

14 LES BICOLORES DE L'OUVREUR

0. INTRODUCTION :

TOUTES LES ENCHERES DECRITES SE FONT DANS LE SILENCE ADVERSE

Nous allons essayer de décrire au mieux cette notion de bicolore de la main de l'ouvreur et de recenser les erreurs communément faites dues principalement à l'incompréhension où à la méconnaissance des mécanismes de leurs annonces. Le sujet peut paraître compliqué mais il est en réalité d'une grande simplicité à condition de respecter quelques principes de bases que nous allons rappeler ci-dessous.

N'utilisez pas les ouvertures de 2T, 2K voir 2SA, lorsque votre main forte est bicolore soit 9 cartes dans deux couleurs avec des honneurs dans celles ci : ces ouvertures sont réservées pour des mains unicolores ou comportant trop de points ou le risque de passe général est très grand (5431, 6411, 6420 etc....)

Pour les mains 5422 à honneurs dispersés, on utilisera l'enchère qui se rapproche au mieux de la main surtout lorsque la couleur 5^{ème} est une majeure moche.

Exemple :

♠ R4

♥ AV843 **Assimilez cette main à une main régulière et ouvrez de 2SA**

♦ ARD10 **Vous souhaitez recevoir l'entame.**

♣ RV

mais

♠ R4

♥ DV **Ouvrez de 1♦ puis sur une réponse au palier de 1, mettez**

♦ ARD109 **3♣**

♣ AR109

Un petit rappel, les ouvertures au palier de 1 vont jusqu'à 23 HL.

Un bicolore économique n'oblige pas le partenaire à enchérir au palier de 3 pour revenir dans la première couleur du déclarant.

Un bicolore cher, après un 1 sur 1, **commence absolument à partir de 18HL.**

1. LES PRINCIPES :

Un jeu est bicolore lorsqu'il possède 5+ cartes ET une couleur au moins 4^{ème} à coté. Il existe de nombreuses formes de main (5431, 5422, 5521, 6411 etc..)

Attention : une main 5440 est une main tricolore, nous en reparlerons plus tard.

Rappel : On ouvre **Toujours** de la couleur la plus longue et à égalité de longueur de la plus chère.

Principe : on ne change cette façon de procéder sous aucun prétexte¹ (jeu fort, redemande difficile etc...). Il n'y a jamais de choix quand à la couleur d'ouverture de 13 à 23HL.

¹ 2 exceptions (5♣ 5♠ dans une main de 18HL, on ouvre de 1♣) et les mains 6-5 faible < 16HL, on l'assimile à un 5-5 (♠4 ♥AV843 ♦ARV1096 ♣2), ouverture de 1♥.

L'annonce d'une nouvelle couleur au palier de 1 (1♣ 1♦ 1♥/1♠), ne promet que 4 cartes et ne rallonge en aucun cas la couleur d'ouverture.

Principe : une redemande au palier de 1 ne promet pas un jeu bicolore.

En général, la forme de la main sera révélée ensuite.

La suite des enchères après 1♣ - 1♦ - 1♥/1♠ ou 1♣/1♦ - 1♥ - 1♠ :

Le répondant garde la possibilité de parler à SA (poubelle ou fourre tout) dès que sa main est comprise entre 6HL et 10HL.

Il peut fitter l'ouvreur qui a annoncé deux couleurs :

- il faut alors 5 cartes à ♣ et 4 cartes à ♦ (Cf règles des ouvertures mineures).
- Avec un fit majeur, il faut 4 cartes et c'est obligatoire dans la zone 6 10 HL.

La redemande à 2SA (3SA) implique un arrêt dans la couleur non annoncée.

Nouvelle couleur avec un changement de palier 1♦ - 1♥/1♠ - 2♣/2♥ :

La redemande promet toujours 4 cartes mais celle ci rallonge forcément la première couleur qui sera forcément de 5 cartes minimum.

Principe : une nouvelle couleur au palier de 2 promet toujours 5 cartes dans l'ouverture.

Donc avec ♠42 ♥843 ♦AV109 ♣ARV2 , après 1♦ - 1♥ on annoncera 1SA.

Bicolore économique et bicolore cher :

Principe général à respecter : lorsque l'ouvreur a un bicolore et une main de 13 à 17HL maximum, il ne doit pas dépasser le palier de répétition de sa couleur d'ouverture.

Exemple 1 : avec ♠42 ♥ARV106 ♦109 ♣ARV2 après 1♥ - 1♠, il peut mettre 2♣ mais sur une réponse de 2♦, il n'a plus qu'un choix c'est 2♥.

Principe : L'ouvreur ne peut dépasser la répétition de sa couleur d'ouverture qu'avec un jeu fort (18HL+).

Les conséquences : on ne peut pas toujours annoncer son bicolore (pas les moyens...)

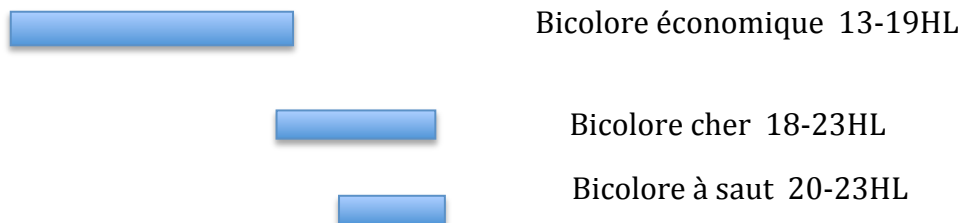
La répétition de sa couleur d'ouverture ne rallonge pas obligatoirement celle ci.

Lorsque vous dépassez le palier de répétition de votre couleur d'ouverture, alors vous avez une main bicolore forte de 18HL à 23HL.

♦ ♠A42 ♥RDV8 ♦ARV109 ♣9 » après 1♦ je peux dire 2♥ (19HL)

Annoncer un bicolore cher consiste à annoncer sa deuxième couleur sans saut au dessus du palier de répétition de sa première couleur.

enfin un petit diagramme pour fixer les idées :



2. LES BICOLORES ECONOMIQUES :

2.1 Bicolore économique :

Quelques rappels :

- pour jouer au palier de 2 il faut 22-23HL.
- sur une réponse du partenaire de 1 à la couleur, celui ci promet 5HL+.
- sur une réponse de 1SA, il promet 6HL à 10HL.
- seuls les enchères de 1♦/♥/♠ sont forcing car illimitées.

Donc décrire un bicolore économique ne coûte rien, vous devez donc le faire sans hésiter. Vous restez en dessous de la couleur d'ouverture, donc vous êtes économique.

Un bicolore économique va de 13HL à 19HL

Parfois ce bicolore vous propulse au palier de 2 sans la certitude de posséder 20 HL dans la ligne, mais il faut le faire.

Exemple :

♠ 32

♥ AV843 Vous ouvrez de 1♥, votre partenaire met 1♠ (♠D10675 ♥42

♦ AV109 ♦D32 ♣1086), il faut mettre 2♦.

♣ R8

Dans tous les cas le bicolore n'est pas forcing pour le répondant.

De temps en temps vous aurez une main beaucoup plus forte comme celle ci :

♠ 9

♥ AR1084 Vous ouvrez de 1♥, votre partenaire met 1♠, vous mettez 2♦

♦ AV109 Si votre partenaire reparle, alors il sera temps de montrer la

♣ AD8 puissance de votre main. Vous ne raterez pas une manche si votre partenaire reparle, car il aura au moins 6 à 7 HL (force combinée de 25 HL).

Principe : Un jeu bicolore peut (doit) être annoncé si le bicolore est économique.
Il indique chez l'ouvreur de **13 à 19 HL**.
ATTENTION : le bicolore économique n'est pas forcing.

2.2 Bicolore économique à saut :

Il se fait à partir de 20HL chez l'ouvreur, une manche est quasi certaine (au moins 26HL entre les deux mains). Dans ce cas l'ouvreur doit annoncer sa deuxième couleur avec un saut. Si on reprend l'exemple ci dessus en mettant AR8 à ♣, alors l'ouvreur met 3♦.

Bien entendu, un bicolore économique à saut est forcing de manche.

Principe : Avec un jeu fort (20 23HL), et un bicolore économique on annonce sa deuxième couleur avec un saut (bicolore à saut). Ce bicolore économique à saut est **FORCING DE MANCHE**

3. LES REPONSES AUX DIFFERENTS BICOLORES :

2.1 Les réponses au bicolore économique :

C'est un sujet très complexe, dont nous allons fixer les grandes lignes, avec quelques rappels :

- l'ouvreur a annoncé une main de 13 à 19HL.
- Le répondant doit bien examiner, avec ses points à lui et sa répartition, la somme des points et du nombre de cartes connues dans chaque couleur soit :
 - Fit, pas Fit ? Jeu à SA ? Jeu de manche ? Contrat partiel ?

Il faut garder impérativement en tête la notion de plancher et de plafond dans la total des points. Ici la distance entre les deux est de 6 points ce qui représente une difficulté.

- Si la manche est impossible, 26HL ou 27HLD non atteignables, il faut s'arrêter le plus vite possible.
- Si la manche est certaine, 26HL ou 27HLD, il y a deux attitudes possibles :
 - Il faut faire des enchères forcing jusqu'à la manche, seul moyen d'être sûr que votre partenaire ne vous lâchera pas avant cette manche.
 - Ou bien déclarer la manche qui vous semble la plus vraisemblable.
- Entre les deux, et c'est très fréquent compte tenu de la zone de 6 points, il faudra encourager (ou faire un effort) :
 - Votre partenaire sait que vous n'êtes pas minimum
 - Par conséquent, il sait que les points de manche sont à l'intérieur de la fourchette que vous avez calculé. Lui même non minimum déclarera la manche ou devra un effort (zone limite) ou bien il passera (ouverture minimale)

2.2 Les enchères à Sans Atout :

Ce sont les réponses les plus faciles, mais non les plus fréquentes. En effet ces réponses ressemblent fort aux enchères que le répondant aurait faites directement après l'ouverture :

- **1SA** reste un SA « poubelle », 6 à 10HL, mais possible si on est resté au palier de 1. Partenaire je n'ai pas de fit avec toi : ♠54 ♥R1098 ♦RV109 ♣932 1♣-1♥-1♠-1SA
- **2SA** indique toujours 11-12HL et une proposition de manche.
- **3SA** avec saut, indique 13-14HL.

Attention : sur ces deux dernières enchères, la main n'est pas forcément régulière : exemple ♠RV54 ♥8 ♦RV1092 ♣R109 1♥-1♠-2♣-2SA

Principe : Après un bicolore économique de l'ouvreur, les réponses à SA sont inchangées : 1SA « fourre tout », 2SA 11-12HL et 3SA 13-15HL.

2.3 La répétition de la couleur de réponse :

Il faut faire très attention, cette mise en garde est là pour attirer votre attention sur une erreur à ne pas commettre.

- lorsque le répondant a dit sa couleur, même 5^{ème}, il ne promettait que 4 cartes : Exemple 1♥-1♠-2♦.
- Il pourrait venir à l'esprit de répéter sa couleur 5^{ème}, par exemple 2♠ : **il n'en n'est pas question**, car l'ouvreur a déjà annoncé 9 cartes dans deux couleurs et le risque de singleton de l'ouvreur dans votre couleur est important.

Principe : Après un bicolore économique de l'ouvreur, la répétition de sa couleur par le répondant promet 6 cartes.

♦ Avec 6-10HL (et SIX cartes) on répète simplement sa couleur : NON FORCING

♦ Avec 11-12HL, on la répète avec un saut . C'est une enchère encourageante mais NON FORCING.

4. LES REPONSES AU BICOLORE CHER :

Votre partenaire vous a promis 18 à 23HL, comte tenu de votre première réponse une manche est certaine dès que vous avez 8HL. Donc nous allons utiliser une seule réponse pour les mains faibles (5 à 7HL) : **2SA**. L'ouvreur répète dans ces cas là sa première couleur et un contrat au palier de 3 sera découvert.

Toutes les autres enchères sont Forcing de manche, même la répétition de sa couleur (qui je vous le rappelle doit être obligatoirement 6^{ème}).

Exemples :

♠95 ♥ARV2 ♦RV1092 ♣AR 1♦-1♠-2♥-2SA-3♦

♠95 ♥ARV2 ♦RV1092 ♣AR 1♦-1♠-2♥-2♠-4♠

5. EXERCICES D'APPLICATION :

Pour chaque exemple donnez votre enchère en motivant votre choix et en précisant votre seconde enchère après un changement de couleur de votre partenaire et éventuellement une réponse à Sans Atout.



♠ A	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ ARD98	1♣	passe	1♠	passe
♦ 2	2♥	passe	2SA	passe
♣ RDV1074	?			

♠ DV1094	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ RDV62	?			
♦ A				
♣ A2				

♠ 2	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ -	?			
♦ RV10987				
♣ ADV1074				

♠ ARV102	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ 2	1♠	passe	1SA	passe
♦ AD1094	?			
♣ 54				

♠ AR1092	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ 6	?			
♦ RD10964				
♣ 4				



♠ RDV84	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ A	1♠	passe	2♦	passe
♦ DV	?			
♣ AV753				

♠ 10	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ ARD74	1♠	passe	1♥	passe
♦ 76	2♦	passe	?	
♣ V9842				

♠ V6	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ RV32	1♦	passe	1♠	passe
♦ ADV1072	?			
♣ 5				

♠ 7	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ ADV863	1♥	passe	1♠	passe
♦ 6	2♣	passe	2SA	passe
♣ RD1092	?			

♠ 7	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ AD86	1♣	passe	1♠	passe
♦ R76	?			
♣ AD1092				

Référence :*La Majeure 5^{ème} et tout ses secrets*