

## LES RÉPONSES AUX BARRAGES

### 1. RAPPEL SUR LES OUVERTURES DE BARRAGES :

#### 1.1 Les principes :

Il y a deux écoles pour les barrages :

- Etre agressif (barrage destructeur)
- Etre conservateur (barrage constructif)

Les avantages et les inconvénients sont listés ci-dessous

	Avantages	Inconvénients
<b>Destructeurs</b>	Gêne des adversaires	Risque de lourdes pénalités
	Fréquence	Flou en cas de compétitives
<b>Constructif</b>	Lisibilité du partenaire	Rareté
	Relative sécurité	Manque de punch

**Le choix proposé est basé sur des barrages constructifs dans une main limitée à 10H et possédant une belle couleur.**

#### 2.1 Ouverture en 1<sup>ère</sup>, 2<sup>ème</sup> Position :

**Le principe est basé sur la pénalité des 500/800 (adversaire Vert/Rouge)**

Donc le Nombre de levées de jeu requis par rapport au nombre de levées à réaliser :

Si nous sommes Vert : **N-3** (adversaire Vert) et **N-4** (adversaire Rouge)

Si nous sommes Rouge : **N-2** (adversaire Vert) et **N-3** (adversaire Rouge)

#### **Remarques :**

- La possession d'une couleur quatrième annexe permettra de compter une levée de plus et d'ouvrir à un palier supérieur au nombre de cartes de la longue (Exemple : main 7411, 7420, ouverture au palier de 4)
- Idem avec une chicane
- Pas de Majeure quatrième à côté de la longue
- Ne jamais détenir deux levées de défense externes à la couleur.

**3♣/3♦** : 7 cartes dont 3 parmi ARDV10 minimum (le but est de jouer 3SA avec la longue)

**3SA** : mineure 7<sup>ème</sup> par ARDV ou 8<sup>ème</sup> par ARD

**3♥/♠** : voir les règles de base

**4♥/♠** : voir les règles de base

**4SA** : Gros bicolore mineure (6-5) purement défensif

**1.3 Ouverture en 3<sup>ème</sup> Position :**

Ici l'adversaire de gauche doit avoir les points, donc barrage purement destructif. Toutes les fantaisies sont admises Vert contre Rouge.

**Attention :** 4 ♥/♠ peut provenir de mains fortes, contrat que l'on souhaite jouer (le chelem est lointain, même avec 11 points du partenaire)

**1.4 Ouverture en 4<sup>ème</sup> Position :**

Il n'y a personne à barrer, donc les ouvertures au palier de 3, au plus, sont des mains de valeur d'une bonne ouverture dans l'idée de compliquer la surenchère adverse. C'est le contrat que vous voulez jouer si le partenaire possède le 1/3 des autres points. Inutile avec des mains faibles de ranimer la flamme de vos adversaires.

8

**R107**        3♦ pour marquer dans sa colonne et empêcher les adversaires de

**AD10987**    retrouver les ♠

D73

**Un conseil :**

**Définissez avec autant de précision que possible les limites de vos barrages. Le plus important est de parler le même langage avec le partenaire, par exemple :**

- **Constructifs en mineures**
- **Sérieux, vulnérable, en majeure**
- **Moins contraignant, non vulnérable en majeure**
- **Carrément destructif en troisième, non vulnérable contre vulnérable**

**2. LES RÉPONSES AUX OUVERTURES DE BARRAGES :****2.1 Ouverture de deux Majeures faible :****2.11 La stratégie du répondant :**

La précision de l'ouverture du 2 Faible, permet au répondant d'évaluer les forces des deux camps : un petit rappel sur la couleur enchérie, **D109432** est le minimum syndical Vert contre Rouge. La stratégie de réponse sera la suivante :

- Sans Fit, le répondant ne reparlera qu'avec un espoir de manche : **avec un singleton ou une chicane, un minimum de 15-16H est requis pour envisager la manche.**
- Avec un Fit, le répondant, le répondant se manifestera dans deux situations différentes :
  - Pour explorer ou nommer la manche, voire le chelem
  - Pour empêcher les adversaires de trouver son contrat en s'appuyant sur le corolaire de la loi de Vernes.

Voyons ces deux derniers cas :

- a) Pour envisager la manche :
- Pour envisager la manche en face d'un deux faible, la force est très variable selon la nature du Fit que l'on possède avec l'ouvreur :
- Au moins 14-15H avec deux cartes
  - 12-13H avec trois cartes (vous avez un Fit neuvième)
  - 10H avec une belle distribution et 4 cartes.

Une précision tout de même : la qualité des points est primordiale et un raisonnement en couvrantes peut s'avérer indispensable : un minimum de 4 couvrantes est souhaitable pour envisager la manche.

- b) Pour gêner l'adversaire :
- Les principes importants pour le raisonnement sont :
- Compter les levées de défense du camp est primordial pour éviter les crèmes renversées.
  - Faire attention à la vulnérabilité pour que la défense ne coûte pas plus cher que le gain de leur contrat.
  - Détecter l'existence de leur Fit majeur : si vous possédez moins de 3 cartes dans l'autre majeure, leur fit est certain car votre partenaire en détient au maximum 3.

Suite à ce raisonnement, pour gêner l'adversaire, le répondant prolongera le barrage au palier de 3,4 voire 5 ou même 6.

### 2.12 Les soutiens :

Au palier de 3 c'est un prolongement de barrage avec des mains très diverses. C'est une enchère d'arrêt utilisée lorsque l'on craint un réveil gagnant adverse. Il s'effectue avec trois atouts (corollaire de la loi de Vernes) **sans aucun espoir de manche**.

Voyons cela sur les deux exemples suivants :

#### Exemple 1 :

♠ 32	Sud	Ouest	Nord	Est	L'adversaire est fitté à Pique, 3
♥ R98			2C	-	Cœurs devrait rendre la décou-
♦ RV52			3C		verte de leur fit plus difficile. Ils
♣ A852					ont au moins 2 Piques sur table et comme il y a 17 levées sur la donne

(CF loi de Vernes) s'ils chutent 3 Piques c'est que nous avons 3 Cœurs gagnant sur table.

#### Exemple 2 :

♠ 832	Sud	Ouest	Nord	Est	Trop de levées défensives. Il faut
♥ D852			2P	-	passer (vous avez 4 cœurs)
♦ 52			Passe		
♣ RD108					

Au palier de 4, c'est une enchère bivalente (soutient à saut)

- Barrage avec quatre atouts, un jeu faible et une bonne distribution si la vulnérabilité n'est pas favorable (au moins un singleton). Voyons cela sur les deux exemples suivants :

#### Exemple 4 :

♠ 2	Sud	Ouest	Nord Est	L'adversaire est fitté à Pique, il
♥ D987			2C -	a une manche sur table. Il faut
♦ RV52	4C			absolument les barrer. Si vous
♣ V852				aviez été Vert contre Rouge c'est

au palier de 5 qu'il fallait barrer (Cf. corollaire de la loi de Vernes avec votre singleton à Pique).

- Pour les gagner, donc avec du jeu.

#### Exemple 5 :

♠ AV108	Sud	Ouest	Nord Est	Main de 17HLD, 4 cœurs est un
♥ D98			2C -	bon pari Vulnérable.
♦ AV1052	4C			
♣ 5				

**Règle :** Après un soutien, le répondant a pris le capitanat de la donne. L'ouvreur doit toujours passer.

#### 2.13 Le relais à 2 SA :

Il indique toujours une main de 15 HLD minimum, fittée, dont le seul but est d'explorer la manche voire le chelem.

Les réponses de l'ouvreur seront fonctions de sa force (**Faible** 6-8, **Fort** 9-10) :

Il revient au palier de 3 dans sa couleur : **Faible**

Il annonce un contrôle d'honneur au palier de 3 : **Fort**

Il annonce un contrôle de courte au palier de 4 : **Fort** (Attention sur une ouverture de 2 Cœurs, la réponse 4 Cœurs au 2SA du partenaire indique un singleton Pique)

Il annonce 3SA : Main maximum très belle couleur sans singleton ni force d'honneur (Type ARV1082 ou au mieux ARD654).

Les développements après la réponse de l'ouvreur sont :

- Il passe ou met 4 cœurs suivant la réponse de l'ouvreur

- S'il enchérit au palier de 3 dans la couleur d'ouverture, après une réponse forte de l'ouvreur, c'est **une super forcing**. L'ouvreur doit maintenant annoncer un contrôle de courte, voyons cela sur les exemples ci-dessous :

Exemple 6 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ 1082			2C	-	3SA : pas de courte
♥ AD10982	2SA	-	3K	-	3P : courte à Pique
♦ R52	3C	-	<b>4T</b>		4T : courte à Trèfle
♣ 5					

Exemple 7 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ 108			2C	-	3SA : pas de courte
♥ AD10982	2SA	-	3K	-	
♦ R52	3C	-	<b>3SA</b>		
♣ 52					

2.14 Le changement de couleur :

Ceux-ci sont forcing un tour et indiquent un misfit dans la couleur de l'ouvreur et au moins un espoir de manche. Ils sont naturels et demande en priorité un fit de trois cartes dans cette couleur de la part de l'ouvreur. Donc l'attitude de l'ouvreur est la suivante :

- Il donne le fit dans trois cartes comportant un honneur
- Il nomme les sans atouts avec de petits arrêts annexes
- Il nomme une force d'honneur avec un jeu maximal (9-10H)
- A défaut, il répète sa couleur (avec saut si elle est maitresse : au moins ARV1095)

Voyons cela sur l'exemple suivant :

Exemple 7 :

Nord	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud
			2C	-	
♠ 97					♠ ARV1082
♥ AD10982	2P	-	<b>3K</b>		♥ 2
♦ R52					♦ AD9
♣ 52					♣ RV10

Sur 3K, le répondant sait qu'il peut jouer la manche à 4 Piques qui est un bon pari même en face d'un singleton.

### 2.15 En enchères compétitives :

#### Voyons d'abord le contre du numéro 2

Les principes sont les suivants :

- Surcontre : à vocation punitive
- 2SA : comme si le numéro 2 avait passé, il existe un espoir de manche voire la manche.
- Annonce d'une couleur : c'est une enchère de rencontre, donc main fittée possédant une belle couleur secondaire en vue d'indiquer l'entame ou de préparer une bonne défense en cas de double fit : attention cette enchère est non Forcing.

Voyons cela sur les exemples suivants :

#### Exemple 8 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ 8			2C	X	Indiquez à votre partenaire votre fit et cette bonne couleur.
♥ D98	3K				
♦ ADV105					
♣ V1098					

#### Exemple 9 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ 8			2C	X	Indiquez à votre partenaire votre force maximale et cet honneur à carreau afin de punir l'adversaire.
♥ AR10876	XX	3K	X		
♦ R105					
♣ 1098					

#### Voyons maintenant l'intervention à la couleur du numéro 2

Les changements de couleur sont fittés et annonce une belle couleur au moins cinquième en vue de proposer une bonne entame ou préparer une bonne défense en cas de double fit.

#### Exemple 10 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ 8			2C	2P	Indiquez à votre partenaire votre fit maximale et cette belle couleur pour que le partenaire puisse juger
♥ R108	3K				
♦ ARV105					
♣ 1098					

Un plus avec votre partenaire, jouez aussi ces enchères de rencontre après passe afin que votre partenaire puisse juger sa main si l'adversaire intervient

### Exemple 11 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ 8	-	-	2C	-	9 cartes dans les rouges.
♥ D98	3K				
♦ ARV1052					
♣ 1098					

## 2.2 Ouverture au Palier de 3 :

Avec des mains fortes, vous devez compter vos levées de jeux et additionner celles-ci à celles probables de votre partenaire et en fonction de la vulnérabilité décider entre l'enchère de Passe, 3SA, la nomination de la manche ou la nomination d'une nouvelle couleur.

Il est important de raisonner en levées de jeu et surtout de fit probable des adversaires (votre partenaire a dénié une majeure quatrième à côté de son ouverture).

Voyons maintenant les différentes situations :

### 2.21 Les soutiens :

Les enchères de soutiens seront bivalentes :

- Prolongement du barrage en se référant à la loi de Vernes
- Tentative de manche à partir de levées, en tablant sur 5 à 6 levées chez le partenaire en fonction de la vulnérabilité.
- Tentative de chelem sur ouverture Majeure uniquement.

**TOUTE ENCHÈRE DE SOUTIEN EST UN ARRÊT ABSOLU**

Un point important : votre partenaire ayant dénié une majeure quatrième, vous pouvez aisément déterminer le nombre de levées de la donne et agir en conséquence.

Voyons cela sur plusieurs exemples :

### Exemple 12 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ V73					Fit 10 <sup>ème</sup> , 3 ½ Levées de jeu. 4 Piques est un bon pari.
♥ AR			3P	-	
♦ A1052	4P				
♣ 10982					

Exemple 13 :

♠ R73	Sud	Ouest	Nord	Est	Fit 10 <sup>ème</sup> , un seul cœur, il faut Barrer les adversaires.
♥ 9			3P	-	
♦ A1052	4P				
♣ 109882					

Par contre sur l'exemple suivant il est plus sage de passer :

Exemple 14 :

♠ 76	Sud	Ouest	Nord	Est	3 levées ajoutées aux 6 du Partenaire ne font pas 10. Risque de crème renversée.
♥ AR52			3P	-	
♦ AV82	Passe				
♣ V82					

Exemple 15 :

♠ -	Sud	Ouest	Nord	Est	Cette enchère peut surprendre. Vous apportez 5 levées. Votre partenaire a bien 5 levées ! Une erreur à ne pas faire : 3SA Vous ne ferez que 6 levées !
♥ ARV9			3P	-	
♦ AV82	4P				
♣ AD982					

Exemple 16 :

♠ AV52	Sud	Ouest	Nord	Est	Prolongement du barrage Vert contre Rouge, 5T est à enchérir contre 4 Cœurs adverse.
♥ 52			3T	-	
♦ 10872	4T				
♣ A82					

Voyons maintenant les enchères au palier de 5. En majeures, vous prenez un palier inutile, surtout vulnérable, (pourquoi vouloir demander 5 quand 4 suffit pour la manche : la réponse est simple, vous avez des ambitions de chelem !). Voyons plusieurs exemples :



Exemple 17 :

♠ A2	Sud-Ouest	Nord Est	Les adversaires ont un gros fit à Pique. Il faut les barrer.
♥ R5432		3K -	
♦ 82	5K		
♣ 9872			

Exemple 18 :

♠ R76	Sud	Ouest	Nord Est	Les adversaires ont un fit énorme à Trèfle. Il faut les barrer.
♥ D9852			3P -	
♦ 8532	5P			
♣ 2				

Une main possible du partenaire : ♠ AV108542 ♥ V9 ♦ V97 ♣ 10

Les adversaires ont un chelem sur table à Trèfle et peut être un Grand chelem si un des adversaires est singleton à Pique !

Mais sur l'exemple suivant vous êtes vulnérable, donc c'est une sorte de mini Joséphine demandant la teneur de la couleur du partenaire. S'il y possède deux gros honneurs, il doit mettre le chelem.

Exemple 19 :

♠ AR3	Sud	Ouest	Nord Est
♥ 72			3C -
♦ ADV1082	5C		
♣ AR			

Les mains possibles du partenaire :

♠ 1085 ♥ ARV10943 ♦ 97 ♣ 10 : belle couleur donc 6 Cœurs

♠ V105 ♥ RV109843 ♦ R7 ♣ 10 : il faut passer

**Règle importante :** Les enchères de soutien au palier de 5 sont des arrêts absolus, excepté l'enchère de 5 en Majeure lorsque vous êtes vulnérable : c'est une sorte de mini Joséphine demandant la qualité de la couleur de l'ouvreur (au moins deux gros honneurs et des intermédiaires).

2.22 Les enchères de 3SA :

L'ouverture précise de votre partenaire, belle couleur septième dans une main limitée à 10 points d'honneur, vous permet de comptabiliser votre nombre de levées de même que celles des adversaires dans leur meilleur fit. Ce sera donc une enchère réfléchie, et votre partenaire devra passer sur votre enchère même si les adversaires contrent.

Voyons cela sur plusieurs exemples après une ouverture mineure (sur ouverture Majeure il faut avoir 9 levées en main et souvent la manche en Majeure sera plus rémunératrice).

#### Exemple 20 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ AD3					
♥ V1097			3T	-	Aucun problème pour gagner 3SA.
♦ A108	3SA				
♣ RV5					

#### Exemple 21 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ A987632					
♥ R7			3T	-	Aucun problème pour gagner 3SA.
♦ A10	3SA				Proposer de jouer à Pique dans
♣ AV					une couleur anémique n'est pas
					du bon Bridge.

Enfin un dernier cas intéressant, mêlant psychologie et anticipation aux enchères.

#### Exemple 22 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ 32					
♥ V987			3T	-	Les adversaires ont 4 Piques sur
♦ RV92	3SA				table. Défendre au palier de 5 est
♣ D83					dangereux. Mettez 3SA. Si vous
					êtes contré, repli à 4 Trèfle.

Pendant ce temps-là, vos adversaires auront oublié leur manche à Pique.

**Attention :** Enregistrez bien cette enchère fantaisiste pour ne pas la subir, quand vous êtes Vert contre Rouge.

#### 2.23 Les changements de couleur après un barrage en mineure :

Il faut noter que cette enchère est relativement rare. Il faut au moins une main de seconde zone (15 H et plus) comportant une belle couleur sixième, à condition de posséder un semi fit pour permettre au partenaire de se replier dans sa couleur si chicane dans la vôtre. **Cette enchère est Forcing.**

La conclusion directe à 4 Cœurs ou 4 Pique est un arrêt absolu.

Voyons quelques exemples :

Exemple 23 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ D98					
♥ AV9872			3T	-	Vous êtes en plein misfit. Il vaut mieux passer. Si les adversaires mettent le nez à la fenêtre vous contrerez avec délectation.
♦ ADV9	3C				
♣ -					

Exemple 24 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ AR9876					
♥ AV9			3T	-	Si votre partenaire met 3P vous êtes aux anges. La manche certaine à Pique. Sinon vous jouerez 4 Trèfles. Notez que la manche à Trèfle n'est pas loin.
♦ V9	3P				
♣ V8					

Exemple 25 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ AR					
♥ AD10987			3T	-	Si votre partenaire ne vous soutient pas, vous pourrez enchérir la manche à Trèfle.
♦ A932	3C				
♣ D					

Mais avec cette main, n'hésitez pas à enchérir au niveau de la manche.

Exemple 26 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ DV86					
♥ ARD9872			3T	-	Bon pari pour cette manche majeure.
♦ A	4C				
♣ 6					

Quel doit être l'attitude de l'ouvreur après ce changement de couleur :

- Soutenir avec deux cartes.
- Annoncer une nouvelle couleur avec un fit convenable et un arrêt dans la couleur nommée (ne s'envisage qu'avec une ouverture maximale).
- Répéter sa couleur, en plein misfit.
- Proposer 3SA avec une main maxi mais en plein misfit.

Voyons cela sur plusieurs exemples :

Exemple 27 :

♠ D6	Sud	Ouest	Nord	Est	
♥ 72			3T	-	n'hésitez pas à demander cette manche en majeure.
♦ 98	3P	-	4P		
♣ AD109872					

Exemple 28 :

♠ D62	Sud	Ouest	Nord	Est	
♥ 2			3T	-	n'hésitez pas à annoncer votre contrôle cœur.
♦ 98	3P	-	4C		
♣ AR109872					

Exemple 29 :

♠ 6	Sud	Ouest	Nord	Est	
♥ 72			3T	-	Misfit total mais maximum.
♦ D98	3P	-	3SA		
♣ AR109872					

2.24 Les changements de couleur après un barrage en majeure :

Les changements de couleur sont forçant un tour. L'ouvreur donnant le fit dans deux cartes ou revenant dans sa couleur en cas de singleton ou chicane.

2.25 Les réponses aux ouvertures de 3SA :

Cette enchère, très précise, montre une couleur au moins septième autonome soit :

ARDVxxx ou ARDxxxxx

Le partenaire compte sur 7 levées chez le déclarant et s'orientera souvent vers 3SA si les arrêts dans les autres couleurs sont au rendez-vous. Sa première attitude consistera à tenir le contrat dès que 9 levées se profilent. Il est aussi intéressant, non vulnérable, de « tenir » 3SA avec une main très faible, afin de ne pas dévoiler sa faiblesse aux adversaires.

Les réponses précisées sont :

- Passe : accepte de jouer 3SA,
- 4♣ : Passe ou corrige,
- 4♦ : espoir de chelem en mineure,
  - \* 4♥/♠ : courte à Cœur/Pique
  - \* 4SA : pas de courte
  - \* 5♣ : courte à Carreau
  - \* 5♦ : courte à Trèfle
- 4♥/♠ : pour les jouer,
- 5♣/♦ : pour les jouer (souvent c'est un barrage).
- 5SA : demande à l'ouvreur d'aller au grand chelem si sa couleur est maitresse en face d'une chicane donc as-tu ARDVXXX ou ARDXXXX.

## **2.3 Ouverture au Palier de 4 :**

### **2.31 Les réponses aux ouvertures mineures :**

Ce sont de purs barrages. Le répondant a peu de choix, sachant qu'il ne peut compter que sur sa main pour jouer dans une autre couleur. Donc 4♥ et 4♠ sont des enchères d'arrêt.

Par contre 4♦ sur 4 Trèfles est naturelle et forcing.

Bien entendu, on peut prolonger le barrage en s'appuyant sur la loi de Vernes.

### **2.32 Les réponses aux ouvertures majeures :**

Il faudra faire preuve de jugement. Le répondant doit d'abord essayer de visualiser les levées réalisables, en fonction du nombre de levées promis par le partenaire et décider s'il y a lieu de faire une tentative de chelem.

Attention, 4♥ sur 3♠ est toujours un arrêt stop !

Voyons trois exemples de situation :

### **Exemple 27 :**

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ 86					
♥ ADV2			4P	-	On va perdre certainement deux As mineures et peut être un Pique. Il faut passer.
♦ RDV8	?				
♣ RD9					

Exemple 28 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ V					
♥ AR8					
♦ ARD87					
♣ A987			3P	-	13 levées si le partenaire a un Pique autonome. Il faut poser la question.
	?				

Exemple 29 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ A62					
♥ ARDV7			3T	-	13 levées si le partenaire arrête les Trèfles : il faut poser la question.
♦ A54	?				
♣ 98					

Que peut-on en conclure de ces trois exemples ?

En fait, pour envisager un chelem, le répondant devra compter sur 12 levées potentielles d'une part, et ne pas être confronté à plus d'un problème d'autre part : un seul contrôle manquant ou un doute sur la qualité de l'atout. Pour répondre à ces deux problèmes précis, il existe deux enchères :

- Les interrogatives,
- La question à l'atout

Les interrogatives :

Lorsque le seul problème pour aller au chelem concerne un contrôle manquant, il va utiliser les interrogatives. Elles remplacent avantageusement les enchères de contrôle après une ouverture au palier de (**Notez que vous pouvez les jouer après 1M passe 4P**). Elles ont comme avantage d'être plus précise que les enchères de contrôle (vous noterez qu'au niveau du palier déjà atteint, il devient difficile de décrire ses contrôles). Le principe est le suivant :

- Sur 4♥ vous avez les enchères de 4♠ 5♣/♦
- Sur 4♠ vous avez les enchères de 5♣/♦/5♥

Les réponses à ces interrogatives sont :

- Premier palier au-dessus de l'interrogative : pas de contrôle
- Deuxième palier au-dessus : contrôle du second tour (Roi ou singleton)
- Troisième palier au-dessus : contrôle du premier tour (As ou chicane)

Voyons cela sur un exemple pédagogique :

### Exemple 30 :

♠ A62	Sud	Ouest	Nord	Est	
♥ 97			4P	-	5 Cœurs : interrogative à cœur
♦ ARD54	5C	-	6T	-	6 Trèfle : contrôle du premier tour
♣ AR8	7P	Fin			7 Pique : conclusion logique

La main de Nord qui justifie vos enchères : ♠ RDV109875 ♥ - ♦ 97 ♣ 1043

### La question à l'atout :

Lorsque le seul problème du répondant pour aller au chelem est la qualité de l'atout, il va utiliser la question à l'atout : elle se fait en soutenant le partenaire au palier de 5. La question posée (ainsi que le message transmis) est : **tout est maitre sauf l'atout, combien avez-vous de levées d'atout en face d'un singleton ?** Les réponses sont les suivantes :

- passe : j'ai deux perdantes
- 6M : j'ai une perdante
- 5SA : j'ai une couleur pleine (ARD huitième ou ARDV septième)

Voyons cela sur trois exemples pédagogiques :

### Exemple 31 :

♠ RV1098732	Sud	Ouest	Nord	Est	
♥ 7			4P	-	5 Pique : interrogative à pique
♦ R94	5P	-	fin		Passe : 2 perdantes à Pique
♣ 2					

### Exemple 32 :

♠ ARV109873	Sud	Ouest	Nord	Est	
♥ 7			4P	-	5 Pique : interrogative à pique
♦ 984	5P	-	6P		6 Pique : 1 perdante à Pique
♣ 2					

La main du partenaire : ♠ 5 ♥ ARD1092 ♦ AR ♣ A987

Enfin un dernier exemple ou un grand chelem est sur table grâce à ces enchères :

### Exemple 32 :

♠ ARDV10932	Sud	Ouest	Nord Est	
♥ 7			4P	- 5 Pique : interrogative à pique
♦ 984	5P	-	5SA	5SA : couleur maitresse
♣ 2	7SA			7SA : conclusion logique

La main du partenaire : ♠ 5 ♥ ARD1092 ♦ AR ♣ A987

### 3. LES ENCHERES DU N°3 APRÈS UNE INTERVENTION DU N°2 :

Le principe général est inchangé, mais deux enchères nouvelles apparaissent le contre et le surcontre.

**Principe :** Comme l'ouvreur a décrit et zoné sa main ces deux enchères montre des désirs de pénalité. L'ouvreur devra passer, son partenaire a le maximum d'informations pour décider du contrat de la paire.

Par contre, les enchères de soutien seront des arrêts absolus, enchère bivalente :

- Barrage avec les principes de la loi de Vernes,
- Certitude ou gros espoir de manche, si on saute à la manche,
- Obliger les adversaires à surenchérir pour une chute programmée.

Exemple vécu à la Table. J'ouvre de 3T et la séquence s'emballe.

### Exemple 33 :

♠ 32	Sud	Ouest	Nord Est	
♥ D87	3T	3K	X	Fin Entame du 5 de Trèfle, le mort s'étale le 6 et la Dame.
♦ 5				
♣ AD98742				

La main de Nord : ♠ AR1085 ♥ RV1098 ♦ 97 ♣ 5

La main d'Ouest : ♠ 9764 ♥ A ♦ ARD1032 ♣ 103

Résultat de la Donne : 3K contré = soit 670 contre 420 chez nous dès que l'adversaire ne joue pas atout !



Moralité, Sud doit enchérir à 3 cœurs qui est forçant un tour (il ne peut pas y avoir de bicolore Majeure sur cette séquence), et Nord mettra la manche à cœur compte tenu de sa dame troisième : c'est un bon pari.

#### Exemple 34 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ DV98					
♥ 64	3T	X	4T		C'est un petit barrage, cela aura pour mérite d'embarquer les adversaires dans un mauvais contrat. L'ouvreur doit toujours
♦ A985					
♣ D104					

passer sur ce type d'enchère. S'ils débarquent Piques, ils ne sont pas bien.

#### Exemple 35 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ A103					
♥ D976					Ne méprisez pas vos adversaires, vous avez la certitude d'empocher une manche à Pique. S'enchérir à 4C contré serait tout à fait aléatoire
♦ ARV104	3P	4C	4P		
♣ 7					

#### Exemple 36 :

	Sud	Ouest	Nord	Est	
♠ 109					
♥ ARV10	3P	X	XX		Aucune urgence à nommer la manche. En surcontrant, votre partenaire vous laissera décider en connaissance de cause. Vous êtes certain de prendre au moins 500
♦ AV94					
♣ R107					

sur n'importe quelle enchère des adversaires. **Take the money and run !**

## 4. LES EXERCICES :

### 4.1 Les réponses aux barrages :

Donne 1	Sud	Ouest	Nord	Est
D9			3P	pas
987	??			
A932				
9873				

<u>Donne 2</u>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
V2			<b>3K</b>	<b>3C</b>
<b>A876</b>	<b>??</b>			
<b>10954</b>				
R65				
<u>Donne 3</u>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
7			<b>3C</b>	<b>contre</b>
<b>D106</b>	<b>??</b>			
<b>R964</b>				
V10942				
<u>Donne 4</u>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
92			<b>3C</b>	<b>contre</b>
<b>R974</b>	<b>??</b>			
<b>9432</b>				
D72				
<u>Donne 5</u>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
V93	<b>passe</b>	<b>passe</b>	<b>3K</b>	<b>3P</b>
<b>986</b>	<b>??</b>			
<b>AV9</b>				
A1083				
<u>Donne 6</u>	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
DV5			<b>3C</b>	<b>passe</b>
<b>76</b>	<b>??</b>			
<b>RV42</b>				
AD109				



## Les réponses aux barrages

Bridge-ENS

<u>Donne 7</u>	Sud	Ouest	Nord	Est
V			3P	pas
R874	??			
AR96				
AV73				
<u>Donne 8</u>	Sud	Ouest	Nord	Est
72			3K	pas
ADV6	??			
R54				
A1065				
<u>Donne 9</u>	Sud	Ouest	Nord	Est
V7			3T	3C
AD962	??			
R863				
102				
<u>Donne 10</u>	Sud	Ouest	Nord	Est
R1092			3K	3C
RV87	??			
92				
AR2				
<u>Donne 11</u>	Sud	Ouest	Nord	Est
3			3P	contre
RD98	??			
AV108				
AD83				

<u>Donne 12</u>	Sud	Ouest	Nord	Est
AV5			3K	pas
V76	??			
D7				
RD1083				

<u>Donne 13</u>	Sud	Ouest	Nord	Est
DV95			3SA	pas
V76	??			
87				
A1083				

#### 4.2 Les développements :

<u>Donne 1</u>	Sud	Ouest	Nord	Est
52	3SA	pas	4K	pas
987	??			
5				
ARDV976				

<u>Donne 2</u>	Sud	Ouest	Nord	Est
62	3SA	pas	5SA	pas
87	??			
4				
ARD96532				

<u>Donne 3</u>	Sud	Ouest	Nord	Est
7	3T	pas	3C	pas
D10	??			
964				
RD98765				

<u>Donne 4</u>	Sud	Ouest	Nord	Est
2	3C	passe	4C	4P
RV109874	??			
V32				
72				
<u>Donne 5</u>	Sud	Ouest	Nord	Est
AD109873	3P	contre	Surcontre	4K
9	??			
R109				
83				
<u>Donne 6</u>	Sud	Ouest	Nord	Est
RDV9876	3P	contre	surcontre	4C
2	??			
R107				
109				
<u>Donne 7</u>	Sud	Ouest	Nord	Est
RDV9876	3P	contre	passe	4C
4	passe	passe	contre	passe
R96	??			
73				
<u>Donne 8</u>	Sud	Ouest	Nord	Est
-	4C	passe	4P	passe
ADV98762	??			
54				
D106				

Bibliographie :

La Majeure cinquième et tous ses secrets : Philippe SOULET & Thierry ROUFLET

Cours de compétition de Jean Paul BALIAN



Commentaires des exercices :