

Le noyau Linux



En quelques mots...

Linux désigne le noyau du système d'exploitation GNU/Linux. C'est le coeur du système : il s'occupe de fournir aux logiciels une interface pour utiliser le matériel. Il a été développé par Linus Torvalds au début des années 1990 pour la plate-forme PC. Il est désormais sur de nombreuses autres architectures telles que PowerPC, StrongARM, Alpha, SPARC, MIPS, etc. Il peut être le coeur autant d'un ordinateur personnel que d'un superordinateur, voire d'un système embarqué tel un téléphone portable.

Histoire

La première version de Linux est sortie en 1991. Au bout de quelques mois, il était possible d'y faire tourner bash (un shell) et gcc (le compilateur).

En 1992, une communauté s'est organisée autour de Linux et le développement s'accélère.

En 1994, la version 1.0, stable et utilisable voit le jour. Il y avait déjà de quoi exploiter un serveur X (et donc faire de l'affichage graphique), travailler en réseau, etc.

En 1996, c'est la version 2.0 qui voit le jour, avec un tout nouveau système de fichiers. En 1999, le noyau 2.2 est dévoilé et Linux commence à se faire connaître du grand public. En 2001, c'est au tour du noyau 2.4 avec qui Linux prend son envol et enfin, en 2004, la version 2.6 du noyau apparaît avec des performances encore plus grandes !

que PowerPC, StrongARM, Alpha, SPARC, MIPS, etc.

Il peut être le coeur autant d'un ordinateur personnel que d'un superordinateur, voire d'un système embarqué tel un téléphone portable.

Matériel supporté

- 20 architectures différentes
- gestion d'énergie
- gestion des disques IDE, des disques SATA et des disques SCSI, y compris en RAID
- RAID logiciel
- Firewire et USB, webcams, scanners, disques externes, joysticks, souris claviers, etc.
- Support étendu du réseau, y compris Wifi
- Support des cartes télés
- Support natif et accéléré de nombreuses cartes graphiques (sans serveur X)
- Support de la plupart des cartes sons
- Support du SMP
- Communauté active !