

# Séminaire sur le pare-feu

Yann Duplouy

Cachan Réseau à Normale Sup'

Mardi 22 janvier 2013



# Sommaire

- 1 Qu'est-ce qu'un pare-feu ?
- 2 Utilisation des pare-feu au Cr@ns
- 3 iptables
- 4 Utilisation d'iptables au Cr@ns



# Un pare-feu, vous dites ?

- ▶ Permet de limiter les échanges réseau entre l'extérieur et la machine ou le réseau local, suivant divers critères
- ▶ Windows en intègre un (de base)...
- ▶ ... tout comme Linux, avec *netfilter*, un module du noyau Linux (qu'on verra ultérieurement)



# Le pare-feu sur l'ordinateur «de tout le monde»

Sous Windows, depuis quelques temps, un Pare-feu est intégré de base.

- ▶ Permet de bloquer certains ports en entrée/sortie
- ▶ Permet de bloquer la connexion réseau des programmes
- ▶ ... par défaut, le pare-feu de Windows bloque les PING...



# Sommaire

- 1 Qu'est-ce qu'un pare-feu ?
- 2 Utilisation des pare-feu au Cr@ns
- 3 iptables
- 4 Utilisation d'iptables au Cr@ns



## Limitation du routage

- ▶ *komaz* est la passerelle du Cr@ns
- ▶ Les réseaux non routables sont bloqués : 10.0.0.0/8,  
172.16.0.0/12, 169.254.0.0/16, 192.168.0.0/16,  
224.0.0.0/4



# Filtrage

- ▶ Association MAC-IP
- ▶ Filtrage des ports
- ▶ Filtrage du peer-to-peer
- ▶ Détection des flood dus aux virus



# Sommaire

- 1 Qu'est-ce qu'un pare-feu ?
- 2 Utilisation des pare-feu au Cr@ns
- 3 iptables
- 4 Utilisation d'iptables au Cr@ns





# Présentation

- ▶ Netfilter est un module du noyau de Linux qui permet de contrôler, modifier, et filtrer les paquets IP (et de suivre les connexions).
  - Pare-feu
  - Partage de connexion
  - Autorisation du trafic réseau
- ▶ Iptables est une interface permettant de le configurer.



## Présentation (2)

- ▶ Les paquets IP passent dans différentes tables (Raw, Mangle, Nat et Filter)
- ▶ Dans ces tables, ils passent dans différentes chaînes, sur lesquelles on applique des règles.

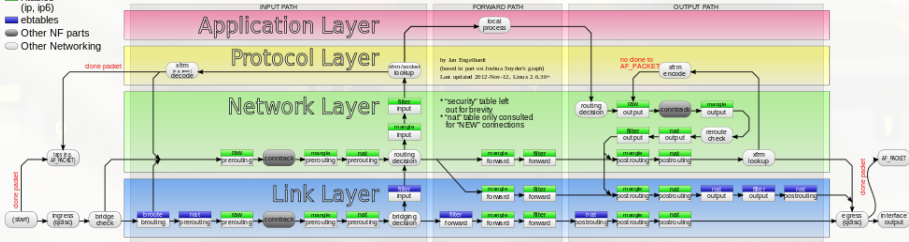


## Architecture

1  
2  
3

## Packet flow in Netfilter and General Networking

- █ Xtables (ip, ip6)
- █ ebttables
- Other NF parts
- Other Networking



## Table Raw

- ▶ Sert à modifier des paquets (ToS, TTL...)
- ▶ On peut y utiliser toutes les chaînes de base :
  - *Prerouting* : permet de modifier les paquets entrants, avant le routage
  - *Postrouting* : permet de modifier les paquets locaux avant le re-routage vers la destination
  - *Input*
  - *Output*
  - *Forward*



## Table Nat

- ▶ Permet de faire du changement d'IP sur les requêtes
- ▶ Cette fois-ci, on est limité à trois chaînes :
  - *Prerouting*, qui permet de modifier la destination des paquets
  - *Postrouting*, qui permet de modifier la source des paquets
  - *Output* : de même que *prerouting*, mais pour les connexions provenant d'un processus du système



## Table Filter

- ▶ Permet de filtrer les paquets (DROP, LOG, ACCEPT, REJECT)
- ▶ On peut agir sur trois chaînes :
  - *Input*
  - *Output*
  - *Forward*, pour les paquets en transit d'une interface à une autre.



# Sommaire

- 1 Qu'est-ce qu'un pare-feu ?
- 2 Utilisation des pare-feu au Cr@ns
- 3 iptables
- 4 Utilisation d'iptables au Cr@ns
  - Principe
  - Table Mangle
  - Table Nat



# Principe général

- ▶ On récupère, dans la base ldap, les informations nécessaires (machines, ports ouverts...)
- ▶ La correspondance Mac-IP est assurée par *ipset*
- ▶ Un script python génère les règles iptables nécessaires
- ▶ Le pare-feu est ensuite mis en place sur :
  - komaz
  - zamok
  - gordon
  - et normalement tous les serveurs ayant adm//adhérents





# Table Mangle

Utilisée en *prerouting*. Par défaut : ACCEPT

- ▶ Si elle passe par un sous réseau de l'ip Cr@ns : SUBNET
  - Classe les paquets : par groupe de /24 (138.231.136. , 138.231.137. ...), par adhérent.



# Table Nat

Elle ne concerne que les nouvelles connexions.

Elle est utilisée dans le cas d'un passage sur connexion de secours, ou dans le cas d'une déconnexion "soft"



## Table Filter (1/2)

- ▶ Pour les non serveurs : passage par TEST\_VIRUS\_FLOOD
- ▶ Puis passage par RESEAUX\_NON\_ROUTABLES\_DST
- ▶ Puis passage des paquets venant de l'extérieur par RESEAUX\_NON\_ROUTABLES\_SRC
- ▶ Les paquets passant par TEST\_MAC-IP, sauf les suivants :
  - Ceux qui ont pour source ou destination les serveurs de serveur\_crans
  - Les paquets provenant de l'extérieur



## Table Filter (1/2) – Chaînes utilisées

- ▶ TEST\_VIRUS\_FLOOD : droppe les paquets semblant provenir de virus, ou de flood
- ▶ RESEAUX\_NON\_ROUTABLES\_DST : droppe les paquets allant vers des réseaux non routables
  - 10.0.0.0/8, 172.16.0.0/12, 169.254.0.0/16, 192.168.0.0/16, 224.0.0.0/4
- ▶ RESEAUX\_NON\_ROUTABLES\_SRC : même chose, mais pour ceux provenant de réseaux non routables
- ▶ TEST\_MAC-IP : envoie les bons paquets vers CRANS\_VERS\_EXT.



## Table Filter (2/2)

On l'utilise en *forward*, par défaut : ACCEPT

- 1 passage par BLACKLIST
- 2 ce qui a pour source un serveur de serveur\_crans est dirigé vers SERVEURS\_VERS\_EXT
- 3 ce qui a pour destination un de ces serveurs est dirigé vers EXT\_VERS\_SERVEURS
- 4 ce qui vient de l'interface externe est dirigé vers EXT\_VERS\_CRANS
- 5 ce qui vient de l'interface interne est dirigé vers CRANS\_VERS\_EXT
- 6 et on termine par un passage par INGRESS\_FILTERING



## Table Filter (2/2) – Chaînes utilisées

- ▶ BLACKLIST filtre les ip blacklistées ⇒ REJECT
- ▶ FILTRE\_P2P filtre le trafic peer-to-peer :
  - log les paquets correspondant aux protocoles de filtres\_p2p
  - et rejette les paquets correspondants aux protocoles filtres\_p2p\_bloq une fois la limite atteinte
- ▶ EXT\_VERS\_CARNS et CRANS\_VERS\_EXT :
  - Les paquets vers les machines du Crans : ACCEPT (selon le test port-ip)
  - REJECT pour le reste
- ▶ EXT\_VERS\_SERVEURS et SERVEURS\_VERS\_EXT :
  - Si le test MAC-IP et IP-Port réussit : ACCEPT
  - Sinon : REJECT
- ▶ INGRESS\_FILTERING : ne laisse sortir que les paquets dans l'adresse IP source appartient au Cr@ns.

