

Les principes de base

Un jeu simple
Contrat à réaliser

Après des enchères naturelles, Ouest joue le contrat de 4 Piques.
(il doit faire 6+4 = 10 levées à l'atout Pique).
Suite aux enchères, on sait que Nord Possède 7 beaux Cœurs.

♠ 4 ♥ ADV9764 ♦ 93 ♣ DX8	♠ AR865 ♥ R10 ♦ D65 ♣ AV4	♠ N ♥ E ♦ S ♣ S	♠ D10973 ♥ S2 ♦ AV2 ♣ R55
-----------------------------------	------------------------------------	--------------------------	------------------------------------

Nord entame du 9 de Carreau

Une seule règle

On doit fournir la couleur demandée

OBJECTIF 1: Réaliser 10 levées

2. Le jeu de la carte avec le mort

Donne 3
3 SA joué par Sud
Entame 2 ♠

♠ A1064 ♥ 753 ♦ DV2 ♣ RD2	♠ Nord ♥ Sud ♦ Nord ♣ Sud	♠ D8 ♥ R94 ♦ AR82 ♣ AV54
------------------------------------	------------------------------------	-----------------------------------

Vue du déclarant

Comment réaliser 9 levées en toute sécurité ?
C'est assurer son contrat quelque soit la position des cartes adverses

1 Les Enchères

- But : estimer le contrat du camp soit
- marquer dans sa colonne
 - punir éventuellement les adversaires
 - trouver un contrat de sacrifice

Un système d'enchères simples basé sur des enchères naturelles

SYSTÈME D'ENCHÈRES FRANÇAIS (SEF)

- Majeure 5^{ème}, Meilleure mineure
- 1 SA : 15 17H : réponses Stayman 4 paliers, Texas (2♠ & 3♣ pour les mineures)
- 2 SA : 20 21H : réponses Stayman 4 paliers, Texas (3♠ & 4♣ pour les mineures)
La rectification en Majeures est fittée
- 2♣ : fort indéterminé unicolore de 20 23HL ou 8 levées de jeu, ou régulier 22 23H
Relais 2♦ sauf main comportant une couleur autonome (ARDxxx et plus)
- 2♦ : Forcing de manche, 24H et plus ou 9 levées de jeu (10 en mineures)
Réponses aux As : 2♥ : rien
2♠ : un As Majeur
2SA : 8 H ou 2 Rois
3♣♦ : l'As de la couleur
3 SA : 2 As
- 2♥♦ : Faible 6 cartes (6 à 10H)
3♣♦♥ : barrage 7 cartes (6 à 10H)
3SA : Mineure affranchie d'au moins 7 cartes par ARD
4♣♦♥ : Barrage 8 cartes, 10 H maxi, pas deux As

3 Jeu de la carte vue de la défense

S O N E 1♠ 2♥ 1♦ 1♥ 4♠ Fin	♠ V953 ♥ 854 ♦ RDV6 ♣ AR
	N O E S
	♠ A7 ♥ RD10962 ♦ 9842 ♣ V

Votre partenaire entame de l'As de carreau, pourquoi pas Coeur : bizarre?

Comment faire chuter ce contrat ?
L'entame provient certainement d'un singleton, nous sommes dans une configuration d'appel préférentiel (pour faire couper Ouest), mais 4 plis sont réalisables uniquement par une coupe en Ouest, une coupe en Est et deux As, donc il faut jouer le 2 de Carreau qui est préférentiel pour un retour Trèfle. La suite coule de source.

Moralité : en défense, la signalisation est primordiale

Démonstration le Jeudi 10 Février à 12 H30 à la KFet



Contact : neau@imt.ens-cachan.fr