maniemment des carreaux cela revient à Avxxx en face de R9x (100% pour 4 levées), Ici il suffit de 9 ou 10 sec.

JLN

18



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ R102  
♥ RV73  
♦ R86  
♣ 1042



Sud	Ouest	Nord	Est
	1P	2T	2P
	4P	Fin	

Ouest entame du 9 de Trèfle. Assurez moi ce contrat!

♠ AD98643  
♥ A9  
♦ 753  
♣ 5

## Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Elimination remise en main sur Est.**

Informations : **12H mini en Est, 7 à 9H en Ouest.**

Ligne de jeu : **Purge des atouts, élimination de Trèfles et As et 9 de cœur.**

Timing : Si Ouest ne monte pas, Est refile la dixième levée. Est met le 10, on met le Valet.

Il restera R7 au mort contre le 8 de cœur chez les adversaires.

7 Piques + 2 Cœurs + 1 Carreau ou 7 Piques + 3 Cœurs

C'est un coup à 100%

JLN



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ RD65  
♥ D1083  
♦ R54  
♣ R4



Sud	Ouest	Nord	Est
	2P	4C	4C
3C	2P	4C	Fin

Ouest entame du Valet de de Trèfle. Gagnez moi ce contrat!

♠ 92  
♥ RV9752  
♦ D8  
♣ AD7

## Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Ce contrat chute naturellement (un pique, l'As de cœur, l'As de carreau et une coupe). Seule une manœuvre psychologique Peut vous sauver.**

Informations : **6 piques en Ouest, Est possède les 2 autres As et la coupe.**

Ligne de jeu : **On prend en main et on joue le 9 de cœur. Vue d'Ouest difficile de voir le singleton en Est.**

Timing : As de Trèfle et 9 de Pique. Vous fermez les Yeux et vous êtes en main au Roi de Pique. Les adversaires ne communiquent plus.

Bravo Julien.

JLN



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ A1043  
♥ AR963  
♦ AR8  
♣ A

Sud Ovest Nord Est



Ouest entame de Dame de Cœur sur votre contrat de 7♠. A vous!

♠ RD873  
♥ 4  
♦ 3  
♣ RV9642

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Affranchissement des cœurs ou des Trèfles si**

**Piques 3-1. Piques 2-2 trop facile**

Informations : **DV10x(x) en Ovest.**

Ligne de jeu : **Les deux lignes sont gagnantes. Laquelle choisir?. Pour les Cœurs 4-3 c'est 62%, pour les Trèfles 4-2 (4 en Est) ou 3-3 c'est 60%.**

Timing : Il faut affranchir les cœurs. On coupe deux cœurs en Sud en commençant par Cœur coupé, deux tours de Pique, As de Trèfle, cœur coupé, dame de Pique, Roi de Trèfle Et carreau pour le Roi. Fin du coup.

JLN

21



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ A6  
♥ D74  
♦ AD  
♣ AD10763

Sud	Ovest	Nord	Est
	3P	X	pas
3SA	Fin		



Ouest entame de la dame de Pique. A vous!

♠ R5  
♥ R102  
♦ V643  
♣ V952

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Affranchissement des Trèfles et de deux levées**

**De Carreau ou d'un Cœur. Évitez la main dangereuse qui est Ovest.**

Informations : **7 Piques en Ovest.**

Ligne de jeu : **On prend de l'As de Pique et on joue la Dame de cœur.**

Timing : Dame de cœur. Si Est prend il rejoue :

- Cœur, meilleure défense, il suffit de mettre le 10. Ovest n'a pas de retour. (vérifiez le)
- tout autre retour est pris au mort (As de carreau) ou en main Valet de Trèfle.

JLN

22



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ 973  
♥ AR107  
♦ AR5  
♣ R83



♠ AV1084  
♥ V63  
♦ 8  
♣ AV64

Sud Ovest Nord Est

Vous jouez le contrat de 6♠, après une séquence très dynamique. Ce Contrat est très tendu. Ovest entame de la Dame de carreau que vous Prenez de l'As et jouez le 7 de Pique pour la Dame D'Ouest. Celui-ci Rejoue le Valet de Carreau. A vous!

## Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Il faut des cartes bien placées. Impasses à Cœur, Trèfle. Affranchissement d'une des deux couleurs. Roi de pique Placé.

Informations : Aucune. On joue suivant les probabilités de répartition.

Ligne de jeu : Ne pas mettre le Roi de carreau, on ne sait pas quoi Défausser. Cœur pour l'As, impasse Pique. Et Cœur pour le Roi.

Timing : On joue le Roi de carreau pour la défausse d'un cœur. Cœur coupé :  
- La dame tombe c'est gagné, sinon impasse Trèfle, Roi puis petit vers le Valet.

JLN

23



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ V1062  
♥ 643  
♦ V62  
♣ AV5



♠ ARD743  
♥ R752  
♦ -  
♣ R104

Sud Ovest Nord Est  
1P passe 2P passe  
4P Fin

Ovest entame du 3 de carreau pour le Roi d'Est. A vous!

## Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Il faut faire 3 plis à Trèfle et les Piques ou les Cœurs 3-3.

Informations : Certainement 5 carreaux en Ovest.

Ligne de jeu : Coupe en main, deux tours de Pique et petit cœur des 2 Mains, en partant de la main de Sud.

Timing : Ensuite on prend tout retour en main, puis petit sous le Roi une deuxième fois.

Principe : Avec Rxxx en face de xxx, il est toujours indispensable de jouer deux fois petit Sous le Roi, on est pratiquement sur de faire une levée.

JLN

24



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ R92  
♥ RD82  
♦ R93  
♣ A102

Sud	Ouest	Nord	Est
3SA	passe	6SA	Fin



Ouest entame du 5 de Pique pour le Valet qui tient : bonne nouvelle, Profitez en!

♠ D85  
♥ A63  
♦ A2  
♣ RDV93

## Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : Si les cœurs viennent , il y a 12 levées à la Bataille. Donc on part du principe que les cœurs ne sont pas 3-3.

Informations : Pas de Pique en Ouest, 7 piques en Est.

Ligne de jeu : Mise en place d'un Squeeze Cœur-Carreau sur Ouest et Carreau Pique sur Est.

Timing : Soyons précautionneux. As de carreau. Pique pour le Roi afin de réduire le compte Si Est ne prend pas on rejoue pique vers la Dame. Est doit prendre sinon le contrat est fait. Si Est prend le Roi de l'As et retourne Carreau pour le Valet et le Roi. Pique pour la dame et les Trèfles maitres. Il suffit de regarder la chute du 10 de Carreau.

JLN

25



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ 985  
♥ A  
♦ ARV  
♣ V86532

Sud	Ouest	Nord	Est
4C	4P	5C	Fin



Nord peut contrer 4♠ mais Rouge contre Vert, il a préféré tenter la Manche vulnérable. Ouest entame de L'As de Pique . A vous!

♠ -  
♥ RDV108543  
♦ 1032  
♣ R7

## Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : 10 levées de jeu, il faut en trouver 1. Maniement des carreaux pour 1 levée supplémentaire, Remise en main sur Ouest.

Informations : Ouest a 6 piques et une main forte.

Ligne de jeu : On coupe en Main, As de cœur, pique coupé, Roi de cœur puis on commence l'affranchissement des Trèfles, par le 7 vers Vxxxx.

Timing : On coupe en main, Trèfle vers le Valet, en mettant petit. Cette technique fonctionne Avec A10xx – D, Axx – D10, AD – 10xxx, A109 – Dx. Au cas où cet affranchissement ne Réussirait pas, on se rabat sur l'impasse à carreau.

JLN

26



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ 953  
♥ RV53  
♦ DV8  
♣ D42



♠ ARD4  
♥ D972  
♦ 32  
♣ AV7

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	2T	passé
2SA	passé	4T*	passé
4C	Fin		

4T\* = les cœurs

Nord fait un Stayman douteux (main 4333). Ouest entame de l'As de carreau, le 7 en Est et rejoue le 6 de Trèfle. Assurez votre contrat!

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Se prémunir des Carreaux 5-2. Gradez une communication avec Nord pour Affranchir un carreau.**

Informations : **Aucune**

Ligne de jeu : **Valet de Trèfle et cœur vers le Valet et cœur si l'adversaire duque le premier cœur.**

Timing : Si retour Trèfle d'Ouest (il avait l'As de cœur), on teste les piques 3-3 pour défausser le Trèfle perdant, s'il retourne carreau on affranchit la Dame.

JLN

27



# DONNES A RÉSOUDRE

Page : 1/2

♠ 952  
♥ D1086  
♦ DV105  
♣ R5



♠ AR3  
♥ A7  
♦ A9876  
♣ V87

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	2SA	1P
3SA	Fin		passé

Ouest entame de la Dame de Pique, le 4 en Est . A vous!

Résolution du problème :

Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : **Affranchir les carreaux, réaliser 2 cœurs, remise en main sur Est**

Informations : **Est a 12H+, donc Ouest 2H maxi. Le Roi de carreau est en Est.**

Ligne de jeu : **As et Roi de Pique et Pique, Est en main refile la 9<sup>ème</sup> levée, Si cœur ou Trèfle.**

Timing : En main, Est joue trois tours de Pique puis rejoue carreau (meilleure défense) : on Défausse deux Trèfles en Sud et deux cœurs en Nord. Il faut monter un squeeze sur Est. On Joue tous les carreaux pour arriver à la position suivante (page : 2/2).

JLN

28



# DONNES A RÉSOUDRE

## Fin du plan N°2 en cas de partage 5-2 des carreaux

	♠ ♥ D10 ♦ - ♣ R5	
♠ Va boire ♥ Une bière ♦ Au bar ♣	N O S E	♠ - ♥ Rx ♦ - ♣ AD
	♠ - ♥ A7 ♦ 6 ♣ V	

Position : On doit être en Sud avec la position ci-dessus. On joue le 6 de carreau sur lequel On défausse le 5 de Trèfle. Si Est défausse un Cœur As et Dame de cœur, s'il défausse un Trèfle on joue le Valet de Trèfle pour le Roi et L'As. Il vous donne la dernière levée.  
Remarque : le compte n'est pas réduit, Squeeze Tremplin sur Est.  
Bien Joué Alessandro.



# DONNES A RÉSOUDRE

♠ A4  
♥ 65  
♦ 853  
♣ D97653

Sud	Ouest	Nord	Est
	passé	passé	passé
2SA	passé	3SA	Fin



Ouest entame du Valet de cœur pour le 5, le 8 et votre Roi.  
Comment continuez vous!

♠ RDV10  
♥ R43  
♦ AR96  
♣ AV

Résolution du problème :  
Objectif : faire son contrat

Différentes techniques : 8 levées potentielles, la 9<sup>ème</sup> peut provenir des Trèfles (Roi en Ouest), ou si cœurs 4-4 As et Valet de Trèfle.

Informations : Aucune

Ligne de jeu : Si les cœurs son 5-3, impasse à trèfle. Donc pour savoir le maniemement à réaliser, on rejoue cœur.

Timing : En fonction du nombre de levées prises par les adversaires, on prendra une des deux options.