

Le compte de main du déclarant

Exercices d'application

Les renseignements obtenus au cours du jeu

• 1075	Sud	Ouest	Nord	Est
• 654				1♥
• DV106	contre	passe	2♦	passe
• D85	3♠	passe	4♠	Fin

- A Votre partenaire entame du 10 de cœur. A vous !
- **DV972**
- **A74**
- A1043

Le compte des points

V6	Sud	Ouest	Nord	Est
ADV7	passee	passee	1♣	passee
RV5	1♥	passee	2♥	passee
D742	4♥	Fin		

- **109842** Vous entamez du 10 de pique, pour le Valet , le Roi et l'As de Sud. Le déclarant tire deux tours d'atout en finissant en main au roi de cœur.
- **43**
- **A43** Il joue maintenant la dame de carreau. A vous !
- **R108** Sud a montré As et Dame de Pique, le Roi de cœur,
- Quelles sont vos conclusions?

Exercices d'enchères

- ♠ 108 Sud Ouest Nord Est
- ♥ A5 1K 2T Contre passe
- ♦ AD9765
- ♣ V6

2K : main minimale sans 4 cartes à cœur et (ou) à Pique

Exercices d'enchères

- ♠ A5 Sud Ouest Nord Est
- ♥ 873 1K 2T Contre passe
- ♦ ARD743
- ♣ R6

3SA : 8 levées de jeu sur entame Trèfle

Exercices d'enchères

- ♠ AR86 Sud Ouest Nord Est
- ♥ R74 1K 2T Contre passe
- ♦ ARV10
- ♣ 97

3T : Cue bid forcing de manche $(18+8)=26$. Main régulière

Exercices d'enchères

- ♠ 8 Sud Ouest Nord Est
- ♥ **ADV6** 1K 2T Contre passe
- ♦ **ARV73**
- ♣ V54

3C : 4 cartes à Cœur dans une main de 15-17H irrégulière

Exercices d'enchères

- ♠ RD73 Sud Ouest Nord Est
- ♥ AD76 1K 2T Contre passe
- ♦ AV85
- ♣ 3

4T : Les deux Majeures dans une main forcing de manche.

Le jeu de la carte

- ♠ 87653 Sud Ouest Nord Est
- ♥ 86
- ♦ 853
- ♣ DV6 Sud joue 5 K. Entame Dame de cœur. Sur L'as de carreau est défausse.
- ♠ R2 Tirez l'As de Trèfle puis l'As de cœur et jouez la dame de carreau.
- ♥ AR
- ♦ ADV109642
- ♣ A

Le jeu de la carte

	Sud	Ouest	Nord	Est
• ♠ A62				
• ♥ 93	1K	passee	2T	passee
• ♦ 84	2C	passee	3T	passee
• ♣ AD10743	3C	passee	4C	Fin

- ♠ 43
- ♥ ARDV10
- ♦ DV10962
- ♣ -

Il faut immédiatement affranchir les carreaux avant de toucher aux atouts. Le 9 de cœur sera votre policier d'atout en Nord pour le troisième tour de Pique.

Le jeu de la carte

• ♠ AR	Sud	Ouest	Nord	Est
• ♥ RV76	1T	passee	1K	passee
• ♦ V1094	2C	passee	2P	passee
• ♣ 532	3K	passee	6C	Fin

• ♠ -

• ♥ AD109 Si les cœurs sont 3-2 : élimination
rendement de main, si les cœurs sont 4-1,
C'est un problème de maniement des Trèfles.

• ♦ ARD

As de Trèfle et petit vers la Dame

• ♣ AD10764

Les enchères

Nord

- ♠ R8
- ♥ ADV5
- ♦ 103
- ♣ ARDV4

L'enchère de Nord est forte, elle ne promet pas formellement le fit, mais vous engage à reparler si votre ouverture n'est pas minimale. Vous dites donc 4P Ensuite deux écoles pour les enchères jusqu'à 6P :

- 5P : enchère demandant un contrôle carreau Pour jouer le chelem.
- 4C : contrôle cœur sans contrôle carreau, et 6P en Sud (4C agréé le fit Pique).

Sud

- ♠ ADV10965
- ♥ 1083
- ♦ 8
- ♣ 63

Sud Ouest Nord Est

3P passe 4T 4K

?

Le jeu de la carte

Est

- ♠ **AR985**
- ♥ **R87**
- ♦ **RV7**
- ♣ **73**

Entame As de pique pour le 4 en Ouest, le 3 en Nord :
A vous?

Vous avez 3 levées, il faut en trouver une quatrième, qui ne peut être qu'à Carreau. Il faut espérer la Dame chez votre partenaire , ce qui est plausible avec le compte de points.

Sud

- ♠ **72**
- ♥ **V952**
- ♦ **A6**
- ♣ **AV1095**

Sud

Ouest

Nord

Est

Contre

passe

2C

passe

4C

Fin

Le jeu de la carte

Les quatre jeux qui valident
votre raisonnement

- ♠ DV3

- ♥ AD104

- ♦ 953

- ♣ RD6

- ♠ 1064

- ♥ 63

- ♦ D10842

- ♣ 642

- ♠ AR985

- ♥ R87

- ♦ RV7

- ♣ 73

- ♠ 72

- ♥ V952

- ♦ A6

- ♣ AV1095

Le jeu de la carte

Nord

- ♠ AD8 Sud Ouest Nord Est
- ♥ 87653 1P passe 2P 2SA
- ♦ 852 4P
- ♣ V7

Ouest

- ♠ 764
- ♥ D1092
- ♦ 94
- ♣ 6432

Entame 9 ♦ pour le Roi d'est qui retourne l'As et le 7 ♦
Que vous coupez (6 ,3, Dame en Sud): A vous?

Ce 7 de carreau est un appel pour les Trèfles. Mais appel ne veut pas dire obligation d'en jouer, il faut réfléchir et essayer de reconstituer la main du déclarant. Il a une main de seconde zone (cf 4P), possède 3 cartes à carreaux et certainement 2 cartes à Trèfle donc As et Roi de cœur. Il va pouvoir affranchir le dernier par la Coupe . Il faut jouer Pique, on lui enlève une communication.

Le jeu de la carte

Les quatre jeux qui valident
votre raisonnement

- ♠ 764
- ♥ D1092
- ♦ 94
- ♣ 6432

- ♠ AD8
- ♥ 87653
- ♦ 852
- ♣ V7

- ♠ 5
- ♥ V4
- ♦ ARV107
- ♣ RD1095

- ♠ RV10932
- ♥ AR
- ♦ D63
- ♣ A8

Le jeu avec le mort

• ♠ V1097 Sud Ouest Nord Est

• ♥ R104 Sud joue 4P après avoir ouvert de 1P en quatrième

• ♦ 1043 Entame As, Roi et Valet ♦ que vous coupez.
Vous purgez les atouts en trois tours, Ouest défaussant le 2♦ puis le 3♣ : A vous?

• ♣ RV5

• ♠ ARD53

Ici il faut compter les points des adversaires et en particulier Ouest. Donc après les atouts on joue As, Roi et petit cœur des deux mains :

• ♥ A53

- Ouest prend de la Dame (Cela lui fait 10 points, donc il ne peut détenir la Dame de Trèfle, sinon il aurait Ouvert). Donc on joue As et Roi de Trèfle en espérant une Dame seconde en Ouest.

• ♦ D6

- Est prend de la Dame ou celle ci n'apparaît pas. Alors il faut faire l'impasse sur Ouest qui a le plus de chance de la détenir (plus de places vacantes).

• ♣ A62

Le jeu avec le mort

Les quatre jeux qui valident
votre raisonnement

- ♠ V1097

- ♥ R104

- ♦ 1043

- ♣ RV5

- ♠ 2

- ♥ D96

- ♦ ARV2

- ♣ 108743

- ♠ 864

- ♥ V872

- ♦ 9875

- ♣ D9

- ♠ ARD53

- ♥ A53

- ♦ D6

- ♣ A62

Le jeu avec le mort

• ♠ RV10983 Sud Ouest Nord Est

• ♥ A Sud joue 6P

• ♦ AV753 Entame 3 de Cœur (le 4 en Est) : A vous ?

• ♣ D

• ♠ AD7652

• ♥ R2

• ♦ 842

• ♣ A8

C'est un problème d'élimination et de remise en main de l'adversaire, afin qu'il vous donne une levée. Cela ne peut se produire qu'à carreau, en espérant un honneur second avec un défenseur qui somnole. Donc on tire As et petit carreau celui qui est en main doit nous rendre la levée en coupe et défausse.

Le jeu avec le mort

Les quatre jeux qui valident
votre raisonnement

- ♠ RV10983
- ♥ A
- ♦ AV753
- ♣ D
- ♠ 4
- ♥ D10864
- ♦ D6
- ♣ R10543
- ♠ AD7652
- ♥ R2
- ♦ 842
- ♣ A8
- ♠ -
- ♥ V9753
- ♦ R109
- ♣ V9762