

Echauffement1. Jeu avec le mort :

DV109	Sud	Ouest	Nord	Est
102		1♥	?	Passe
ARD	?	Passe		
RD65				

A85432

8763

V4

7

1. Reconstituez la séquence d'enchères.
2. Ouest entame de l'As de Coeur, le Valet en Est. Il rejoue le Roi de Coeur, le 5 en Est puis l'As de Trèfle et Trèfle. A vous ?

-----

RV8	Sud	Ouest	Nord	Est
A987		1♥	1SA	passé
1032	4♠	Fin		
ARV				

A109763

4

A87

1052

- Ouest entame du Roi de Coeur, le 3 en Est.  
Comment jouez vous?

2. Le jeu en défense :

1092	Sud	Ouest	Nord	Est
62		passé	passé	1♥
1095	1♠	3♥*	3♠	passé
ARDV3	4♠	Fin		

R53

7543

V7643

4

- Entame du 4 de Trèfle pour l'As du mort le 2 d'Est.  
Nord joue le 10 de Pique, le 4 en Est et le 8 en Sud. A Vous?  
3♥\* : Barrage

3. Quelques managements de couleurs :

Disposant de toutes les communications entre les deux mains, comment jouez vous les combinaisons pour y réaliser le nombre de levées indiquées?

D9	R10952	R109752	A1083	R108752
4 levées	4 levées	5 levées	4 levées	5 levées
RV652	A4	A4	R9762	A4

---

### Corrigés des exercices

#### 1. Jeu avec le mort

##### Corrigé 1 :

Si le roi de Pique est en Est, il sera toujours facile de le prendre? Pourquoi Ouest ne rejoue t-il pas Coeur pour la chute (Est n'a que deux coeurs)? Donc le Roi est en Ouest, il faut jouer l'As de pique pour capturer le Roi sec.

##### Corrigé 2 :

On a quatre perdantes potentielles. Une des deux impasses aux dames noires suffit. Un autre plan de jeu peut permettre une ligne de jeu gagnante à 100%. On peut utiliser un mort inversé en mettant en place une élimination des trois autres couleurs pour arriver à la position suivante.

RV8

-

32

V

A109

-

87

2

#### 2 Jeu en défense

##### Corrigé 3 :

Le collègue vous a appelé dans la plus faible des deux couleurs, Rejouer vaillamment un petit carreau pour un défilé de coupes entre Est et Ouest. 4 levées de chute contre 4 Piques + 1 si vous rejouez tout autre chose que carreau.

#### 3 Les maniements de couleurs

Maniement 1 :

Si la couleur est repartie 3-3, il suffit de jouer en tête. Donc on examine la répartition 4-2.

Il faut le 10 placé donc cela représente 24% du 4-2 et 18% du 3-3.

Ce qui fait 42%, mieux que 36%.

Attention :

RD1096	R10952
4 levées	4 levées
A2	A4

Ici il faut jouer en tête, car en plus du partage 3-3, il suffit d'un valet second du partage 4-2, soit  $36\% + \frac{1}{3} \text{ de } 48\% = 52\%$  mieux que l'impasse.

Maniement 2 :

Si la couleur est repartie 3-3, il suffit de jouer en tête. Donc on examine la répartition 4-2.

Si DVxx à droite, c'est toujours perdu.

Donc HHxx xx => 6 possibilités

Hxxx Hx => 8 possibilités

Auxquelles on ajoute xxxx DV une possibilité

Donc pour résumé, en tirant en tête, on prend 9 possibilités sur 15 tout en conservant le partage 3/3 :  $36\% + \frac{3}{5} (48\%) = 62\%$

Maniement 3 :

Si la couleur est repartie 3-2 c'est toujours gagné. Il faut examiner la répartition 4-1.

On peut jouer sur un honneur sec soit Hxxx - H, soit 2 cas sur 5.

Impasse marche si HHxx - x à gauche soit  $\frac{1}{2}$  de 3 cas sur 5 (on doit éliminer le cas à droite)

Donc le cas numéro 1 est plus probable. Soit  $68\% + \frac{2}{5} 27\% = 79\%$

Maniement 4 :

Si la couleur est repartie 2-2 c'est 5 levées et 3-1 c'est toujours gagné. Examinons la repartition 4-0.

On joue petit vers As 8 (en passant le 8 si Ouest fournit) en regardant la défausse possible d'OUEST ou EST.

Si c'est Ouest, on met l'AS et impasse vers le Roi.

Si c'est Est, on revient en main et petit vers le 10.

Maniement 5 :

Impasse or not impasse

Si la couleur est répartie 3-2 c'est toujours gagné. Examinons la répartition 4-1.

Ici il manqué le 9, il va falloir trouver un maniemment qui permettent de le prendre. On cherche Hxxx - H ou HHxx - 9 soit 3 cas sur 5 du partage 4-1.

On tire en tête.

#### 4 Quelques séquences d'enchères

Donne 1 :

♠ 832	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ 64			1P	Passe
♦ D10643	?			
♣ D42				

Ici il faut passer, main régulière avec 2 Dames isolées. Par contre si A109XX à carreau il faut mettre 1SA.

Donne 2 :

♠ 2	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ R87542			1K	Passe
♦ 87	1C	Passe	1SA	Passe
♣ RD75	?			

Ici il faut faire un roudy pour rechercher une bonne manche si le partenaire à 3 cartes à Cœur dans une main agréable (bonne ouverture)

La suite coule de source :

2T Passe 2P Passe

4C

♠ AR9

♥ 963

♦ AD10xx

♣ 10x

Entame pique pris de l'As, puis petit cœur vers le roi sur lequel Est plonge de l'As pour le valet d'Ouest. Retour Pique ?

2lignes de jeu : Cœur 2-2

Impasse Carreau

Coupe de 2 Trèfles

Il faut essayer de cumuler ces deux lignes de jeu.

On tire le Roi de Trèfle, pris de l'As pour un retour Trèfle : on prend de la dame et on coupe un Trèfle. On joue cœur vers le roi, si 2-2 c'est gagné (5C, 2P, 1K, 1T et une coupe), sinon on est dans la bonne main pour l'impasse carreau (4C, 2K, 1T, 2P et une coupe).

Donne 3 :

♠ AR74	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ -			Passe	Passe
♦ A9753	1K	Passe	1C	Passe
♣ AR95	1P	Passe	2C	Passe
	?			

Ici on ne sait pas quelle manche on va jouer ? Il faut se décrire au mieux pour que le partenaire connaisse notre distribution et notre zone de points. L'enchère de 3 Trèfles indique ces deux éléments (distribution et nombre de points).

### 5 Quelques donnes à travailler

Donne 1 :

♠ 9653	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ A4	1C	passee	1P	Passe
♦ 8532	3T	passee	3C	passee
♣ 1072	4K	passee	4C	Fin

♠ 7 Entame Roi de Pique et pique pour l'As.

♥ RDV1083 A vous !

♦ AD

♣ AD94

Ici il faut cumuler les chances car nous n'avons que 8 plis et il en manque 2. Soit impasse carreau, soit impasse Trèfle et maniement des Trèfles. Il n'y a qu'une seule remontée au mort , donc deux tours de Cœur et impasse Carreau.

- Elle réussit, on joue As et Dame de Trèfle en espérant un Valet 2nd.

- Elle échoue, il faut maintenant trouver un maniement qui permette de réaliser 3 plis à Trèfle. Seul un valet second permet ce résultat.

Donne 2 :

♠ R52	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ 8		1P	Passe	Passe
♦ DV104	Contre	Passe	2T	Passe
♣ A9875	2C	Passe	2P	Passe
	2SA	Passe	3SA	Fin

♠ A3

♥ RV632      Ouest entame de la Dame de Pique : A vous !

♦ A73

♣ D62

Ici il y a 4 levées, il en manque 5. Tout se joue à Trèfle (on peut réaliser 3 levées de Carreau, donc 4 de Trèfle => Roi de carreau en Est)

Le compte des points : 24H, donc As et Dame ce Cœur en Ouest, Roi de Carreau placé, c'est une nécessité.

C'est un maniement, pour une répartition 3-2 sinon on chute toujours.

Il faut un honneur second à Trèfle en Est. Si c'est le valet c'est perdu.

Donc cela ne peut être que le 10.

9 de Trèfle vers la dame, si petit on passe petit, si 10 on prend de la Dame.

Ensuite buffalo au 10 en partant de la Dame (si petit en Ouest), sinon 6 lisser filé.

Donc il faut prendre la première levée du Roi de Pique.

Donnes JP BALIAN du 19 Janvier 2006

---